#### 移动机器人开发技术(激光SLAM版)配套教学PPT

序 章

第1课 移动机器人的过去、现在及未来

机器人操作系统

第2课 初识ROS

第3课 ROS编程初步

第4课 机器人的坐标变换

第5课 机器人仿真环境

机器人硬件平台

第6课 TurtleBot3仿真环境实战

第7课 自主搭建机器人小车

机器人核心技术

感知

第08课 环境感知基础 第09课 感知数据融合

建图与定位

第10课 机器人的移动控制 第11课 SLAM基础 第12课 SLAM实战 路径规划与导航

第13课 导航基础 第14课 ROS中的导航包 第15课 ROS导航实战

#### 送餐

- 1 送餐机器人结构设计
- 2 送餐机器人环境搭建
- 3 送餐机器人建图
- 4 送餐机器人导航

#### 物流(专题讲座)

- 1 物流机器人结构设计
- 2 物流机器人环境模拟
- 3 物流机器人关键技术
- 4 大规模多机器人调度

#### 图书盘点(专题讲座)

- 1 图书盘点机器人结构
- 2 图书盘点机器人环境
- 3 图书盘点机器人工作模式
- 4 图书盘点中的视觉分析

机器人应用实战

#### 移动机器人开发技术(激光SLAM版)配套教学PPT

# 第十五课 ROS导航实践



宋桂岭 明安龙 2021.9 expsong@qq.com

北邮移动机器人与智能技术实验室 编

1 ROS导航基础回顾 3 ROS导航实验

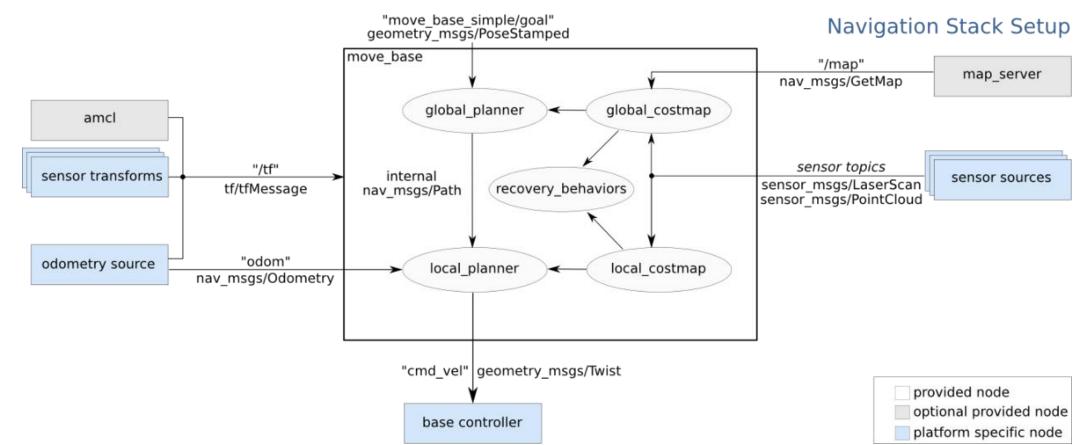
2 ROS导航文件参数

北邮移动机器人与智能技术实验室 编

1 ROS导航基础回顾

## 1.1 机器人导航的主要步骤

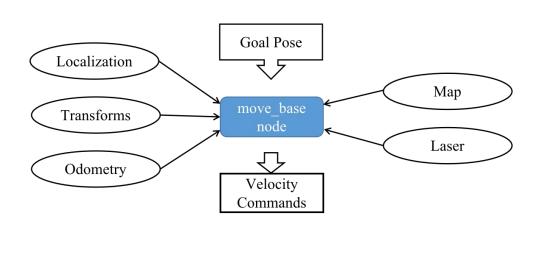
- 重新确定自己在地图中的位置 ——————— 重定位

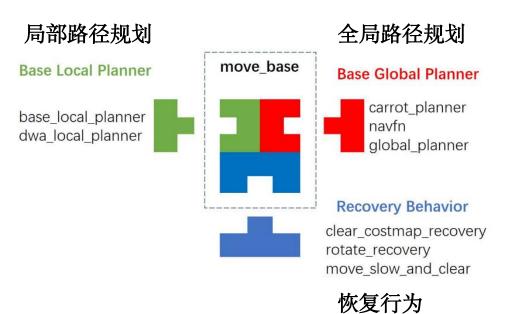


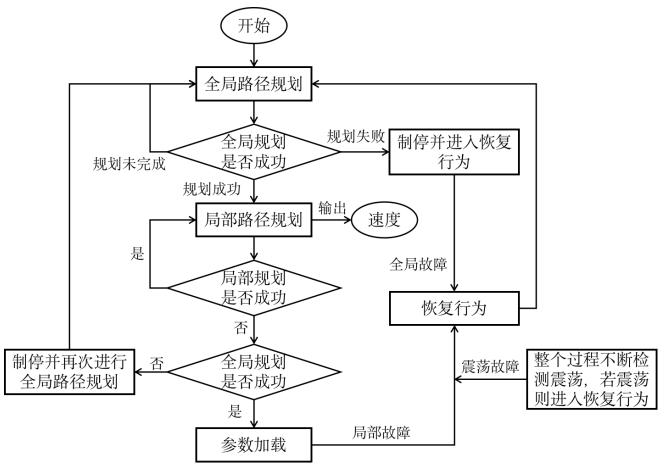
# 1.2 导航功能包

ROS程序包	·····································
amcl	定位
fake_localization	定位
map_server	提供地图
move_base	路径规划节点
nav_core	路径规划接口类
base_local_planner	实现了Trajectory Rollout和Dynamic Window Approach(DWA)局部规划算法
dwa_local_planner	重新实现了DWA局部规划算法
parrot_planner	实现了较简单的全局规划算法
Navfn	实现了Dijkstra和A*全局规划算法
golbal_planner	重新实现了Dijkstra和A*全局规划算法
clear_costmap_recovery	实现了清除代价地图的恢复行为
rotate_recovery	实现了旋转的恢复行为
move_slow_and_clear	路径规划接口类
costmap_2d	2D代价地图
voxel_grid	三维小方块
robot_pose_ekf	机器人位姿的卡尔曼滤波

## 1.3 move\_base







北邮移动机器人与智能技术实验室 编

2 ROS导航文件参数

## 2.1 launch文件

# 1、引入map文件

```
<arg name="map file" default="\$(find mrobotit)/map/map.yaml\"/>
<node name="map_server_for_test" pkg="map_server" type="map_server" args="$(arg map_file)">
</node>
2、引入AMCL定位节点
<arg name="use map topic" default="false"/>
<arg name="scan topic" default="scan"/>
<node pkg="amcl" type="amcl" name="amcl" clear params="true">
  <param name="use_map_topic" value="$(arg use_map_topic)"/>
  <!-- Publish scans from best pose at a max of 10 Hz -->
  <param name="odom model type" value="diff" > <!--omni -->
  <param name="odom_alpha5" value="0.1"/>
  <param name="gui publish rate" value="10.0"/>
  <param name="laser_max_beams" value="60"/>
  <param name="laser max range" value="12.0"/>
  <param name="min particles" value="500"/>
  <param name="max particles" value="2000"/>
  <param name="kld err" value="0.05"/>
  <param name="kld z" value="0.99"/>
  <param name="odom alpha1" value="0.2"/>
  <param name="odom_alpha2" value="0.2"/>
  <!-- translation std dev, m -->
  <param name="odom_alpha3" value="0.2"/>
```

#### 第六章中保存的地图路径及文件名

```
<param name="odom alpha4" value="0.2"/>
  <param name="laser z hit" value="0.5"/>
  <param name="laser_z_short" value="0.05"/>
  <param name="laser z max" value="0.05"/>
  <param name="laser_z_rand" value="0.5"/>
  <param name="laser sigma hit" value="0.2"/>
  <param name="laser lambda short" value="0.1"/>
  <param name="laser_model_type" value="likelihood_field"/>
  <!-- <param name="laser model type" value="beam"/> -->
  <param name="laser_likelihood_max_dist" value="2.0"/>
   <param name="update min d" value="0.25"/>
  <param name="update_min_a" value="0.2"/>
  <param name="odom_frame_id" value="odom_combined"/>
  <param name="resample_interval" value="1"/>
  <!-- Increase tolerance because the computer can get quite busy -->
  <param name="transform_tolerance" value="1.0"/>
  <param name="recovery alpha slow" value="0.0"/>
  <param name="recovery_alpha_fast" value="0.0"/>
  <remap from="scan" to="$(arg scan topic)"/>
<\!\!node>
```

## 2.1 launch文件

#### 3、引入move\_base导航节点

#### 4、引入rviz节点

```
<node name="rviz" pkg="rviz" type="rviz" args="-d $(find mrobot)/rviz/navigation.rviz" required="true"> </node>
```

# 2.2 costmap\_common\_params.yaml文件

```
robot radius: 0.15
obstacle layer:
 enabled: true
 max obstacle height: 2.0
 min obstacle height: 0.0
 combination method: 1
 track unknown space: true
 obstacle_range: 2.0
 raytrace range: 5.0
 publish_voxel_map: false
 observation_sources: scan
 scan:
  data type: LaserScan
  topic: "/scan"
  marking: true
  clearing: true
  expected update rate: 0
inflation layer:
  enabled: true
  cost scaling factor: 10.0
  inflation radius: 0.15
static layer:
 enabled: true
 map_topic: "/map"
```

设置机器人半径,单位米

obstacle\_layer: 配置障碍物图层; enabled: 是否启用该层; obstacle\_range: 设置机器人检测障碍物的最大范围; raytrace\_range:在机器人移动过程中,实时清除代价地图上的障碍物的最大范围,更新可自由移动的空间数据; observation\_sources: 设置导航中所使用的传感器; scan: 添加的激光雷达传感器; data\_type: 激光雷达数据类型; topic: 该激光雷达发布的话题名; marking:: 是否可以使用该传感器来标记障碍物; clearing: 是否可以使用该传感器来清除障碍物标记为自由空间

inflation\_layer: 膨胀层,用于在障碍物外标记一层危险区域, 在路径规划时需要避开该危险区域;

enabled: 是否启用该层;

cost\_scaling\_factor: 膨胀过程中应用到代价值的比例因子;

inflation\_radius: 膨胀半径

static\_layer: 静态地图层, 即SLAM中构建的地图层; enabled: 是否启用该地图层

# 2.3 global\_costmap\_params.yaml文件

```
global costmap:
 global frame: map
 robot base frame: base footprint
 update frequency: 1.0
 publish frequency: 0.5
 static map: true
 transform_tolerance: 0.5
 plugins:
                              type: "costmap 2d::StaticLayer"}
  - {name: static layer,
  - {name: obstacle layer,
                                type: "costmap 2d::VoxelLayer"}
  - {name: inflation layer,
                                type: "costmap 2d::InflationLayer"}
```

global\_frame: 全局代价地图需要在哪个坐标系下运行; robot\_base\_frame: 在全局代价地图中机器人本体的基坐标系, 就是机器人上的根坐标系。通过global frame和robot\_base\_frame就可以计算两个坐标系之间的变换, 得知机器人在全局坐标系中的坐标了; update\_frequency: 全局代价地图更新频率, 一般全局代价地图更新频率设置的比较小;

static\_map: 配置是否使用map\_server提供的地图来初始化,一般全局地图都是静态的,需要设置为true;

rolling\_window:是否在机器人移动过程中需要滚动窗口,始终保持机器人在当前窗口中心位置;

transform\_tolerance: 坐标系间转换可以忍受的最大延时;

plugins: 在global costmap中使用下面三个插件来融合三个不同图层, 分别是static\_layer、obstacle\_layer和inflation\_layer, 合成一个 master\_layer来进行全局路径规划。

# 2.4 local\_costmap\_params.yaml文件

```
local costmap:
 global frame: odom combined
 robot base frame: base footprint
 update frequency: 3.0
 publish frequency: 1.0
 static map: false
 rolling window: true
 width: 20
 height: 2.0
 resolution: 0.05
 transform tolerance: 0.5
 plugins:
  - {name: obstacle layer,
                             type: "costmap 2d::ObstacleLayer"}
                             type: "costmap_2d::InflationLayer"}
  - {name: inflation layer,
```

global\_frame: 在局部代价地图中的全局坐标系, 一般需要设置为odom\_frame;

robot\_base\_frame: 机器人本体基坐标系;

update\_frequency: 局部代价地图更新频率;

publish\_frequency: 局部代价地图发布频率;

static\_map: 局部代价地图一般不设置为静态地图, 因为需要检

测是否在机器人附近有新增的动态障碍物;

rolling\_window: 使用滚动窗口, 始终保持机器人在当前局部地图的中心位置;

width: 滚动窗口宽度, 单位是米;

height: 滚动窗口高度, 单位是米;

局部路径规划。

resolution: 地图分辨率,该分辨率可以从加载的地图相对应的 配置文件中获取到;

transform\_tolerance: 局部代价地图中的坐标系之间转换的最大可忍受延时;

plugins: 在局部代价地图中,不需要静态地图层,因为我们使用滚动窗口来不断的扫描障碍物,所以只需融合两层地图 (inflation\_layer和obstacle\_layer)即可,融合后的地图用于进行

# 2.5 move\_base\_params.yaml文件

shutdown\_costmaps: false

controller\_frequency: 3.0

controller\_patience: 3.0

planner\_frequency: 1.0

planner\_patience: 5.0

oscillation timeout: 10.0

oscillation distance: 0.2

base local planner: "dwa local planner/DWAPlannerROS"

base\_global\_planner: "navfn/NavfnROS"

shutdown\_costmaps: 当move\_base在不活动状态时,是否关掉 costmap;

controller\_frequency: 向底盘控制移动话题cmd\_vel发送命令的频率; controller\_patience: 在空间清理操作执行前, 控制器花多长时间等 有效控制下发;

planner\_frequency: 全局规划操作的执行频率如果设置为0.0, 则全局规划器仅在接收到新的目标点或者局部规划器报告路径堵塞时才会重新执行规划操作;

planner\_patience: 在空间清理操作执行前, 留给规划器多长时间来 找出一条有效规划;

oscillation\_timeout: 执行修复机制前,允许振荡的时长;

oscillation\_distance: 来回运动在多大距离以上不会被认为是振荡;

base\_local\_planner: 指定用于move\_base的局部规划器名称;

base\_global\_planner: 指定用于move\_base的全局规划器插件名称

# 2.6 dwa\_local\_planner\_params.yaml文件

```
DWAPlannerROS:
 max vel x: 0.25
min vel x: 0.0
max vel y: 0.0
min vel_y: 0.0
 max trans vel: 0.5
 min trans vel: 0.1
 trans stopped vel: 0.1
 max rot vel: 0.7
 min rot vel: 0.3
rot stopped vel: 0.4
 acc lim x: 0.8
 acc lim theta: 3.5
 acc lim y: 0.0
# Goal Tolerance Parameters
 yaw goal tolerance: 0.1
 xy goal tolerance: 0.1
```

```
acc lim x: x方向加速度的绝对值;
acc_lim_y: y方向加速度的绝对值,该值只有全向移动的机器人才需配置;
acc_lim_th: 旋转加速度的绝对值;
max_trans_vel: 平移速度最大值绝对值;
min_trans_vel: 平移速度最小值的绝对值;
max_vel_x: x方向最大速度的绝对值;
min_vel_x: x方向最小值绝对值,如果为负值表示可以后退;
max vel y: y方向最大速度的绝对值;
min vel y: y方向最小速度的绝对值;
max_rot_vel: 最大旋转速度的绝对值;
min_rot_vel: 最小旋转速度的绝对值;
yaw goal tolerance: 到达目标点时偏航角允许的误差, 单位弧度;
xy goal tolerance: 到达目标点时,在xy平面内与目标点的距离误差;
latch_xy_goal_tolerance: 设置为true, 如果到达容错距离内, 机器人就会原地旋
转,即使转动是会跑出容错距离外;
```

# 2.6 dwa\_local\_planner\_params.yaml文件

```
# Forward Simulation Parameters
 sim time: 1.8
 vx samples: 6
 vy samples: 1
 vtheta samples: 20
# Trajectory Scoring Parameters
 path distance bias: 64.0
 goal_distance_bias: 24.0
 occdist scale: 0.5
 forward point distance: 0.325
 stop_time_buffer: 0.2
 scaling_speed: 0.25
 max_scaling_factor: 0.2
# Oscillation Prevention Parameters
 oscillation reset dist: 0.05
# Debugging
 publish_traj_pc : true
 publish_cost_grid_pc: true
 global frame id: odom combined
```

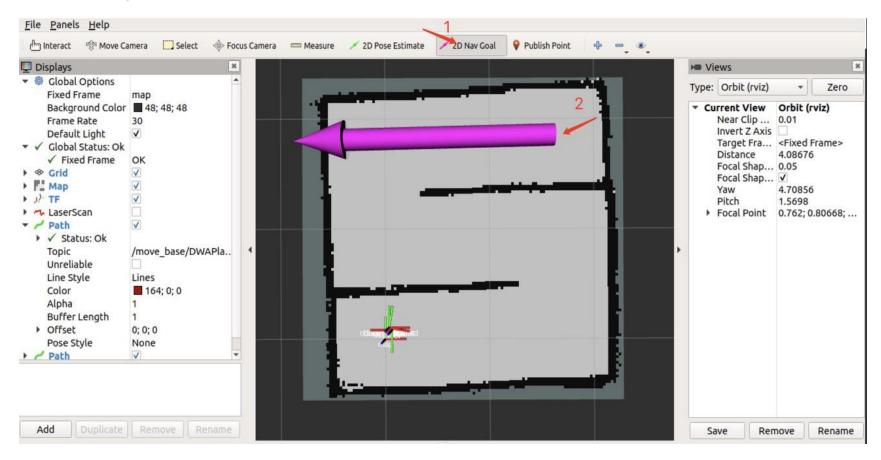
sim time: 向前仿真轨迹的时间; sim\_granularity: 步长, 轨迹上采样点之间的距离,轨迹上点的密集程度; vx\_samples: x方向速度空间的采样点数; v samples: y方向速度空间采样点数; vth\_samples: 旋转方向的速度空间采样点数; path distance bias: 定义控制器与给定路径接近程度的权重; goal\_distance\_bias: 定义控制器与局部目标点的接近程度的权重; occdist\_scale: 定义控制器躲避障碍物的程度; stop\_time\_buffer: 为防止碰撞, 机器人必须提前停止的时间长度; scaling\_speed: 启动机器人底盘的速度; max\_scaling\_factor: 最大缩放参数; publish\_cost\_grid: 是否发布规划器在规划路径时的代价网格; oscillation reset dist: 机器人运动多远距离才会重置振荡标记; prune plan: 机器人前进时是否清除身后1m外的轨迹

北邮移动机器人与智能技术实验室 编

3 ROS导航实验

### 3.1 实验过程

roslacunh mrobotit robot\_start.launch //启动mRobot小车 roslaunch mrobotit navigation.launch //启动导航节点



具体参考视频: https://gitee.com/mrobotit/mrobot\_book/tree/master/ch7