



## **Java Módulo 1 2.0**

Este material é de propriedade de Bichiatto & Barros Serviços LTDA-ME, CNPJ 24.445.753/0001-79, com nome fantasia Grupo Oportunidade®, registrada no INPI ([www.inpi.gov.br](http://www.inpi.gov.br)) sob nº 911246843 e 911246908. Nenhuma parte desta publicação, incluindo projeto gráfico e ilustrações, poderá ser reproduzida ou transmitida por qualquer meio, seja ele eletrônico, fotográfico, mecânico, fotocópia ou outros. Todos os logotipos e telas empregados, os sites acessados na Internet e impressos nesta apostila são produtos exclusivos e de total propriedade de seus criadores, utilizados apenas como exemplos, visando ilustrar o conteúdo do curso.

## Sumário

<b>Aula 1 .....</b>	<b>6</b>
JAVA .....	6
OS IDES DO JAVA.....	6
AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO INTEGRADO	
NETBEANS.....	7
JAVA SE DEVELOPMENT KIT (JDK) .....	7
INSTALANDO O JDK.....	8
INSTALANDO O NETBEANS .....	13
<b>INICIANDO O NETBEANS</b> .....	23
CRIANDO O PRIMEIRO PROJETO .....	26
COMPONENTES DO AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO	
NETBEANS.....	29
EXCLUINDO UM PROJETO.....	30
<b>Exercícios .....</b>	<b>32</b>
<b>Aula 2 .....</b>	<b>34</b>
O MEU PRIMEIRO APLICATIVO.....	34
REGRAS OU CONVENÇÕES DE NOMENCLATURA ..	34
FECHANDO UM PROJETO .....	36
CRIANDO UM NOVO PROJETO .....	37
ABRINDO UM PROJETO EXISTENTE .....	40
FORMULÁRIO JFRAME.....	42
PACOTE .....	42
CONTROLE LABEL (RÓTULO) .....	44
CAMPO DE TEXTO .....	47
BUTTON .....	50
PROGRAMANDO .....	52
JOPTIONPANE .....	54
EXPLICANDO O CÓDIGO.....	55
EXECUTAR ARQUIVO .....	56
<b>Exercícios .....</b>	<b>60</b>
<b>Aula 3 .....</b>	<b>62</b>
TIPOS DE DADOS DO JAVA .....	62

VARIÁVEIS .....	63
NOMENCLATURA DE VARIÁVEIS .....	64
DECLARANDO UMA VARIÁVEL .....	65
CRIANDO A INTERFACE GRÁFICA .....	67
TÍTULO .....	70
PROGRAMANDO .....	72
EXECUTANDO O ARQUIVO .....	75
<b>Exercícios .....</b>	<b>77</b>
<b>Aula 4 .....</b>	<b>79</b>
OPERADORES ARITMÉTICOS .....	79
EXPRESSÕES ARITMÉTICAS .....	80
TRABALHANDO COM OS OPERADORES	
ARITMÉTICOS.....	81
CRIANDO A INTERFACE GRÁFICA.....	82
PROGRAMANDO .....	85
<b>Exercícios .....</b>	<b>91</b>
<b>Aula 5 .....</b>	<b>92</b>
ESTRUTURA DE DECISÃO .....	92
ESTRUTURA DE DECISÃO – IF .....	93
TRABALHANDO COM A ESTRUTURA DE TOMADA	
DE DECISÃO IF .....	93
CRIANDO A INTERFACE GRÁFICA.....	95
PROGRAMANDO .....	97
requestFocus() .....	101
CLÁUSULA else .....	102
<b>Exercícios .....</b>	<b>103</b>
<b>Aula 6 .....</b>	<b>105</b>
OPERADORES LÓGICOS .....	105
IF E ELSE IF .....	109
INSTRUÇÕES if ENCADEADO.....	111
CRIANDO A INTERFACE GRÁFICA.....	113
<b>Exercícios .....</b>	<b>121</b>
<b>Aula 7 .....</b>	<b>123</b>

INSTRUÇÕES IF EM CASCATA.....	123
CRIANDO A INTERFACE GRÁFICA.....	125
PROGRAMANDO .....	129
<b>Exercícios .....</b>	<b>137</b>
<b>Aula 8 .....</b>	<b>139</b>
UTILIZANDO A ESTRUTURA DE SELEÇÃO Switch .	139
CAIXA DE COMBINAÇÃO (jComboBox) .....	143
<b>Exercícios .....</b>	<b>151</b>
<b>Aula 9 .....</b>	<b>154</b>
AULA DE REVISÃO .....	154
<b>Exercícios .....</b>	<b>157</b>
<b>Aula 10 .....</b>	<b>159</b>
A ESTRUTURA DE REPETIÇÃO While .....	159
COMPONENTE LISTA .....	162
<b>Exercícios .....</b>	<b>170</b>
<b>Aula 11 .....</b>	<b>172</b>
A INSTRUÇÃO DE REPETIÇÃO For .....	172
<b>Exercícios .....</b>	<b>181</b>
<b>Aula 12 .....</b>	<b>183</b>
A ESTRUTURA DE REPETIÇÃO do...while .....	183
<b>Exercícios .....</b>	<b>191</b>
<b>Aula 13 .....</b>	<b>193</b>
TRATAMENTO DE EXCEÇÕES .....	193
<b>Exercícios .....</b>	<b>201</b>
<b>Aula 14 .....</b>	<b>204</b>
REVISÃO DA MATÉRIA APRENDIDA .....	204
<b>Exercícios .....</b>	<b>206</b>
<b>Aula 15 .....</b>	<b>207</b>
CONCEITOS BÁSICOS DE PROGRAMAÇÃO	
ORIENTADA A OBJETOS .....	207
CLASSE.....	207
OBJETO.....	208
ATRIBUTO .....	208

MÉTODO .....	208
OUTROS TERMOS EMPREGADOS .....	209
LINHAS DE COMENTÁRIO .....	210
<b>Exercícios .....</b>	<b>213</b>
<b>Aula 16 .....</b>	<b>214</b>
CRIANDO MÉTODOS COM JAVA.....	214
SINTAXE .....	216
CHAMANDO MÉTODOS.....	217
<b>Exercícios .....</b>	<b>227</b>
<b>Aula 17 .....</b>	<b>228</b>
TRABALHANDO COM CONCEITO DE CLASSES E	
OBJETOS .....	228
ATRIBUTOS DE UMA CLASSE.....	234
MÉTODOS DE UMA CLASSE.....	234
MÉTODO set() .....	234
<b>Exercícios .....</b>	<b>237</b>
<b>Aula 18 .....</b>	<b>238</b>
CRIANDO A INTERFACE QUE ACESSARÁ A	
INSTÂNCIA DA AULA ANTERIOR.....	238
<b>Exercícios .....</b>	<b>245</b>
<b>Aula 19 .....</b>	<b>247</b>
HERANÇA .....	247
<b>Exercícios .....</b>	<b>257</b>
<b>Aula 20 .....</b>	<b>258</b>
REVISÃO DE ORIENTAÇÃO A OBJETO .....	258
<b>Exercícios .....</b>	<b>259</b>
<b>Aula 21 .....</b>	<b>260</b>
AVALIAÇÃO FINAL .....	260
<b>Exercícios .....</b>	<b>262</b>
Projeto Conclusão de Curso.....	263