



3D STUDIO MAX 2022

Este material é de propriedade de Bichiatto & Barros Serviços LTDA-ME, CNPJ 24.445.753/0001-79, com nome fantasia Grupo Oportunidade®, registrada no INPI (www.inpi.gov.br) sob nº 911246843 e 911246908. Nenhuma parte desta publicação, incluindo projeto gráfico e ilustrações, poderá ser reproduzida ou transmitida por qualquer meio, seja ele eletrônico, fotográfico, mecânico, fotocópia ou outros. Todos os logotipos e telas empregados, os sites acessados na Internet e impressos nesta apostila são produtos exclusivos e de total propriedade de seus criadores, utilizados apenas como exemplos, visando ilustrar o conteúdo do curso.

Sumário

Aula 1.....	8
INTRODUÇÃO	8
RELEMBRANDO A INTERFACE	9
VISUALIZAÇÕES DA VIEWPORT	11
Vamos Praticar – Passo a Passo	13
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	15
Aula 2.....	16
INTRODUÇÃO	16
DESIGN DE INTERIORES	16
DESIGNER DE INTERIORES	17
DESIGN DE INTERIORES X ARQUITETURA DE INTERIORES	18
Vamos Praticar – Passo a Passo	18
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	21
Exercícios.....	22
Aula 3.....	24
INTRODUÇÃO	24
VERIFICANDO MEDIDAS	24
IMPORTANDO UMA IMAGEM DE REFERÊNCIA.....	25
Vamos Praticar – Passo a Passo	30
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	34
Aula 4.....	35
INTRODUÇÃO	35
PARÂMETROS DE OBJETOS	35
UNIDADES DE MEDIDAS	37
POLÍGONO EDITÁVEL.....	38
Vamos Praticar – Passo a Passo	40
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	45
Exercícios.....	46
Aula 5.....	48
INTRODUÇÃO	48
FERRAMENTA EXTRUDE	48

CONTROLES DE NAVEGAÇÃO DA VIEWPORT	49
Vamos Praticar – Passo a Passo	51
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	55
Aula 6	56
NOMEANDO OBJETOS	56
ALTERANDO AS CORES	57
Vamos Praticar – Passo a Passo	59
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	65
Exercícios	66
Aula 7	69
INTRODUÇÃO	69
VISUALIZAÇÃO DE OBJETOS	69
RAIO X	75
FERRAMENTA BRIDGE	77
Vamos Praticar – Passo a Passo	78
Aula 8	86
CLONANDO OBJETOS	86
Vamos Praticar – Passo a Passo	89
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	97
Exercícios	98
Aula 9	100
INTRODUÇÃO	100
OCULTANDO OBJETOS	101
FERRAMENTA INSET	102
Vamos Praticar – Passo a Passo	103
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	110
Aula 10	111
CLONAGEM	111
SUBMENUS DOS CONTROLES	112
Vamos Praticar – Passo a Passo	118
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	125
Exercícios	126

Aula 11.....	129
INTRODUÇÃO	129
SHIFT + EXTRUDE	129
Vamos Praticar – Passo a Passo	132
Aula 12.....	140
FERRAMENTA CONNECT	140
Vamos Praticar – Passo a Passo	143
Exercícios.....	153
Aula 13.....	154
INTRODUÇÃO	154
RELEMBRANDO MEDIDAS	154
CHAMFER MODIFIER	156
Vamos Praticar – Passo a Passo	157
Aula 14.....	166
4 VIEWPORTS	166
SELECT AND UNIFORM SCALE	168
Vamos Praticar – Passo a Passo	169
Exercícios.....	176
Aula 15.....	177
INTRODUÇÃO	177
CRIANDO SPLINES	177
FILLET	178
EDITABLE SPLINE	179
Vamos Praticar – Passo a Passo	181
EXERCÍCIOS PRÁTICOS	186
Aula 16.....	187
MODIFIER LIST	187
LATHE	189
Vamos Praticar – Passo a Passo	190
ALTERANDO SEGMENTOS DO VASO	194
Exercícios.....	196
Aula 17.....	198

RELEMBRANDO NOMES	198
ALTERANDO CORES	199
CRIANDO FOLHAGENS	200
Vamos Praticar – Passo a Passo	203
Aula 18	209
INTRODUÇÃO	209
GROUP	209
OCULTANDO OBJETOS	213
Vamos Praticar – Passo a Passo	213
Exercícios	216
Aula 19	218
ALTERANDO PARÂMETROS	218
Vamos Praticar – Passo a Passo	219
Aula 20	227
OPÇÕES DE SELEÇÃO	227
ALTERANDO ESCALAS	228
Exercícios	237
Aula 21	239
LOOP	239
Vamos Praticar – Passo a Passo	240
Aula 22	246
MODIFICADOR SYMMETRY + FLIP	246
MODIFICADOR TURBOSMOOTH + INTERACTIONS	249
Vamos Praticar – Passo a Passo	249
Exercícios	254
Aula 23	255
CREATE SHAPE + SIDES	255
CLONAGEM DE OBJETOS	255
Vamos Praticar – Passo a Passo	256
Aula 24	262
GROUP	262
Vamos Praticar – Passo a Passo	263

Exercícios.....	268
Aula 25.....	269
FERRAMENTA ANGLE SNAP TOGGLE	269
RELEMBRANDO OS CONTROLES DE NAVEGAÇÃO DA VIEWPORT	269
Vamos Praticar – Passo a Passo	270
BARRA DE FERRAMENTAS PRINCIPAL.....	274
Vamos Praticar – Passo a Passo	275
Exercícios.....	280
Aula 27.....	281
OCULTANDO VISUALIZAÇÕES	281
CONEXÕES.....	282
Vamos Praticar – Passo a Passo	283
Aula 28.....	288
VIEWPORTS	288
Vamos Praticar – Passo a Passo	289
Exercícios.....	295
Aula 29.....	296
INTRODUÇÃO	296
CONVERSÃO PARA POLÍGONO EDITÁVEL.....	296
Vamos Praticar – Passo a Passo	297
Aula 30.....	303
MODIFICADOR TURBOSMOOTH	303
Vamos Praticar – Passo a Passo	303
Exercícios.....	310
Aula 31.....	311
MENU CREATE	311
Vamos Praticar – Passo a Passo	311
Aula 32.....	318
SELECT AND MOVE	318
ORBIT SUBOBJECT	319
Vamos Praticar – Passo a Passo	320

Exercícios.....	325
Aula 33.....	326
APLICAR MATERIAL.....	326
SCANLINE RENDERER.....	327
MATERIAL EDITOR E PHYSICAL MATERIAL	327
Vamos Praticar – Passo a Passo	328
34.....	335
TEXTURAS BASEADAS EM IMAGENS.....	335
UVW MAP.....	335
QUICKSILVER HARDWARE RENDERER	336
NA PRÁTICA.....	337
Vamos Praticar – Passo a Passo	337
Exercícios.....	348
Aula 35.....	349
INTRODUÇÃO	349
LUZ FOTOMÉTRICA	349
Vamos Praticar – Passo a Passo	350
Aula 36.....	359
CÂMERAS	359
CLIPPING PLANES.....	360
Vamos Praticar – Passo a Passo	360
Exercícios.....	369
