



PROGRAMADOR MOBILE 2.0

Este material é de propriedade de Bichiatto & Barros Serviços LTDA-ME, CNPJ 24.445.753/0001-79, com nome fantasia Grupo Oportunidade®, registrada no INPI (www.inpi.gov.br) sob nº 911246843 e 911246908. Nenhuma parte desta publicação, incluindo projeto gráfico e ilustrações, poderá ser reproduzida ou transmitida por qualquer meio, seja ele eletrônico, fotográfico, mecânico, fotocópia ou outros. Todos os logotipos e telas empregados, os sites acessados na Internet e impressos nesta apostila são produtos exclusivos e de total propriedade de seus criadores, utilizados apenas como exemplos, visando ilustrar o conteúdo do curso.

Índice

Aula 1	9
Introdução	9
O que é Android.....	9
Algumas Versões do Android	10
História do Android	12
O que é Android Studio	13
O java SDK.....	14
O que é API	14
O que é JAVA	15
Vamos Praticar - Instalação da IDE.....	15
Exercícios	17
Aula 2	19
Introdução	19
Estrutura do Android Studio.....	19
Android Manifest.....	19
Pasta Java	21
Res ou Resources.....	22
Drawable	22
Layout.xml	22
Pasta Values.....	23
Pasta MipMap	23
Layout	23
ImageView	25
TextView	25

Programador Mobile 2.0

Zoom.....	25
Button.....	25
MainActivity.....	25
Package e Import	26
OnCreate.....	26
Propriedade OnClick.....	26
Propriedade Clickable.....	26
SDK Manager	27
Vamos Praticar - Conhecendo a estrutura	27
Exercícios	46
Aula 3	49
Introdução	49
Seu aplicativo.....	49
Arquivos activity_main.xml.	50
Componente Number Decimal.....	50
Propriedade InputType.....	50
Propriedade Orientation	50
Propriedade Weight	51
Propriedade Width	51
Trabalhando com String	51
Id dos componentes	51
Propriedade Gravity	52
Vamos Praticar - Desenvolvendo o 2º Aplicativo	52
Exercícios	77

Programador Mobile 2.0

Aula 4	78
Introdução	78
Mantenha o aplicativo atualizado	78
Modo Texto	79
Modo Design.....	79
Componente Spinner.....	79
Múltiplos Layouts	81
Componente ListView.....	81
Vamos Praticar - Spinner, ListView, Layout.....	82
Exercícios	98
Aula 5	100
Introdução	100
Aplicativo com Alta Qualidade	100
Pontos importantes:.....	101
Implements e Extends	101
Declarar Componentes.....	102
Referência (This).....	102
ArrayAdapter	102
Criando Objetos.....	103
Construtores	103
Vincular o objeto ao componente.....	103
Vamos Praticar - Codificação dos componentes	104
Exercícios	118
Aula 6	119
Introdução	119

Programador Mobile 2.0

Atalhos do Android Studio.....	119
Trabalhando no Modo Texto	120
Criando Pacotes.....	121
Uma nova Activity.....	121
Arquivo de Menu.....	122
ScrollView	122
Margens.....	123
Comentário	125
Intenções e filtros de intenções	125
Para iniciar uma atividade	126
Para iniciar um serviço.....	126
Para fornecer uma transmissão.....	126
Tipos de intenções.....	127
Vamos Praticar – Programando um novo aplicativo	128
Exercícios	145
Aula 7	146
Introdução	146
Dicas de banco de dados	146
Componente CheckBox	147
Tabela de Cores	148
SQLiteOpenHelper	148
onCreate(SQLiteDatabase)	149
onUpgrade(SQLiteDatabase)	149
Context	149

Programador Mobile 2.0

Método Super();	150
execSQL	150
Vamos Praticar – Banco de dados	150
Exercícios	160
Aula 8.....	162
Introdução	162
Dica Programador Android.....	163
Gettings e Settings.....	164
Cadastrar Usuário	165
Pacote Dao.....	166
GetWritableDatabase.....	168
Vamos Praticar – Acessar atributos.....	169
Exercícios	178
Projeto Conclusão de Curso: Parte 1	180
Aula 9	181
Introdução	181
Mercado Mobile	181
List.....	182
Cursor	183
Query	183
ArrayList.....	183
While.....	184
Equals()	184
setError();	184
Vamos Praticar – Métodos de seu APP	185

Programador Mobile 2.0

Exercícios	196
Aula 10.....	198
Introdução	198
Segurança	198
Você sabia?.....	200
StartActivity	200
Pacote Útil	201
Classe Mensagem	202
Toast	202
Vamos Praticar – Logar no Aplicativo.....	203
Exercícios	216
Aula 11.....	217
Introdução	217
Dica sobre armazenagem de dados.....	217
SharedPreferences	219
getSharedPreferences	219
SharedPreferences Mode_private.....	220
SharedPreferences.editor.....	220
Arquivo Styles.xml na prática	221
Vamos Praticar – Gravando Informações no Android.....	221
Exercícios	234
Aula 12.....	236
Introdução	236
Dicas de Ciclo de Vida.....	236
Menu resource	239

Programador Mobile 2.0

onDestroy	240
Vamos Praticar – Cadastrar no Aplicativo	240
Exercícios	267
Aula 13	268
Introdução	268
Dica: Programação JAVA.....	268
meta-data	272
DialogInterface	273
Constantes:.....	274
AlertDialog.....	275
Break;.....	275
Vamos Praticar – Finalizando Métodos e Menu.....	276
Exercícios	301
Aula 14	304
Introdução	304
Entrar no Mercado	304
Ativar Modo Programador no celular.....	304
Sobre o Google Play.....	311
Vamos Praticar – Gerando o Aplicativo.....	314
Exercícios	333
Projeto Conclusão de Curso: Parte 2 - final.....	335