

# HERO FOR FUN

Miguel Pereda Tifa 2do DAM

Proyecto Final de módulo de desarrollo de aplicaciones de Multiplataforma

Público objetivo: Todas las edades.

PEGI: 6

Fecha estimada de lanzamiento: 27 de junio de 2024



Hero For Fun es un simple juego Side Scroller de pc que hice para probar algunas mecánicas que pude investigar para en algún momento hacer un juego en el futuro.

La trama es simple.

Xander es un chico que apareció de la nada en un mundo dominado principalmente por la vida animal y donde hay un exceso de ranas, pero muchas ranas, están por todas partes. Entonces Su objetivo es intentar volver a su casa debido a que se estaba perdiendo el futbol. Después de varios encuentros con ranas y algunas espinas en el camino (Literalmente) se encuentra con uno de los 4 comandantes del lugar que por alguna razón que el desconocía andaban en tanques.

Por suerte Xander desde que llego a ese mundo tuvo un increíble aumento de poder, sobre todo en sus piernas. Literalmente usaba sus piernas para derrotar a todo lo que se le pusiera en frente. Dándole la capacidad de patear el aire para dar un segundo salto que ni él se la creía. Entonces tanto Xander y el comandante tuvieron una batalla donde el vencedor fue Xander y logro sacarle información al militar solo para enterarse que uno de los 3 generales restantes era inventor y de seguro él lo trajo aquí.

El desenlace de esta historia consiste en que mientras Xander localizaba a cada comandante, se encargaba de la plaga de ranas que había en el lugar. Se enfrento a los otros 2 comandantes y por desgracia nunca pudo volver a casa debido a que el militar que lo trajo perdió la memoria.

La experiencia de juego es bastante simple la verdad, es más un juego para ver qué tan rápido lo puedes terminar. Estoy usando una mecánica donde la cámara y el background siguen todo el tiempo al jugador. Saque la idea de John Carmack que en su momento fue el que descubrió como se podían ejecutar side Scrollers en Pc. Simplemente había que poner el fondo estático. El juego usa unos assets con colores que a la vista relajan, césped, tierra y cielo azul. Como mencione antes, los enemigos en este juego son las plagas que en este caso son los sapos y alguna que otra águila que

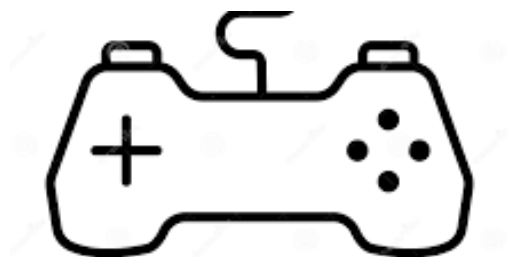
suelen aparecer. El juego tiene 10 niveles de los cuales 4 son exclusivos de la pelea con el jefe.



La historia de Xander es simple.

Es un chico normal de 15 años que le encantan los juegos de cartas que tienen magos, el futbol especialmente ver partidos del Real Madrid y fue enviado por accidente a otro mundo por culpa de un general obsesionado con la tecnología del mundo de origen de Xander. De ahí saco los tanques.

Durante toda su aventura la mejor y única arma que tendrá Xander serán sus piernas, ya sea para huir o derrotar a sus oponentes. Parece que en ese mundo el doble santo era un mito que solo un mago podía hacer y casualmente Xander lo tiene. Otro poder que tiene es que cuando le dan un golpe tiene 5 segundos de invencibilidad, pero si le dan 3 veces esto dejará de funcionar y Xander perderá la vida.

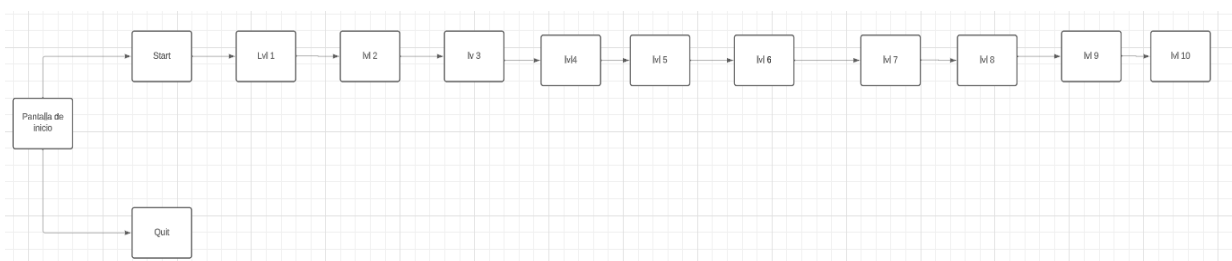


Los controles son bastante simples. Te mueves con las teclas de flecha derecha e izquierda, así como pues saltar con la tecla Space. Puedes llegar a dar dos saltos que es la mejor arma de xander. Si bien la mayoría de las cosas en este mundo no te matan, ten cuidado con su debilidad, los pinchos.



Los niveles son cortos debido a que el juego está hecho para superarse de forma rápida. No importa cómo, lo que tienes que hacer es llegar a la bandera.

La interfaz del juego es simple, consiste en un botón de comenzar o salir. El botón de comenzar te llevará directamente al nivel 1 y después es una experiencia lineal. Del 1 pasas al 2 y así hasta el nivel 10.



Los jefes de esta historia son los 3 generales que fueron los que sembraron la plaga de sapos y están obsesionados con los tanques, debido a eso nadie le ha echado frente, hasta que llegó Xander.



SideScrollers hay muchos en el mercado, pero este es el primer juego que eh echo con tanto esfuerzo a pesar de las dificultades que tuve en estos meses, si bien no es la mejor experiencia, le tendré cariño.