

ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΟΝ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ

ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟΥ

ΟΜΑΔΑ: 21

ΒΑΘΜΟΣ: 90

Παρατηρήσεις:

Πολύ καλή εργασία! Μπράβο! Υπάρχει μόνο ένα βασικό λάθος στις συνθήκες στη `makeAction`. Αν κάποιο τετράγωνο ανήκει στην τράπεζα τότε ο παίκτης μπορεί σωστά να το αγοράσει, αν όμως δεν ανήκει δεν πρέπει απευθείας να χρεώνεται με ενοίκιο - πρέπει πρώτα να ελέγχεται αν ανήκει στον άλλο παίκτη. Ο έλεγχος `spaces[LocP].getOwner() != playerTurn` είναι λάθος γιατί σημαίνει απλώς ότι δεν ανήκει το τετράγωνο στον παίκτη, όχι απαραίτητα ότι ανήκει στον άλλο παίκτη (μπορεί να ανήκει και στην τράπεζα).