

BattleTank Концепт-документ

Kimra

Январь 2020

1 Жанр и аудитория

Battletank - аркадный танковый симулятор. Аудитория - от мало до велика. От домохозяйки до космонавта.

2 Основные особенности

Несколько степеней сложности управления танком:

1. **облегченный:** движение танком управляется левым стиком;
2. **ручной:** триггеры отвечают за скорость вращения траков, с помощью левого стика можно осмотреться.

3 Геймплей

Игрок управляет танком на открытой арене, ограниченной горами. Кроме игрока на арене появляются танки противников (максимально 32 танка на арене, противниками могут быть как AI так и другие игроки). Каждый танк имеет ограниченное количество здоровья и боеприпасов. В начале сражения все участники появляются в заранее определенных местах с полным набором боеприпасов и здоровья. Танк может свободно перемещаться по арене поворачивать башню, поднимать и опускать ствол на ограниченный угол и стрелять. При попадании по танку у последнего отнимается часть здоровья. При понижении уровня здоровья до нуля - танк считается уничтоженным и выбывает из сражения. Выигрывает последний оставшийся танк.

4 Сюжет

Мир под угрозой третьей мировой войны и все понимают, что она может быть последней! При текущем уровне развития технологий победителя не будет - человечество на грани самоуничтожения! На 666м съезде асамблеи ООН, было принято решение о создании консолидированного мирового сообщества с единым центром управления, раз в год на танковой арене каждая страна выставит свой лучший экипаж, а победитель возглавит мировой конгломерат. *"Го танки, я создал!"* - заявил председатель асаммблеи.

5 Системные требования

Настольный ПК или Mac. Windows 7 64-bit или Mac OS X 10.9.2 или старше. Четырехядерный процессор Intel или AMD, 2.5 GHz или лучше. NVIDIA GeForce 470 GTX или AMD Radeon 6870 HD или лучше. 8 Гб ОЗУ

6 Сроки и бюджет разработки

Дата выхода: 09.05.2020. Бюджет - 1 час времени ежедневно.