



3D STUDIO MAX 2022

Este material é de propriedade de Bichiatto & Barros Serviços LTDA-ME, CNPJ 24.445.753/0001-79, com nome fantasia Grupo Oportunidade®, registrada no INPI (www.inpi.gov.br) sob nº 911246843 e 911246908. Nenhuma parte desta publicação, incluindo projeto gráfico e ilustrações, poderá ser reproduzida ou transmitida por qualquer meio, seja ele eletrônico, fotográfico, mecânico, fotocópia ou outros. Todos os logotipos e telas empregados, os sites acessados na Internet e impressos nesta apostila são produtos exclusivos e de total propriedade de seus criadores, utilizados apenas como exemplos, visando ilustrar o conteúdo do curso.

Sumário

Aula 1	1
INTRODUÇÃO	1
O QUE HÁ DE NOVO?	1
CONFIGURAÇÕES MÍNIMAS	2
MERCADO DE TRABALHO	3
INTERFACE DO 3DS MAX 2022	4
Workspace (Área de Trabalho)	4
Barra de Menus	5
Barra de Ferramentas	5
Ribbon	5
Scene Explorer (Explorador de cenas)	5
Command Panel (Painel de comando)	6
BARRA DE FERRAMENTAS INFERIOR	6
Timeline (Linha do tempo)	6
Controles da Linha do Tempo	6
Controles de Navegação de Viewports	6
MAXScript Mini Listener	7
Vamos Praticar – Passo a Passo	7
VIEWPORTS (PORTAS DE VISÃO)	9
Vamos Praticar – Passo a Passo	10
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	12
Exercícios	12
INTRODUÇÃO	14
CONFIGURAR UNIDADE DE MEDIDAS	14
PAINEL DE COMANDOS	15
CREATE	15
GEOMETRY	15
STANDARD PRIMITIVES	16
MODIFY	16
PARAMETERS	17
Parameters do Cylinder	17
Parameters da Sphere	18
Vamos Praticar – Passo a Passo	19
INTRODUÇÃO	25
MENUS DE ETIQUETAS	25

OPÇÕES DOS MENUS DE ETIQUETAS	26
VIEWCUBE	28
CONTROLES DE NAVEGAÇÃO	29
Vamos Praticar – Passo a Passo	29
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	39
cíciosais as unies de medidas padrão do 3D Studio Max?	40
Aula 5	41
INTRODUÇÃO	41
SELEÇÃO DE OBJETOS.....	41
BOTÕES E TÉCNICAS DE SELEÇÃO.....	41
<i>Botões</i>	41
<i>Técnicas</i>	42
NOMEAR OBJETOS.....	43
GROUP	44
OPÇÕES DO MENU GROUP	45
PLANE	46
Vamos Praticar – Passo a Passo	46
INTRODUÇÃO	51
GIZMO / PIVOT.....	51
EIXOS X, Y E Z.....	52
HIERARCHY	53
ADJUST PIVOT	53
<i>Grupo Move/Rotate/Scale</i>	53
<i>Grupo Alignment</i>	53
<i>Grupo Pivot</i>	54
CLONAR OBJETO	55
OPÇÕES PARA CLONAR.....	55
Vamos Praticar – Passo a Passo	56
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	61
Exercícios	62
Aula 7	63
INTRODUÇÃO	63
FERRAMENTA ISOLATE	63
MODELAGEM POLIGONAL	64
EDITABLE POLY.....	65
LOOP.....	66
Vamos Praticar – Passo a Passo	66

Aula 8	73
INTRODUÇÃO	73
EXTRUDE	73
CADDY DO EXTRUDE	73
Vamos Praticar – Passo a Passo	75
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	80
Exercícios	81
Aula 9	82
INTRODUÇÃO	82
CONNECT	82
CADDY DO CONNECT	83
CHAMFER	83
CADDY DO CHAMFER	84
Vamos Praticar – Passo a Passo	87
Aula 10	95
INTRODUÇÃO	95
BEVEL	95
CADDY DO BEVEL	96
SKYLIGHT	97
Vamos Praticar – Passo a Passo	97
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	110
Exercícios	111
Aula 11	112
INTRODUÇÃO	112
OBJETOS DO EXTENDED PRIMITIVES	112
RING	115
Vamos Praticar – Passo a Passo	115
Aula 12	128
INTRODUÇÃO	128
BRIDGE	128
Vamos Praticar – Passo a Passo	129
Exercícios	144
Aula 13	145
INTRODUÇÃO	145
Vamos Praticar – Passo a Passo	145
Aula 14	155
INTRODUÇÃO	155

Vamos Praticar – Passo a Passo	155
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	164
Exercícios	165
Aula 15	166
INTRODUÇÃO	166
SYMMETRY	166
PARAMETERS DO SYMMETRY	167
<i>Grupo Mirror Axis</i>	167
<i>Slice Along Mirror</i>	167
<i>Weld Seam</i>	168
<i>Threshold</i>	168
Vamos Praticar – Passo a Passo	168
Aula 16	192
INTRODUÇÃO	192
SHELL	192
PARAMETERS DO SHELL	193
<i>Inner Amount/Outer Amount</i>	193
<i>Segments</i>	193
GROUP	193
<i>Open e Close</i>	194
Vamos Praticar – Passo a Passo	194
Exercícios	212
Aula 17	213
INTRODUÇÃO	213
IGNORE BACKFACING	213
Vamos Praticar – Passo a Passo	214
Aula 18	224
INTRODUÇÃO	224
MENU SELECTION REGION	224
OS 5 ITENS DO MENU SELECTION REGION	225
<i>Retangular Selection Region</i>	225
<i>Circular Selection Region</i>	225
<i>Fence Selection Region</i>	225
<i>Lasso Selection Region</i>	225
<i>Paint Selection Region</i>	225
PAINEL GENERAL DA JANELA PREFERENCE SETTINGS	226
<i>Paint Selection Brush Size</i>	226

GROW	226
SHRINK.....	227
MENU FLUTUANTE DA CAIXA MODIFIER STACK	227
COLLAPSE ALL	228
Vamos Praticar – Passo a Passo	229
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	245
Exercícios	246
Aula 19.....	247
INTRODUÇÃO	247
WELD	247
Vamos Praticar – Passo a Passo	248
Aula 20.....	273
INTRODUÇÃO	273
SHAPES	273
AUTOGRID	274
PARÂMETROS DO TEXT	275
Vamos Praticar – Passo a Passo	276
Exercícios	285
Aula 21.....	287
INTRODUÇÃO	287
CLONAR SELEÇÃO DO OBJETO	287
MODIFICADOR BEND	288
PARAMETERS DO BEND.....	289
EXTRUDE EM ARESTA	289
Vamos Praticar – Passo a Passo	290
Aula 22.....	312
INTRODUÇÃO	312
RIBBON	312
FREEFORM	313
<i>Painel PolyDraw.....</i>	<i>313</i>
<i>Painel Paint Deform.....</i>	<i>313</i>
<i>Painel Defaults.....</i>	<i>313</i>
PUSH/PULL	313
RELAX / SOFTEN	314
SHIFT.....	314
Vamos Praticar – Passo a Passo	315
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	325

Exercícios	326
Aula 23	327
INTRODUÇÃO	327
TARGET DIRECT	327
MATERIAIS	328
UVW MAP	330
Vamos Praticar – Passo a Passo	330
Aula 24	356
INTRODUÇÃO	356
MATERIAL QUE SIMULA O VIDRO	356
Vamos Praticar – Passo a Passo	357
Exercícios	389
Aula 25	390
INTRODUÇÃO	390
IMAGENS DE REFERÊNCIA	390
SORT BY LAYER	391
CAMADAS	391
FROZEN	392
PAINEL DISPLAY	392
Vamos Praticar – Passo a Passo	393
Aula 26	411
INTRODUÇÃO	411
MODELANDO O CORPO	411
ALTERNAR A EXIBIÇÃO COMO TRANSPARENTE	411
FERRAMENTA CUT	412
Vamos Praticar – Passo a Passo	413
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	433
Exercícios	434
Aula 27	435
INTRODUÇÃO	435
MODELANDO A CABEÇA	435
SEPARANDO A CABEÇA DO PESCOÇO	435
Vamos Praticar – Passo a Passo	436
Aula 28	455
INTRODUÇÃO	455
Vamos Praticar – Passo a Passo	455
Exercícios	484

Aula 29.....	485
INTRODUÇÃO	485
MODELANDO A ANTENA	485
ATTACH.....	486
UTILIZANDO O ATTACH	486
TARGET WELD	486
Vamos Praticar – Passo a Passo	487
Aula 30.....	499
INTRODUÇÃO	499
MODELANDO A ROUPA.....	499
DETACH AS CLONE	499
MODIFICADOR PUSH	500
MIRROR	500
Vamos Praticar – Passo a Passo	501
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	515
Exercícios	516
Aula 31.....	517
INTRODUÇÃO	517
TURBOSMOOTH.....	517
MAPA DE TEXTURA	518
UNWRAP UVW	518
Vamos Praticar – Passo a Passo	521
Aula 32.....	546
INTRODUÇÃO	546
RENDERIZAR MAPA.....	546
PINTAR MAPA	546
MAPEAR E TEXTURIZAR A CABEÇA DO PERSONAGEM	547
Vamos Praticar – Passo a Passo	547
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	570
Exercícios	571
Aula 33.....	572
INTRODUÇÃO	572
SELECT AND LINK	572
IMPORT	573
MERGE.....	573
Vamos Praticar – Passo a Passo	575
.....	582

INTRODUÇÃO	582
CAMERA	582
Vamos Praticar – Passo a Passo	583
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	589
Exercícios	591
Aula 35.....	592
INTRODUÇÃO	592
ENVIRONMENT AND EFFECTS.....	592
ENVIRONMENT	592
Vamos Praticar – Passo a Passo	593
.....	598
INTRODUÇÃO	598
Vamos Praticar – Passo a Passo	598
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	601
Exercícios	602
