

Primera entrega parcial

- Al menos dos eventos de ratón empleando propiedades relacionadas con coordenadas y tamaño de elementos.
- Al menos una de las siguientes herramientas:
 - Uso de delegación de eventos o `handleEvent`.
 - Evento personalizado con `CustomEvent`.
- Al menos una vez se manejan acciones asociadas a fase de burbuja o propagación (detener o capturar eventos comunes a varias etiquetas anidadas).
- Dos validaciones de teclado:
 - Caracteres alfanuméricos.
 - Teclas especiales (CTRL, SHIFT, ENTER, etc.).

Entrega la última versión del código, además de un documento en el que indiques lo siguiente:

Los archivos y líneas de código donde se implementa cada uno de los apartados requeridos en la entrega parcial.

Todos los cambios están en el script de la sala 2

Eventos de ratón:

```
21
22 //unidad 5 - evento de raton usando elemento
23 function tamaño(evento) {
24     const ancho = evento.target.offsetWidth;
25     const alto = evento.target.offsetHeight;
26
27     console.log(`Este libro mide ${ancho}px de ancho y ${alto}px de alto`);
28 }
```

```
67
68 // Unidad 5- eventp de raton con coordenadas
69 const bibliotecaCoordenada = document.getElementById("biblioteca");
70
71 bibliotecaCoordenada.addEventListener("mousemove", (evento) => {
72     const x = evento.clientX;
73     const y = evento.clientY;
74
75     console.log(`Estas en la coordenda X:${x}, Y:${y}`)
76
77 })
78
79
```

Uso de HandleEven y stopPropagation:

```
59 //Tema 5 handleEvent + control burbuja
60 const manejadorEvento = {
61   handleEvent(evento) {
62     evento.stopPropagation();
63     const idLibro = evento.target.id;
64     revisar(idLibro);
65   }
66 };
67
85 libro1.addEventListener("click", manejadorEvento);
86 libro2.addEventListener("click", manejadorEvento);
87 libro3.addEventListener("click", manejadorEvento);
88 libro4.addEventListener("click", manejadorEvento);
```

Uso de fase de burbuja:

```
80 //Unidad 5 - burbuja
81 bibliotecaCoordenada.addEventListener("click", () => {
82   console.log("click detectado");
83 });
```

Validaciones de teclado:

AlfaNumerico:

```
<div>
  <label for=""> Detector</label>
  <input type="text" id="input" placeholder="Escribe aqui">
</div>

90 //Unidad 5 -validacion alfanumerica
91
92 const codigoInput = document.getElementById("input");
93
94 codigoInput.addEventListener("keypress", (evento) => {
95   const caracter = evento.key;
96
97   //Letras y numeros
98   const esAlfanumerico = /^[a-zA-Z0-9]$/.test(caracter);
99
100   if (!esAlfanumerico) {
101     evento.preventDefault();
102     console.log("caracter no permitido: ", caracter)
103   }
104
105 });
```

Detector de teclas especiales:

```
107 //Unidad 5- deteccion de teclas especiales
108
109 document.addEventListener("keydown", (evento) => {
110     if (evento.ctrlKey) {
111         console.log("Tecla CTRL pulsada");
112     }
113     if (evento.shiftKey) {
114         console.log("Tecla SHIFT pulsada");
115     }
116     if (evento.key === "Enter") {
117         console.log("Tecla ENTER pulsada");
118     }
119 });
```

Pagina funcionando:

The screenshot shows a web application titled "Sala 2 — Biblioteca". It has a dark theme. The main content area contains instructions, a section for book categories (Libro de economía, Libro de mecanica, Libro de juegos, Libro de fantasia), a button "Intentar abrir puerta", and a "Resultado" section that says "Las paginas estan vacias....". At the bottom, there is a "Detector" input field with the text "dagydasyfl".

On the right side, the Chrome DevTools console is open, showing a list of log messages. The messages include coordinates for book positions and key events. The key events are:

- Tecla CTRL pulsada
- caracter no permitido: |
- caracter no permitido: N
- Tecla CTRL pulsada
- Tecla SHIFT pulsada
- caracter no permitido: N

Explica al menos los cambios de dos commits de GitHub:

Añadido eventos de teclado:

En este commit se añaden eventos de teclado que pide la entrega. Se añaden tanto la comprobación alfanumérica y de teclas especiales en este caso de `ctrl`, `shift` y `enter`. También se añadió un input en el html para poder probarlo, si intentas escribir solo deja poner letras tanto minúsculas o mayúsculas de la a-z y numero del 0-9 en caso de escribir algo fuera de esos parámetros, además de no aparecer en consola te indicara que ese carácter no es válido y te mostrara cual usaste. Lo mismo si usas algún carácter especial de los 3 seleccionados aparecerá un mensaje pero no se escribirán.

[illegible]

Otro commit importante es el de `handleEvent()`. Este cambio la forma en que se usan los botones de los libros. Añadiendo `stopPropagation()` para detener la propagación al pulsar el botón. Además se cambiaron los `EventListeners` para que funcionen con la nueva función implementada que usa `handleEvent()` que a su vez llama la función `revisar` que se implementaron en entregas anteriores.

[illegible]