



Kontrola wersji i Git

Mariusz Łazor / 09.09.2019













Co to jest kontrola wersji?

- System kontroli wersji (VCS Version Control System) śledzi wszystkie zmiany dokonywane na plikach
- Pliki są umieszczone w zdalnym repozytorium
- Umożliwia przywołanie dowolnej wcześniejszej wersji
- Pozwala odtworzyć stan całego projektu
- Porównać wprowadzone zmiany
- Dowiedzieć się kto dokonał zmian w projekcie
- Jeżeli popełnimy błąd lub utracimy część danych, to możemy przywrócić stan pierwotny
- System kontroli wersji jest jednym z narzędzi wykorzystywanych w procesie Continuous Integration













Git

- Git jest implementacją systemu kontroli wersji
- Utworzony w 2005 roku jako narzędzie wspomagające rozwój jądra Linux
- Jest darmowy
- Wspiera rozgałęziony proces wytwarzania oprogramowania (branches)
- Umożliwia pracę off-line (każdy ma lokalną kopię repozytorium)
- Wspiera różne protokoły sieciowe (np. HTTP, SSH)
- Efektywna praca z dużymi projektami (szybszy niż konkurencyjne rozwiązania, np. SVN)
- Każda rewizja to obraz całego projektu, a nie pojedynczego pliku













Konfiguracja Git















Obsługa konsoli Git Bash

- W konsoli używamy komend Linux CLI
- ls wyświetlenie listy plików w danym katalogu
- cd \$katalog przejście do wskazanego katalogu
- ■cd.. przejście do katalogu niżej
- cd ../\$katalog przejście do katalogu niżej i wejście w konkretny katalog
- strzałka w górę/ w dół przywrócenie poprzedniego/ następnego polecenia z historii
- klawisz Tab podpowiadanie komend
- **zaznaczenie tekstu i naciśnięcie klawisza Enter** skopiowanie tekstu
- prawy przycisk myszy wklejenie tekstu













Git – struktura

- Katalog roboczy (working dir) lista przechowywanych plików
- Index (Stage) tzw. poczekalnia lista plików dodanych do indeksu, ale jeszcze "niezacommitowane"
- ■HEAD ostatni utworzony commit













Inicjalizacja repozytorium

- git init inicjalizacja lokalnego repozytorium
- 2. dodanie plików i ich zacommitowanie
- 3. utworzenie nowego repozytorium w github
- 4. skopiowanie adresu do repozytorium (SSH lub https)
- 5. git remote add origin \$url powiązanie naszego lokalnego repozytorium ze zdalnym













Zatwierdzanie i wysyłanie zmian

- git status wyświetlenie statusu naszych katalogów
- git add \$filename dodanie pliku do indeksu
- git add. dodanie wszystkich plików do indeksu
- git commit –m "Commit message" dodanie zmian do HEAD, ale tylko w naszym lokalnym repozytorium
- git push origin \$branch wysłanie HEAD do zdalnego repozytorium, jeżeli w repozytorium zdalnym są zmiany, których nie mamy lokalnie (wprowadzone przez innego użytkownika), to musimy je najpierw pobrać i dopiero wypchnąć swoje
- git push -f wypchnięcie zmian z modyfikatorem force, co powoduje ignorowanie zmian w zdalnym repozytorium (czasami jest to jedyne wyjście, należy stosować z rozwagą!)













Tagowanie zmian

- Tagowanie zmian stosuje się w celu oznaczania tzw. kamieni milowych w historii repozytorium, np. nowych wersji aplikacji
- Domyślnie tagi nie są automatycznie wysysyłane przy użyciu komendy git push
- **git tag** wyświetlenie listy tagów
- git tag \$tagName dodanie nowego tagu w lokalnym repozytorium
- git tag -d \$tagName usunięcie tagu w lokalnym repozytorium
- git push origin \$tagName wysłanie tagu do zdalnego repozytorium
- git push --delete origin \$tagName usunięcie tagu w zdalnym repozytorium













Ignorowanie plików

- Ignorowanie stosuje się po to, żeby Git nie śledził niektórych plików, których nie chcemy wysyłać do zdalnego repozytorium (np. katalog target dla projektów java)
- Informacje dotyczące ignorowania umieszcza się w pliku .gitignore - sam plik należy zacommitować
- \$fileName.\$fileExtension ignorowanie konkretnego pliku
- *.\$fileExtension ignorowanie wszystkich plików z konkretnym rozszerzeniem
- !\$fileName.\$fileExtension uwzględnienie konkretnego pliku, którego rozszerzenie jest ignorowane (wyłączenie konkretnego pliku z listy ignorowanych rozszerzeń)
- \$directoryName/ ignorowanie wszystkich plików w danym katalogu













Anulowanie zmian

- git checkout \$filename wycofuje zmiany w katalogu roboczym dla danego pliku, zmiany w stage i HEAD pozostaną nienaruszone
- git reset --soft cofa nasz HEAD do konkretnego miejsca (zmiany z *HEAD* są wyciągane z powrotem do *stage*)
- git reset --mixed usuwa zmiany dodane do indeksu ale zachowuje je w katalogu roboczym
- git reset --hard usuwa wszystkie zmiany włącznie z katalogiem roboczym (jeżeli nie wypchnęliśmy zmian, to tracimy je bezpowrotnie!)
- git fetch origin + git reset --hard origin/\$branch usuwa wszystkie lokalne zmiany, pobiera historię ze zdalnego repozytorium i ustawia na niej naszą lokalną gałęź













Monitorowanie zmian

- git log przegląd historii zmian w repozytorium
- git log -i przegląd historii repozytorium do wskazanego miejsca (git log -1 pokaże nam tylko ostatni commit)
- git log --author=\$author historia zmian konkretnego użytkownika
- git log --pretty=oneline każda zmiana jest wyświetlana w jednej linii
- git log --graph --oneline --decorate -all prezentacja historii wraz ze strukturą drzewiastą
- gitk graficzna prezentacja zmian w repozytorium













Gałęzie (branching)

- Gałęzie służą do rozwijania projektu w odizolowaniu od głównej gałęzi master
- Zmiany utworzone w innych gałęziach są później scalane do gałęzi głównej
- git branch wyświetlenie listy gałęzi w lokalnym repozytorium
- git branch -a wyświetlenie gałęzie w lokalnym i zdalnym repozytorium
- git branch \$branch utworzenie nowej gałęzie bez przełączania się na nią
- git checkout –b \$branch utworzenie nowej gałęzi i przełączenie się na nią
- git checkout \$branch przełączenie się na inną gałąź
- **git branch –d \$branch** usunięcie gałęzi w lokalnym repozytori<mark>um</mark>
- git push --set-upstream origin \$branch wysłanie gałęzi do zdalnego repozytorium i ustawienie śledzenia
- git push --delete origin \$branch usunięcie gałęzi w zdalnym repozytorium













Schowek

- Tzw. schowek (stash) stosuje się, kiedy pracujemy nad jedną gałęzią i potrzebujemy przełączyć się na inną, a nie chcemy commitować naszych zmian (ponieważ np. nie są jeszcze skończone)
- Do schowka zapisywane są zmiany w katalogu roboczym i indeksie
- Możliwe jest utrzymywanie kilku schowków na raz
- **git stash** dodanie zmian do schowka
- git stash list wyświetlenie stanu schowka
- git stash apply \$stashName nałożenie zmian z konkretnego schowka, nie podając nazwy Git spróbuje nałożyć zmiany z najnowszego (stash@{0})
- git stash clear wyczyszczenie całego schowka
- git stash drop \$stashName usunięcie ze schowka pojedynczego obiektu, użycie samego git stash drop spowoduje usunięcie obiektu ostatnio dodanego do schowka













Aktualizacja i scalanie

- **git fetch** pobranie zmian w zdalnym repozytorium (zmiany nie są umieszczane w HEAD) rekomendowane jest korzystanie z atrybutu –p, który usuwa z listy zdalne branche, które już nie istnieją oraz dodaje nowo powstałe, zwykły fetch wykryje tylko nowo powstałe gałęzie i zmiany w już istniejących
- git pull origin \$branch pobranie zmian i umieszczenie ich w naszym HEAD polecenie wykorzystywane w
 celu aktualizacji naszego lokalnego brancha względem zdalnego (w rzeczywistości jest to git fetch + git
 merge)
- git merge \$branch scalenie gałęzi poprzez utworzenie tzw. "commita mergującego" zmiany, które mergujemy do naszej gałęzi są nakładane na HEAD
- *git rebase \$branch* zmiana commita bazowego
- git pull --rebase origin \$branch pobranie historii ze zdalnej gałęzi i potraktowanie jej jako bazy naszej aktualnej gałęzi, przydatne przy tzw. równaniu brancha z masterem
- *git cherry-pick \$rev* skopiowanie commita do aktualnego brancha
- git rebase –i interaktywny rebase, wykorzystywany np. przy scalaniu kilki commitów w jeden (squash)
- git rebase --abort anulowanie polecenia rebase (np. kiedy wystąpią nam konflikty i chcemy przerwać proces)
- *git rebase --continue* kontynuowanie procesu *rebase* (używamy tego polecenia, kiedy wystąpią konflikty, rozwiążemy je i chcemy kontynuować proces)







