

INSTRUCCIONES

- El examen debe entregarse a través del aula virtual mediante un archivo ZIP con el nombre Examen_Unidad3_Iniciales. Las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido. Por ejemplo, si tu nombre es José López Pérez, el archivo se denominará Examen_Unidad3_JLP.
- La nomenclatura anterior con las iniciales se empleará en todos los ejercicios con el nombre archivo que se indicará en cada caso.
- No es obligatorio crear un archivo externo para JavaScript, aunque recuerda que es lo más adecuado. Todos los scripts externos se guardarán en una carpeta llamada “js”.
- Si los ejercicios no cumplen la nomenclatura no se corregirán.
- Se pueden emplear apuntes, ejemplos y ejercicios de clase. Se impedirá el uso de internet. Si se detecta conexión a la red o plagio, el examen acabará inmediatamente con la calificación de 0.

Requisito para todos los ejercicios (1 punto). El script estará en el head de modo que el HTML se haya cargado antes de la ejecución del código.

Ejercicio 1 (3,5 puntos)

Nomenclatura: El HTML estará en la carpeta raíz de la entrega y se denominará **Ejercicio 1_Iniciales.html**. Si hubiese archivo externo de JavaScript, se guardará en la carpeta “js” con el nombre **Ejercicio 1_Iniciales.js** (las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido).

Tenemos una página con input de texto y un botón. El objetivo es pedir al usuario su fecha de nacimiento en formato DD-MM-AAAA.

Calcular Edad

Al hacer click en el botón, se realizarán los siguientes apartados:

- a) **(1 punto)** Comprueba que la cadena del input contiene al menos dos guiones (-). En caso contrario se mostrará un alert con un error y no se continuará.

Calcular Edad

127.0.0.1:5500 dice

Error: La fecha debe contener guiones (-) y formato DD-MM-AAAA

Aceptar

- b) **(0,75 puntos)** Extrae el año, mes y día usando métodos de strings. Si no son números mostraremos un alert con un error y no se continuará.

Calcular Edad

127.0.0.1:5500 dice

Error: Día, mes y año deben ser valores numéricos.

Aceptar

Si está todo correcto, crea un objeto fecha con el constructor de año, mes y día. Si la fecha es mayor a la actual mostraremos un alert con un error y no se continuará.

15-05-2026

127.0.0.1:5500 dice

Error: La fecha introducida es posterior a la actual.

Aceptar

- c) Si llegamos a este punto con los datos correctos, el objetivo es calcular una edad. Se mostrará un alert con un string que indique los años transcurridos de la fecha actual respecto a los introducidos por teclado de las siguientes formas:

- **(1 punto)** Redondeando a 2 decimales.
- **(0,75 puntos)** La edad actual y la edad que se cumplirá el próximo año.

15-05-2000

127.0.0.1:5500 dice

Edad calculada:

- Edad con decimales: 25.48 años
- Edad actual: 25 años
- Edad el próximo año: 26 años

Aceptar

Ejercicio 2 (1 punto por localStorage; 0,5 puntos cookies)

Nomenclatura: Puedes usar los mismos archivos que en el ejercicio anterior siempre que se comenten claramente los apartados nuevos. Si se realiza una copia, el HTML estará en la carpeta raíz de la entrega y se denominará **Ejercicio 2_Iniciales.html**. Si hubiese archivo externo de JavaScript, se guardará en la carpeta “js” con el nombre **Ejercicio 2_Iniciales.js** (las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido).

Vamos a modificar el ejercicio anterior para trabajar con cookies y localStorage. Si no conseguiste que funcionara el ejercicio 1, este ejercicio puntuará la mitad si simulas su funcionamiento añadiendo datos manuales.

El objetivo es almacenar la edad máxima introducida. Cada vez que se calcula una edad, se comprueba si el valor actual es mayor que el último almacenado en localStorage. En caso afirmativo se actualiza localStorage con la edad mayor y también una cookie con este mismo valor y duración de 7 días. Todas las comprobaciones se harán con localStorage por facilitar la realización del ejercicio y las cookies solo se emplearán para escribir información. Se actualizará la salida por pantalla. Por ejemplo, la primera vez sería algo así:

17-02-2000

127.0.0.1:5500 dice

Edad calculada:

- Edad con decimales: 25.72 años
- Edad actual: 25 años
- Edad el próximo año: 26 años
- Edad máxima introducida: 25

Aceptar

Si la nueva edad es mayor, entonces se actualiza. Si es menor como en el ejemplo de debajo se queda como estaba.

17-02-2015

127.0.0.1:5500 dice

Edad calculada:

- Edad con decimales: 10.72 años
- Edad actual: 10 años
- Edad el próximo año: 11 años
- Edad máxima introducida: 25

Ejercicio 3 (4 puntos)

Nomenclatura: El HTML principal estará en la carpeta raíz de la entrega y se denominará **Ejercicio 3_Iniciales.html**. Si creas otro HTML con la ventana nueva, el nombre será **Ventana 3_Iniciales.html**. Si hubiese archivo externo de JavaScript, se guardará en la carpeta “js” con el nombre **Ejercicio 3_Iniciales.js** (las iniciales serán la primera letra de tu nombre, primer y segundo apellido).

Crea una página web que con varios inputs para introducir diferentes líneas de una dirección. La primera línea será el domicilio (por ejemplo, Calle Tolosa), la segunda el número y piso (por ejemplo, N°2, 5ºA) y la tercera “Observaciones” (por ejemplo, urbanización cerrada, se entra por detrás del edificio, etc.).

Introduce tu dirección

Al hacer clic en el botón, se valida si se ha introducido al menos un valor en el input y se realizan las siguientes acciones:

- (1 punto)** Si no hay ningún valor (eliminando espacios en blanco), se muestra un mensaje de error en un párrafo debajo de los inputs. El color de texto será rojo y se cambiará desde JavaScript.

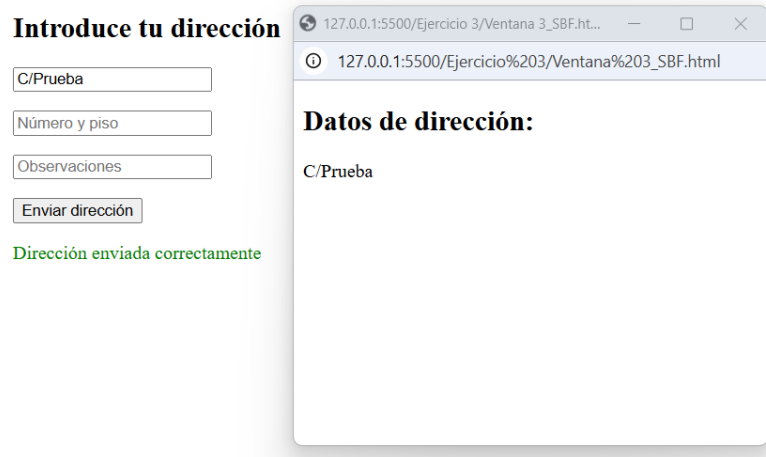
Introduce tu dirección

Error: debes introducir al menos un campo de la dirección.

b) Si hay algún valor relleno:

- **(0,75 puntos)** Guardamos cada input en un Array eliminando los espacios en blanco.
- **(1,5 puntos)** Posteriormente se abre una ventana nueva que contiene tres párrafos. Se rellenarán tantos párrafos como valores tenga el array sin emplear el atributo “id” ni clases. Por ejemplo, si solo hay un valor el resto se dejan en blanco.
- **(0,75 puntos)**. En la ventana nueva, después de la carga, se informará a la página principal y se mostrará un mensaje debajo de los inputs (en el mismo sitio donde estaba el mensaje de error). En este caso el texto tendrá color verde y también se cambiará desde JavaScript

Se muestran dos pruebas del funcionamiento de este apartado. Con un solo párrafo:



Con todos los datos rellenos:

