



# REACT JS

Este material é de propriedade de Bichiatto & Barros Serviços LTDA-ME, CNPJ 24.445.753/0001-79, com nome fantasia Grupo Oportunidade®, registrada no INPI ([www.inpi.gov.br](http://www.inpi.gov.br)) sob nº 911246843 e 911246908. Nenhuma parte desta publicação, incluindo projeto gráfico e ilustrações, poderá ser reproduzida ou transmitida por qualquer meio, seja ele eletrônico, fotográfico, mecânico, fotocópia ou outros. Todos os logotipos e telas empregados, os sites acessados na Internet e impressos nesta apostila são produtos exclusivos e de total propriedade de seus criadores, utilizados apenas como exemplos, visando ilustrar o conteúdo do curso.

## Sumário

AULA 1 – INTRODUÇÃO AO REACT JS.....	7
INTRODUÇÃO.....	7
HISTÓRIA DO REACT JS? .....	7
O QUE É REACT JS? .....	8
ENTENDENDO OS COMPONENTES.....	8
SPA (SINGLE PAGE APPLICATIONS).....	10
VANTAGENS E DESVANTAGENS DA SPA .....	11
CONFIGURANDO O AMBIENTE.....	11
AULA 2– CRIANDO O PROJETO.....	17
INTRODUÇÃO.....	17
CRIANDO PROJETO .....	17
ABRINDO O PROJETO NO VSCODE .....	19
ESTRUTURA DO PROJETO .....	21
VAMOS PRATICAR .....	26
EXERCÍCIOS.....	27
AULA 3 – PROPS E COMPONENTS.....	28
INTRODUÇÃO.....	28
O QUE É UM COMPONENTS? .....	28
O QUE É UMA PROPS? .....	31
VOCÊ SABIA? .....	33
PASSO A PASSO .....	33
AULA 4 – CLASS COMPONENTS E CICLO DE VIDA DOS COMPONENTES.....	37
INTRODUÇÃO.....	37
CLASS COMPONENT .....	38
CRIANDO UMA CLASS COMPONENT .....	38
CICLO DE VIDA DOS COMPONENTES .....	42
VAMOS PRATICAR .....	46
EXERCÍCIOS.....	46
AULA 5 – STATES .....	48
INTRODUÇÃO.....	48
O QUE É STATES .....	48
TRABALHANDO COM STATES.....	50

AULA 6 – EVENTOS E RENDERIZAÇÃO CONDICIONAL.....	57
INTRODUÇÃO.....	57
EVENTOS.....	57
MANIPULADORES DE EVENTOS.....	58
INFORMANDO PARÂMETROS PARA MANIPULADORES DE EVENTOS .....	58
PREVENÇÃO DE COMPORTAMENTO PADRÃO .....	58
EVENTOS NA PRÁTICA.....	59
RENDERIZAÇÃO CONDICIONAL .....	64
MÉTODOS DE RENDERIZAÇÃO CONDICIONAL .....	65
VAMOS PRATICAR .....	68
EXERCÍCIOS.....	68
AULA 7 – LISTAS E FORMULÁRIOS .....	69
INTRODUÇÃO.....	69
LISTAS.....	70
LISTAS UTILIZANDO O MÉTODO MAP() .....	70
LISTAS UTILIZANDO CHAVES ÚNICAS.....	70
LISTAS UTILIZANDO CHAVES ÚNICAS DE DADOS.....	71
FORMULÁRIOS.....	74
FORMULÁRIOS – COMPONENTES CONTROLADOS .....	75
FORMULÁRIOS – TAG SELECT .....	76
AULA 8 – FORMULÁRIOS .....	78
INTRODUÇÃO.....	78
TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS.....	78
VAMOS PRATICAR .....	85
EXERCÍCIOS.....	85
AULA 9 – PROJETO CRONÔMETRO.....	86
INTRODUÇÃO.....	86
PASSO A PASSO .....	86
AULA 10 – API HOOKS .....	93
INTRODUÇÃO.....	93
INTRODUÇÃO AO HOOKS .....	93
VANTAGENS DOS HOOKS.....	93
useState .....	94

useEffect .....	95
useMemo.....	95
useCallback.....	96
useReducer .....	97
useContext.....	98
EXERCÍCIOS.....	99
AULA 11 – PROJETO LISTA DE TAREFAS – PARTE 1 .....	100
INTRODUÇÃO.....	100
INÍCIO DO PROJETO .....	100
AULA 12 – PROJETO LISTA DE TAREFAS – PARTE 2 .....	106
INTRODUÇÃO.....	106
CONTINUAÇÃO DO PROJETO .....	106
EXERCÍCIOS.....	113
AULA 13 – REQUISIÇÕES HTTP .....	114
INTRODUÇÃO.....	114
ENTENDENDO REQUISIÇÕES HTTP .....	114
SOLICITAÇÃO HTTP .....	114
RESPOSTAS HTTP .....	115
API.....	115
VANTAGENS E DESVANTAGENS DE UTILIZAR API's.....	116
CONSUMINDO UMA API.....	117
AULA 14 – ROTAS – PARTE 1.....	124
INTRODUÇÃO.....	124
ROTAS E O REACT ROUTER DOM .....	124
DEFININDO AS ROTAS .....	124
CRIANDO AS ROTAS .....	126
VAMOS PRATICAR .....	132
EXERCÍCIOS.....	132
AULA 15 – ROTAS – PARTE 2.....	133
INTRODUÇÃO.....	133
CRIANDO AS ROTAS PARTE 2 .....	133
AULA 16 – PROJETO ONFILME – PARTE 1.....	142
INTRODUÇÃO.....	142

PROJETO ONFILME .....	142
EXERCÍCIOS.....	152
PROJETO CONCLUSÃO DE CURSO - PARTE 1.....	153
AULA 17 – PROJETO ONFILME – PARTE 2.....	154
INTRODUÇÃO.....	154
PROJETO ONFILME .....	154
AULA 18 – PROJETO ONFILME – PARTE 3.....	162
INTRODUÇÃO.....	162
PROJETO ONFILME .....	162
EXERCÍCIOS.....	170
AULA 19 – PROJETO ONFILME – PARTE 4.....	171
INTRODUÇÃO.....	171
PROJETO ONFILME .....	171
FINALIZANDO O PROJETO.....	177
AULA 20 – CONTEXT API – PARTE 1.....	177
INTRODUÇÃO.....	177
O QUE É CONTEXT API.....	178
POR QUE UTILIZAR O CONTEXT API.....	179
PROVIDER .....	179
COMO E ONDE UTILIZAR O CONTEXT API .....	180
COMO OTIMIZAR O DESEMPENHO AO UTILIZAR O CONTEXT API .....	181
EXERCÍCIOS.....	182
AULA 21 – CONTEXT API – PARTE 2.....	184
INTRODUÇÃO.....	184
CONTEXT API X OUTRAS SOLUÇÕES DE GERENCIAMENTO.....	184
CONTEXT API NA PRÁTICA .....	185
AULA 22 – PROJETO REPOSITÓRIO – PARTE 1.....	189
INTRODUÇÃO.....	189
PROJETO REPOSITÓRIO.....	190
EXERCÍCIOS.....	195
AULA 23 – PROJETO REPOSITÓRIO – PARTE 2.....	196
INTRODUÇÃO.....	196
PROJETO REPOSITÓRIO.....	196

AULA 24 – PROJETO REPOSITÓRIO – PARTE 3 .....	202
INTRODUÇÃO.....	202
PROJETO REPOSITÓRIO.....	203
AULA 25 – PROJETO REPOSITÓRIO – PARTE 4 .....	210
INTRODUÇÃO.....	210
PROJETO REPOSITÓRIO.....	210
AULA 26 – PROJETO REPOSITÓRIO – PARTE 5 .....	216
INTRODUÇÃO.....	216
PROJETO REPOSITÓRIO.....	217
EXERCÍCIOS.....	222
PROJETO CONCLUSÃO DE CURSO – PARTE 2 .....	223
AULA 27 – REDUX – PARTE 1 .....	223
INTRODUÇÃO.....	223
O QUE É O REDUX?.....	223
COMPONENTES DO REDUX .....	225
FLUXO DE DADOS NO REDUX .....	226
AULA 28 – REDUX – PARTE 2 .....	228
INTRODUÇÃO.....	228
PROJETO CONTADOR COM REDUX.....	228
EXERCÍCIOS.....	234
AULA 29 – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL .....	235
INTRODUÇÃO.....	235
FUNDAMENTOS DA IA .....	236
IA E O SEU PAPEL NO DESENVOLVIMENTO WEB .....	237
CASOS DE USO DE IA EM APLICAÇÕES WEB.....	238
INTEGRAÇÃO DA IA COM APLICAÇÕES EM REACTJS .....	239
AULA 30 – PROJETO REACTJS + IA – PARTE 1 .....	240
INTRODUÇÃO.....	240
PROJETO VIAGENS – INTEGRADO AO CHATGPT .....	240
EXERCÍCIOS.....	244
AULA 31 – PROJETO REACTJS + IA – PARTE 2 .....	245
INTRODUÇÃO.....	245
PROJETO VIAGENS – INTEGRADO AO CHATGPT .....	245

AULA 32 – CRIANDO PROJETO COM AUXÍLIO DA IA .....	254
INTRODUÇÃO.....	254
GITHUB COPILOT.....	254
UTILIZANDO GITHUB COPILOT NO DESENVOLVIMENTO WEB COM REACTJS .	255
PROJETO – GITHUB COPILOT .....	256
CONCLUSÃO DO CURSO REACTJS .....	266
EXERCÍCIOS.....	267
PROJETO CONCLUSÃO DE CURSO - FINAL .....	268