



## **Games I - HTML5**

Este material é de propriedade de Bichiatto & Barros Serviços LTDA-ME, CNPJ 24.445.753/0001-79, com nome fantasia Grupo Oportunidade®, registrada no INPI ([www.inpi.gov.br](http://www.inpi.gov.br)) sob nº 911246843 e 911246908. Nenhuma parte desta publicação, incluindo projeto gráfico e ilustrações, poderá ser reproduzida ou transmitida por qualquer meio, seja ele eletrônico, fotográfico, mecânico, fotocópia ou outros. Todos os logotipos e telas empregados, os sites acessados na Internet e impressos nesta apostila são produtos exclusivos e de total propriedade de seus criadores, utilizados apenas como exemplos, visando ilustrar o conteúdo do curso.



**Aula 1 .....5**

    Introdução .....5

    Profissionais Envolvidos.....5

    Escolher A Linguagem.....9

    Preparar O Ambiente .....9

    Passo A Passo – Primeiro Projeto .....10

**Exercícios .....12**

**Aula2 .....13**

    Estrutura Básica Do Html5 .....13

    O Doctype .....13

    O Html.....14

    Folha De Estilos Css .....14

    Passo A Passo Css.....15

    Javascript.....18

**Exercícios .....19**

**Aula 3 .....20**

    Elemento Canvas.....20

    Desenhando Uma Linha.....21

    Desenhando Um Quadrado .....21

    Desenhando Um Círculo .....21

    Formatando Formas Geométricas .....22

**Exercícios .....24**

**Aula4 .....26**

    Documento Do Jogo.....26

    O Método Drawimage.....27

    Desenhando O Herói.....27

**Exercícios .....30**

**Aula5 .....31**

Loop Do Jogo .....	31
Função Atualizaquadro .....	32
Identificar Colisões .....	33
<b>Exercícios .....</b>	<b>37</b>
<b>Aula6 .....</b>	<b>39</b>
O Que É Um Framework .....	39
Porque O JQuery .....	39
Eventos E Efeitos JQuery .....	40
<b>Exercícios .....</b>	<b>42</b>
<b>Aula7 .....</b>	<b>43</b>
Evento De Teclado E Mouse .....	43
Evento De Teclado .....	43
Instrução Switch .....	43
Evento De Mouse .....	44
Movimentar Com O Mouse .....	45
<b>Exercícios .....</b>	<b>48</b>
<b>Aula8 .....</b>	<b>49</b>
Transformações .....	49
Salvar E Restaurar Um Estado .....	49
Translate .....	50
Rotate .....	51
Inspecionar .....	51
<b>Exercícios .....</b>	<b>56</b>
<b>Aula9 .....</b>	<b>57</b>
Inteligência Artificial .....	57
Trabalhando Com Arrays .....	57
Funções Nativas .....	58
<b>Exercícios .....</b>	<b>60</b>
<b>Aula10 .....</b>	<b>61</b>
Colisões .....	61
Colisão Frontal .....	61
Colisão Superior .....	62
Efeito Parallax .....	63

<b>Exercícios .....</b>	<b>68</b>
<b>Aula11 .....</b>	<b>69</b>
Cancelanimationframe .....	69
Textos Dinâmicos .....	69
Impedir Seleção.....	70
Localstorage .....	71
Salvar Recorde .....	72
<b>Exercícios .....</b>	<b>77</b>
<b>Aula12 .....</b>	<b>78</b>
Áudio E Vídeo .....	78
Inserido Sons No Jogo .....	79
Design Responsivo.....	82
Exercícios.....	83
<b>Aula13 .....</b>	<b>84</b>
Tela Inicial .....	84
Phonegap Build.....	88
O Arquivo Config.Xml .....	89
Criar Uma Adobe Id.....	91
Instalar O Jogo .....	93
Enviar Para A Loja.....	94
<b>Exercícios .....</b>	<b>95</b>