|  |  |
| --- | --- |
|  | ***УТВЕРЖДАЮ***  Преподаватель кафедры ПОВТАС  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Кит М.Р.  м.п.  «13» ноября 2015 г. |
| Веб-приложение игра «Крестики-нолики»  «Х/О»  Руководство использования | |
| **СОГЛАСОВАНО**  Заведующий кафедрой ПОВТАС  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Намм Р.В.  «20» ноября 2015 г. | **РАЗРАБОТЧИК**  Инженер ОАО «DEVELOPER»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Соседова Н.И.  «20» ноября 2015 г. |

Хабаровск 2015

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1 ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc440455592)

[1.1 Область применения 3](#_Toc440455593)

[1.2 Краткое описание возможностей 3](#_Toc440455594)

[1.3 Уровень подготовки пользователя 3](#_Toc440455595)

[2 НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМИНЕНИЯ 4](#_Toc440455596)

[2.1 Виды деятельности, функции 4](#_Toc440455597)

[3 ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ 5](#_Toc440455598)

[3.1 Запуск системы 5](#_Toc440455599)

[3.2 Проверка работоспособности системы 5](#_Toc440455600)

[4 ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ 6](#_Toc440455601)

[5 АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ. ВОССТАНОВЛЕНИЕ БАЗЫ 7](#_Toc440455602)

1. **ВВЕДЕНИЕ**
2. **Область применения**

Система предназначена для автоматизации игры «крестики-нолики».

1. **Краткое описание возможностей**

После добавления данных о пользователе в базу данных, а именно после его регистрации, пользователь может авторизоваться в системе и непосредственно приступить к игре в «крестики-нолики» через сеть Интернет.

1. **Уровень подготовки пользователя**

Любой пользователь сети Интернет может беспрепятственно использовать веб-приложение, поскольку оно не требует никаких дополнительных навыков.

1. **НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМИНЕНИЯ**
2. **Виды деятельности, функции**

Система предназначена, для автоматизации игры «крестики-нолики».

1. **ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ**
2. **Запуск системы**

Для использования приложения нет необходимости в установке каких-либо дистрибутив. Для запуска приложение нужно перейти на сайт [https://tic-toc.herokuapp.com](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Ftic-toc.herokuapp.com)

1. **Проверка работоспособности системы**

Программное обеспечение работоспособно, если в результате действий пользователя на экране монитора отобразилась страница регистрации/авторизации.

1. **ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Наименование | Условия выполнения | Основные действия | Заключительные действия |
| 1 | Обеспечение  корректности введенных  данных | Веб-риложение запущено, успешно функционирует, не выполняет никаких операций, блокирующих доступ к другим страницам приложения. | Приложение определяет длину введенного пароля и сравнивает с заданными  минимальными значениями | Если длина пароля больше  (либо равна) минимального значения, разрешается  его передача на сервер |
| 2 | Игра | Нажатие пользователем кнопки игры | Приложение посылает сигнал серверу о создании игрового пространства — комнаты. Происходит ее создание |  |
| 3 | Личный кабинет | Переход авторизованного пользователя на главную страницу | Получение данных с базы данных, отображение на странице личного кабинета |  |
| 4 | Регистрация  пользователей | Получение данных от клиента и проверка логина на уникальность | Внесение данных в БД |  |
| 5 | Аутентификация  пользователя | Получение данных и сравнение их с уже имеющимися записями | Вычисление хэша  для введенного пароля и сравнение с данными, хранящимися в  таблице |  |

1. **АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ. ВОССТАНОВЛЕНИЕ БАЗЫ**

При ошибках в работе аппаратных средств (кроме носителей данных и программ) восстановление функции системы возлагается на ОС.

При ошибках, связанных с программным обеспечением, восстановление работоспособности возлагается на ОС.

При неверных действиях пользователей система выдает пользователю соответствующие сообщения, после чего возвращается в рабочее состояние, предшествовавшее неверной (недопустимой) команде или некорректному вводу данных.