



Games II – Unity 3D

Este material é de propriedade de Bichiato & Barros Serviços LTDA-ME, CNPJ 24.445.753/0001-79, com nome fantasia Grupo Oportunidade®, registrada no INPI (www.inpi.gov.br) sob nº 911246843 e 911246908. Nenhuma parte desta publicação, incluindo projeto gráfico e ilustrações, poderá ser reproduzida ou transmitida por qualquer meio, seja ele eletrônico, fotográfico, mecânico, fotocópia ou outros. Todos os logotipos e telas empregados, os sites acessados na Internet e impressos nesta apostila são produtos exclusivos e de total propriedade de seus criadores, utilizados apenas como exemplos, visando ilustrar o conteúdo do curso.

ÍNDICE ANALÍTICO

Aula 1.....	5
Introdução	5
História dos jogos.....	5
Mercado de trabalho de desenvolvimento de games.....	7
Motores de jogos.....	8
Criando uma conta.....	8
Criando o primeiro projeto.....	15
Asset Store.....	18
Exercícios.....	20
Aula 2.....	21
Introdução.....	21
GameObjects.....	21
Transform Tools.....	22
Translate.....	22
Rotate.....	23
Scale.....	23
Hand.....	23
Terrain.....	24
Ferramentas do Terrain.....	24
Ferramentas de Altura.....	25
Projetos e Cenas.....	26
Importando Assets.....	27
Exercícios.....	29
Aula 3.....	30
Introdução.....	30
Iniciando o jogo.....	30
Importando o Cenário.....	32
Importando os Personagens.....	35
Dar vida ao Personagem.....	37
Hierarchy.....	40
Adicionando Components.....	41
Exercícios.....	43
Aula 4.....	44

Introdução.....	44
Textura, Shader e Material.....	44
Texturas.....	44
Shaders.....	44
Material.....	45
Super Dica.....	45
Funções.....	49
Exercícios.....	50
Aula 5.....	51
Introdução.....	51
Animation.....	51
Animator.....	60
Hora de Programar.....	67
Exercícios.....	70
Aula 6.....	71
Introdução.....	71
Trocando a Cena.....	71
CameraSegue.....	74
Exercícios.....	79
Aula 7.....	80
Introdução.....	80
Hora de Programar.....	80
Exercícios.....	86
Aula 8.....	87
Introdução.....	87
Atualizando Script trocaCena.....	87
Exercícios.....	91
Aula 9.....	92
Introdução.....	92
Script Bomba.....	92
Exercícios.....	97
Aula 10.....	98
Introdução.....	98
Atualizando Script abreFechaPorta.....	98
Atualizando Script Chave.....	102
Atualizando Script trocaCena.....	105
Exercícios.....	108
Aula 11.....	110
Introdução.....	110
Script gameOver.....	110

Implementando Scripts.....	112
Atribuindo Funções aos botões.....	115
Exercício.....	120
Aula 12.....	121
Introdução.....	121
Script Pause.....	121
Atribuindo Funções aos botões.....	124
Exercícios.....	126
Aula 13.....	127
Introdução.....	127
Iniciando o Script Menu.....	127
Voids dos botões do Menu Principal.....	128
Opção de Qualidade Gráfica.....	129
Opção de Modo Tela Cheia.....	129
Opção de Áudio.....	130
Finalizando o Menu Principal.....	130
Exercícios.....	134
Aula 14.....	135
Introdução.....	135
Adicionando som para o relógio da bomba.....	135
Adicionando som na Cena Casa.....	139
Adicionando som na Cena. gameOver.....	144
Exercícios.....	148