

INSTRUCCIONES

- El examen debe entregarse a través del aula virtual mediante un archivo ZIP con el nombre Examen_Unidad5_Iniciales. Las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido. Por ejemplo, si tu nombre es José López Pérez, el archivo se denominará Examen_Unidad5_JLP.
- La nomenclatura anterior con las iniciales se empleará en todos los ejercicios con el nombre de archivo que se indicará en cada caso.
- Es obligatorio mantener la estructura de los archivos JavaScript del enunciado en una carpeta llamada “js”.
- **Si los ejercicios no cumplen la nomenclatura no se corregirán.**
- Se pueden emplear apuntes, ejemplos y ejercicios de clase. Se impedirá el uso de internet. **Si se detecta conexión a la red o plagio, el examen acabará inmediatamente con la calificación de 0.**

Ejercicio 1 (2,5 puntos). Nomenclatura: El HTML estará en la carpeta raíz de la entrega y se renombrará a **Ejercicio 1_Iniciales.html**. El código JavaScript de la carpeta “js” se renombrará a **Ejercicio 1_Iniciales.js** (las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido). La carpeta **Ejercicio 1 (Enunciado)** se renombrará reemplazando “(Enunciado)” por tus iniciales.

Partimos del HTML y JavaScript adjuntos en el enunciado. Vamos a añadir la siguiente funcionalidad.

- a) **(1,5 puntos)** Los eventos click y doble click se manejan en la clase “ListaInteractiva”. El manejador se definirá sobre el “ul” con id “lista”, pero solo se capturan los eventos si se han producido en el “li” (comprobando el nombre de la etiqueta). Añade el código para manejar el evento con la clase correspondiente.
- b) **(1 punto)** Una vez preparado el código para manejar los eventos click y doble click del “li” delegando en el “ul” y con clases, se realizarán las siguientes acciones:
- El evento click cambia el color del “li” afectado a azul.
 - El evento doble click cambia el color de fondo del “li” afectado a “verde claro”.

Este sería el resultado de hacer click y/o doble click en los “li”:

- Uno
- Dos
- Tres

Ejercicio 2 (1 punto). Nomenclatura: El HTML estará en la carpeta raíz de la entrega y se renombrará a **Ejercicio 2_Iniciales.html**. El código JavaScript de la carpeta “js” se renombrará a **Ejercicio 2_Iniciales.js** (las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido). La carpeta **Ejercicio 2 (Enunciado)** se renombrará reemplazando “(Enunciado)” por tus iniciales.

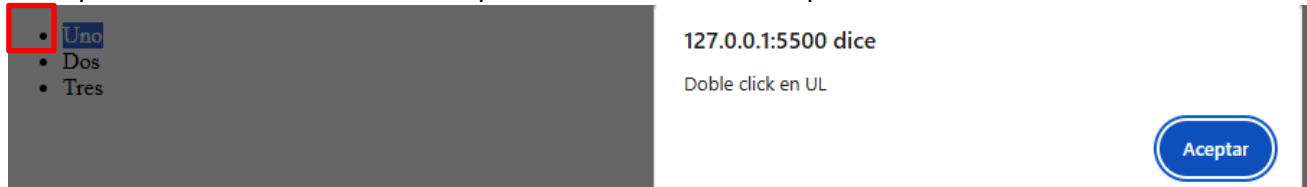
Partimos del HTML y JavaScript adjuntos en el enunciado. Vamos a añadir la siguiente funcionalidad.

Seguimos con el mismo listado que en el ejercicio anterior. Ahora el código está preparado para avisar de todos los doble click en la etiqueta “ul” y “li”. La función “avisarDobleClick” muestra un alert indicando donde se ha producido el evento. Si fuese en un “li”, hay que evitar la propagación.

Por tanto, el resultado al hacer doble click en el “li” es el siguiente:



Para probar el click en el “ul” debes presionar el botón a la izquierda de la viñeta:



Ejercicio 3 (3,5 puntos). Nomenclatura: El HTML estará en la carpeta raíz de la entrega y se renombrará a **Ejercicio 3_Iniciales.html**. El código JavaScript de la carpeta “js” se renombrará a **Ejercicio 3_Iniciales.js** (las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido). La carpeta **Ejercicio 3 (Enunciado)** se renombrará reemplazando “(Enunciado)” por tus iniciales.

Partimos del HTML y JavaScript adjuntos en el enunciado. Vamos a añadir la siguiente funcionalidad.

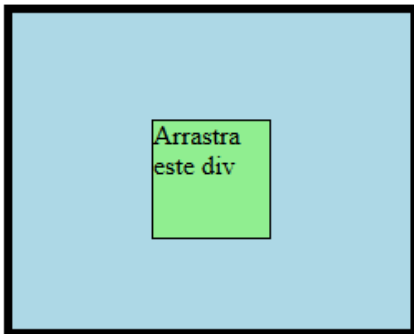
- (0,5 puntos)** Modifica el código del listener del contenedor añadiendo un tipo de evento que se activa cuando el usuario se posiciona sobre la etiqueta. Solo se activa una vez al posicionarse y no se vuelve a activar hasta que el cursor sale y vuelve al contenedor. Se trata de un evento que no tiene en cuenta los elementos hijos. Si el contenedor tuviera elementos hijos, no se vuelve a capturar el evento hasta que se vuelva acceder al contenedor principal desde fuera.
- (1,5 puntos)** El código del evento anterior contiene variables que muestran una serie de coordenadas. Modifica los valores para que se correspondan con el texto que se indica en el String. IMPORTANTE: las coordenadas se refieren a la pantalla y no al documento. La página está preparada para hacer scroll y probar que las coordenadas se aplican a la pantalla.



Arrastra
este div

Dimensiones: 250px x 200px, Posición del contenedor: (10, 10), Posición del cursor dentro: (259, 31)

- c) **(1,5 puntos)** Completa el evento de “arrastar y soltar”. Al arrastar el cuadrado verde al contenedor principal se moverá a este contenedor tal y como se muestra en la imagen. Los estilos están preparados para que el resultado sea como la imagen de debajo. Puedes usar el método “append”.



Ejercicio 4 (3 puntos). **Nomenclatura:** El HTML estará en la carpeta raíz de la entrega y se renombrará a **Ejercicio 4_Iniciales.html**. El código JavaScript de la carpeta “js” se renombrará a **Ejercicio 4_Iniciales.js** (las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido). La carpeta **Ejercicio 4 (Enunciado)** se renombrará reemplazando “(Enunciado)” por tus iniciales.

Partimos del HTML y JavaScript adjuntos en el enunciado. Vamos a añadir la siguiente funcionalidad.

- a) **(1 punto)** Modificar el evento “keydown” para bloquear cualquier entrada del usuario que sea diferente a letras (pueden ser mayúsculas o minúsculas). También se bloqueará la tecla ENTER, ya que por defecto envía el formulario y no queremos que se realice esta acción.
- b) **(1 punto)** Cada vez que se modifique el input (en tiempo real sin cambiar el foco), se comprobará la longitud. Si es mayor que 10 se impedirá mostrar más caracteres y se dejará la cadena actual sin añadir el último carácter.
- c) **(1 punto)** Se impedirá enviar el formulario si el número de caracteres es menor que 6. Si esto ocurre, se muestra alert avisando al usuario.