



Regue-me: Cuidando do Meio Ambiente de Forma Gamificada

Gustavo Minguta, Gustavo Lima, Gabriel Souza

Orientador: Prof. Dr. Thiago Silva de Souza

06/2021



- Introdução
- Referencial Teórico
- Regue-me
- Conclusão

A photograph of a dense forest with tall, thin trees. Sunlight is filtering through the canopy, creating a bright starburst effect on the right side. A blue rounded rectangle is overlaid in the center, containing the word 'Introdução' in white text.

Introdução



- **Motivação**

- Crianças e adolescentes são facilmente induzidos pelo celular
- Baixo contato com a natureza

- **Problema**

- Uso errôneo do celular
- Falta de consistência ao cuidar de uma planta



- O que é o Regue-me?
 - Aplicativo voltado à educação ambiental
 - Aplicativo Android
 - Rega de plantas
 - Gamificação



□ Objetivos

- Promover a educação ambiental
- Incentivar os cuidados básicos com plantas
- Despertar o aprendizado através da gamificação
- Motivar crianças e jovens a cuidar de plantas

A black and white photograph of a tabby cat sitting behind a desk. The cat is wearing a light-colored collared shirt and a dark sweater. It is looking directly at the camera with its ears perked up. On the desk in front of the cat are several books, some open and some closed. A pair of glasses is also visible on the desk. A large, semi-transparent blue banner with rounded corners is overlaid across the middle of the image, containing the text "Referencial Teórico" in white. The background is a plain, light-colored wall.

Referencial Teórico



- Educação segundo Marcos Cuba
 - Conteúdo extenso
 - Falta de aprofundamento devido ao tempo
- Método de ensino segundo Monica Leite
 - Renovação da metodologia
 - Utilizar o impacto social como incentivo



- Desenvolvimento social segundo Josiele Maria, *et al*
- Ética, moral e bons hábitos
 - Primeiras responsabilidades voltadas para o meio ambiente

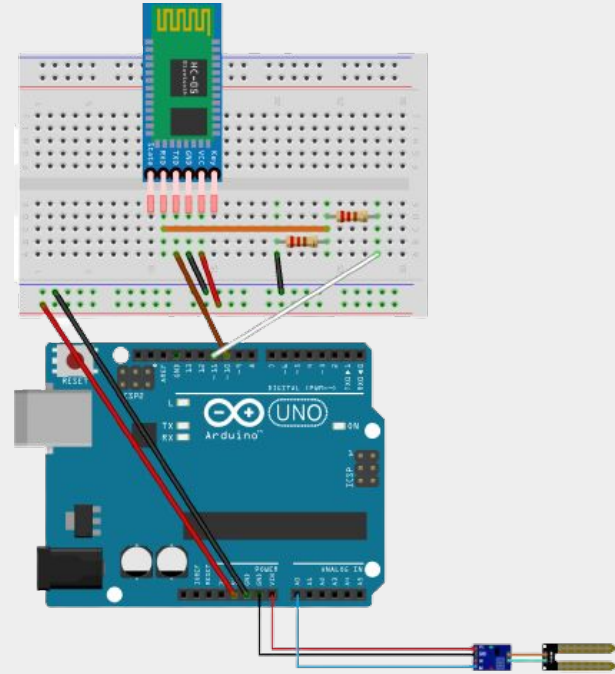


Regue-me

- Arquitetura da solução
 - Arduino
 - Kodular

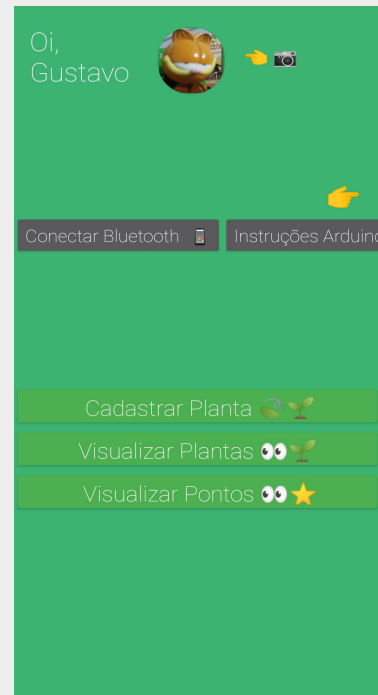
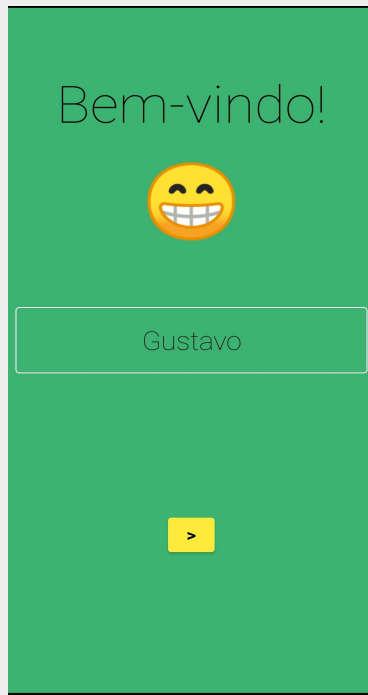


- ❑ Solução de Hardware
 - ❑ Arduino Uno
 - ❑ Protoboard 400 pontos
 - ❑ Sensor de Umidade com chip comparador LM393
 - ❑ Módulo Bluetooth HC-05
 - ❑ Resistores (330 e 180 Ohms)
 - ❑ Jumpers




□ Interface Gráfica

- Bem-vindo
- Principal





- Interface Gráfica
 - Cadastrar Planta
 - Visualizar Planta
 - Visualizar Pontos

Oi, Gustavo 

Espécie 🌵

Mammalaria decipiens

Apelido 😊

Cactus Alfinete

Descrição ✍️


O cacto possui flores no verão, cultivado em solo seco.

Faixa de Umidade Ideal 💧

Mínimo 💧 Máximo 💧

15 % 45 %

Confirmar

Oi, Gustavo 

Espécie 🌵

Mammalaria decipiens

Apelido 😊

Cactus Alfinete


Descrição ✍️

O cacto possui flores no verão, cultivado em solo seco.

Umidade 💧

Clique em Umidade para obter um valor.

<

Oi, Gustavo 

Sua quantidade de pontos é:

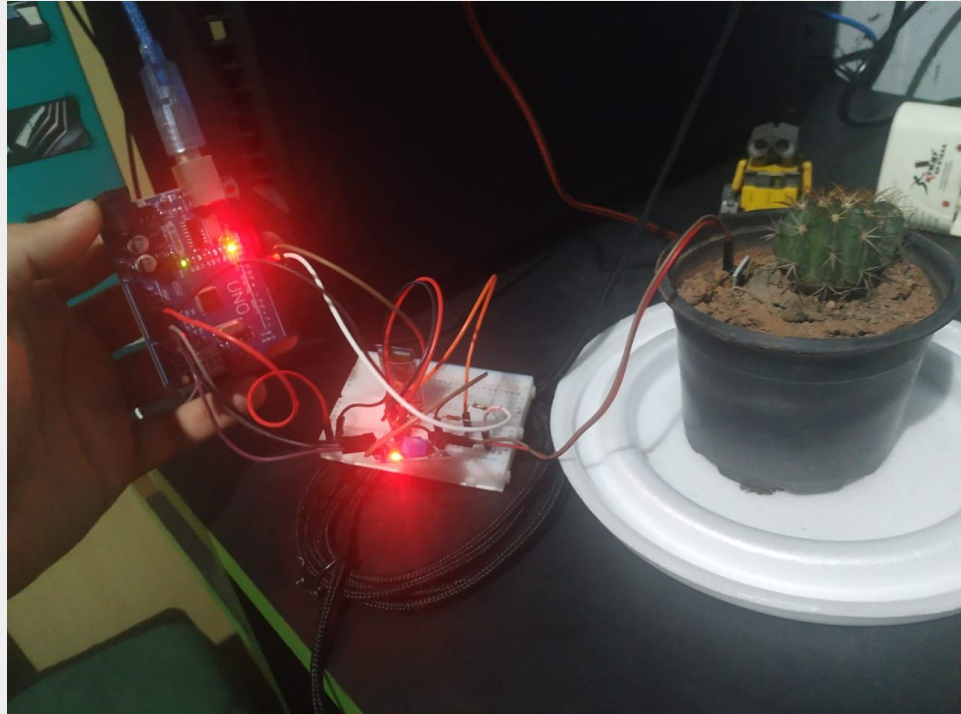
0

<

Regue-me



- Sistema em funcionamento





Conclusão



- Considerações finais
 - Aplicativo voltado a educação ambiental concluído
 - Área de tecnologia conectada com a ambiental



□ Contribuições

- Disponibilizar um aplicativo voltado a educação ambiental

□ Trabalhos Futuros

- Aprimorar o sistema de pontos
- Disponibilizar para sistemas iOS
- Implementar em maior escala



Regue-me: Cuidando do Meio Ambiente de Forma Gamificada

Gustavo Minguta, Gustavo Lima, Gabriel Souza

Orientador: Prof. Dr. Thiago Silva de Souza

06/2021

