Оглавление

\mathbf{B}_{1}	веде	ние		9			
1	Ана	алитич	ческая часть	4			
	1.1	1 Формализация задачи					
	1.2	Структура рабочей программы дисциплины					
	1.3	В Базы данных и системы управления базами данных					
	1.4	.4 Хранение данных о рабочих программах дисциплины					
		1.4.1	Классификация баз данных по способу хранения	Ć			
		1.4.2	Выбор модели хранения данных для решения задачи	10			
		1.4.3	Обзор СУБД с построчным хранение	10			
		1.4.4	Выбор СУБД для решения задачи	11			
	1.5	Кэши	рование данных	12			
		1.5.1	Проблемы кэширования данных	12			
		1.5.2	Обзор in-memory СУБД	12			
		1.5.3	Выбор СУБД для решения задачи	12			
	1.6 Формализация данных						
		1.6.1	База данных рабочих программ дисциплин	12			
		1.6.2	База данных кэшируемой информации	12			
2	Конструкторская часть						
	2.1	Проектирование отношений сущностей					
	2.2	Проектирование базы данных рабочих программ дисциплин					
	2.3	Проектирование базы данных кэширования					
3	Технологическая часть						
	3.1	Архи	тектура приложения	15			
	3.2	Средства реализации					
	3.3	Детали реализации					
	3.4	? REST ?					
4	Исследовательская часть						
	4.1	Поста	ановка эксперимента	16			
		4.1.1	Цель эксперимента	16			

4.1.2	Описание эксперимента	16
4.1.3	Результат эксперимента	16
Заключение		17
Литература		18

Введение

Рабочая программа дисциплины – программа освоения учебного материала, соответствующая требованиям государственного образовательного стандарта высшего профессионального образования и учитывающая специфику подготовки студентов по избранному направлению или специальности. Разрабатывается для каждой дисциплины учебного плана всех реализуемых в университете основных образовательных программ [1].

Хранение, обработка и анализ информации, находящейся в рабочей программы дисциплины может пригодиться для различных систем, например, системы управления обучения (англ. Learning Managment System (LMS) [2]). Такой интерфейс может предоставить пользователю системы (в данном случае преподавателю) получать и редактировать информацию о рабочей программы дисциплины в режиме онлайн, например, в личном кабинете пользователя.

Рабочая программа дисциплины обычно представлена в виде документа в формате Microsoft Word [3], что накладывает ограничения на автоматизированную программную обработку и анализ информации, предоставленной в рабочей программы дисциплины.

Цель работы – реализовать программное обеспечение для хранения, редактирования и удаления данных о рабочих программах дисциплин.

Чтобы достигнуть поставленной цели, требуется решить следующие задачи:

- проанализировать варианты представления данных и выбрать подходящий вариант для решения задачи;
- проанализировать системы управления базами данных и выбрать подходящую систему для хранения данных;
- спроектировать базу данных, описать ее сущности и связи;
- реализовать интерфейс для доступа к базе данных;
- реализовать программное обеспечение, которое позволит получить доступ к данным по средствам REST API [4].

1 Аналитическая часть

В данном разделе описана структура рабочей программы дисциплины. Представлен анализ способов хранения данных и систем управления базами данных, оптимальных для решения поставленной задачи. Описаны проблемы кэшированных данных и представлены методы их решения.

1.1 Формализация задачи

Каждая дисциплина, преподаваемая в высшем учебном заведении, имеет свою рабочую программу. В ней хранятся различная информация о дисциплине: стандарт, содержание, объем, результаты обучения, перечень литературы, методические указания и прочее. Зачастую, у пользователей нет никаких автоматизированных инструментов для анализа и редактирования таких программ.

Дисциплина имеет свой федеральный государственный образовательный стандарт: 3+, 3++ и другие [5]. Образовательный стандарт – это совокупность обязательных требований к образованию определенного уровня и (или) к профессии, специальности. Каждый образовательный стандарт для каждого направления подготовки обучаемого имеет свою компетенцию. Компетенция – некоторый свод информации, о том что должен знать, уметь и какими навыками должен обладать выпускник, успешно осовевший дисциплину.

Каждому направлению подготовки, но одной и той же рабочей программы дисциплины сопоставлены различные компетенции (которые, в свою очередь, различны в каждом образовательном стандарте). Например, есть два студента, успешно осовевшие дисциплину «Физика». Один из них обучается по направлению подготовки «Экономика», а второй по направлению «Теплофизика и теоретическая теплотехника». Очевидно, что второй студент должен владеть большими знаниями о данной дисциплине.

Коды компетенций для каждого образовательного стандарта отличаются. К сожалению, не редки случаи, когда при переходе на новую образовательную программу меняется только код и название компетенции – содержание компетенции остается абсолютно точно таким же. В связи с

этим, возникает возможность автоматизации перевода документов рабочей программы дисциплины на новый стандарт.

Кроме того, имея данные о всех рабочих программах дисциплинах, можно адаптировать какие-либо из них под выбранные направления подготовки. Например, рассчитать оптимальную нагрузку по данной дисциплине для студентов обучающихся на данном направлении.

Далее, в качестве примера, будем рассматривать рабочую программу дисциплины «Информатика», соответствующую образовательному стандарту 3++, разработанную и преподаваемую в МГТУ им. Н. Э. Баумана [6].

1.2 Структура рабочей программы дисци-

Структура файлов рабочих программ дисциплин можно разниться от ВУЗа к ВУЗу, но, внутри одного ВУЗа, скорее всего, все программы имеют одну и ту же (или схожую) структуру. Рабочая программа дисциплины «Информатика» имеет следующие разделы:

- 1. титульный лист;
- 2. планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы;
- 3. место дисциплины в структуре образовательной программы;
- 4. объем дисциплины;
- 5. содержание дисциплины;
- 6. учебно-методическое обеспечение самостоятельно работы;
- 7. фонд оценочных средств для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации студентов;
- 8. перечень основной и дополнительной литературы;

- 9. методические указания;
- 10. перечень информационных технологий;
- 11. описание материально-технической базы.

Разделы №2, №4, №5 представленны в виде совокупности текстовой информации и таблиц (рис. 1.1). Остальные разделы представлены в виде текстовой информации (рис. 1.2).

3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Общий объем дисциплины составляет 7 зачетных единиц(з.е.), 252 академических часа.

В том числе:

1 семестр – 4 з.е. (144 ак.ч.),

2 семестр – 3 з.е. (108 ак.ч.).

Таблица 2. Объём дисциплины по видам учебных занятий (в академических часах)

	Объем по семестрам, ч			
Виды учебной работы	Всего	Семестры		
		1	2	
Объем дисциплины	252	144	108	
Аудиторная работа	136	85	51	
Лекции (Л)	17	17	0	
Семинары (С)	51	34	17	
Лабораторные работы (ЛР)	68	34	34	
Самостоятельная работа (СР)	116	59	57	
Проработка учебного материала лекций	2	2	0	
Подготовка к семинарам	6.25	4.25	2	
Подготовка к лабораторным работам	50	16	34	
Подготовка к экзамену	30	30	0	
Подготовка к рубежному контролю	18	6	12	
Другие виды самостоятельной работы	9.75	0.75	9	
Вид промежуточной аттестации		Экзамен	Зачёт	

Рис. 1.1: Изображение таблицы с информацией о объеме дисциплины.

Интерес представляют разделы №1 (титульный лист), №2 (результаты обучения), №4 (объем дисциплины), №5 (содержание дисциплины) и №8 (перечень литературы).

Первый раздел содержит общую информацию о курсе: название, образовательный стандарт и прочее.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина входит в блок Б1 «Дисциплины (модули)» образовательных программ бакалавриата по направлениям 11.03.04 «Электроника и наноэлектроника», 12.03.02 «Оптотехника», 12.03.05 «Лазерная техника и лазерные технологии», 13.03.02 «Электроэнергетика и электротехника», 13.03.03 «Энергетическое машиностроение», 14.03.01 «Ядерная энергетика и теплофизика», 24.03.01 «Ракетные комплексы и космонавтика», 28.03.02 «Наноинженерия».

Изучение дисциплины предполагает предварительное освоение следующих дисциплин (в рамках школьного курса):

- Основы информатики;
- Математика:
- Иностранный язык (английский язык).

Освоение данной дисциплины необходимо как предшествующее для следующих дисциплин образовательной программы:

• Инженерная и компьютерная графика

Освоение учебной дисциплины связано с формированием компетенций с учетом матриц компетенций ОПОПдля направлений (уровень бакалавриата): 11.03.04 «Электроника и наноэлектроника», 12.03.02 «Оптотехника», 12.03.05 «Лазерная техника и лазерные технологии», 13.03.02 «Электроэнергетика и электротехника», 13.03.03 «Энергетическое машиностроение», 14.03.01 «Ядерная энергетика и теплофизика», 24.03.01 «Ракетные комплексы и космонавтика», 28.03.02 «Наноинженерия».

Рис. 1.2: Изображение текстовой информации о месте дисциплине в структуре образовательной программы.

Раздел №2 содержит коды и описания компетенций для каждого направления подготовки. С помощью информации, полученной в этом разделе, можно попробовать автоматизировать перенос файла рабочей программы дисциплины с одной образовательной программы на другую.

В разделах №4 и №5 хранится информация о нагрузке и структуре дисциплины — эта информация может пригодится для анализа нагрузки на студентов по выбранному направлению подготовки и структуризации рассматриваемой рабочей программы дисциплины.

1.3 Базы данных и системы управления базами данных

В задаче разбора и хранения информации рабочей программы дисциплины важную роль имеет выбор модели хранения данных. Для персистентного хранения данных используются базы данных [7]. Для управления этими базами данных используется системы управления данных — СУБД [8]. Система управления базами данных — это совокупность программных и лингвистических средств общего или специального назначения, обеспечивающих управление созданием и использованием баз данных.

1.4 Хранение данных о рабочих программах дисциплины

Система, разрабатываемая в рамках курсового проекта, предполагает собой приложение, которое является микросервисом [9] одной большой системы – системы управления обучения.

Предполагается, что доступ к разрабатываемому приложению будем иметь лишь только «ядро» этой системы. При этом, только у одного типа пользователя системы есть доступ к данным, хранящимся в приложении – преподавателю. Состояние гонки (англ. Race condition [10]) можно исключить - каждый преподаватель работает только с информацией из файлов, которые он самостоятельно загрузил в базу данных.

Для хранения данных о рабочей программы дисциплины необходимо использовать строго структурированную и типизированную базу данных, потому что вся информация, предоставленная в файлах программы имеет чётко выраженную структуру, которая не будет меняться от дисциплины к дисциплине.

1.4.1 Классификация баз данных по способу хранения

Базы данных, по способу хранения, делятся на две группы – строковые и колоночные. Каждый из этих типов служит для выполнения для определенного рода задач.

Строковые базы данных

Строковыми базами даных называются такие базы данных, записи которых в памяти представляются построчно. Строковые баз данных используются в транзакционных системах (англ. OLTP [11]). Для таких систем характерно большое количество коротких транзакций с операциями вставки, обновления и удаления данных - INSERT, UPDATE, DELETE.

Основной упор в системах OLTP делается на очень быструю обработку запросов, поддержание целостности данных в средах с множественным доступом и эффективность, которая измеряется количеством транзакций в секунду.

Схемой, используемой для хранения транзакционных баз данных, является модель сущностей, которая включает в себя запросы, обращающиеся к отдельным записям. Так же, в OLTP-системах есть подробные и текущие данных.

Колоночные базы данных

Колоночными базами данных называются базы данных, записи которых в памяти представляются по столбцам. Колоночные базы данных используется в аналитических системах (англ. OLAP [12]). OLAP характеризуется низким объемом транзакций, а запросы часто сложны и включают в себя агрегацию. Время отклика для таких систем является мерой эффективности.

OLAP-системы широко используются методами интеллектуального анализа данных. В таких базах есть агрегированные, исторические данные, хранящиеся в многомерных схемах.

1.4.2 Выбор модели хранения данных для решения задачи

Для решения задачи построчное хранение данных преобладает над колоночным хранением по нескольким причинам:

- задача предполагает постоянное добавление и изменение данных;
- задача предполагает быструю отзывчивость на запросы пользователя;
- задача не предполагает выполнения аналитических запросов;

1.4.3 Обзор СУБД с построчным хранение

В данном подразделе буду рассмотрены популярные построчные СУБД, которые могут быть использованы для реализации хранения в разрабатываемом программном продукте.

${\bf Postgre SQL}$

PostgreSQL [13] – это свободно распространяемая объектно-реляционная система управления базами данных, наиболее развитая из открытых СУБД в мире и являющаяся реальной альтернативой коммерческим базам данных [14].

PostgreSQL предоставляет транзакции со свойствами атомарности, согласованности, изоляции, долговечности (ACID [15]), автоматически обновляемые представления, материализованные представления, триггеры, внешние ключи и хранимые процедуры. Данная СУБД предназначена для обработки ряда рабочих нагрузок, от отдельных компьютеров до хранилищ данных или веб-сервисов с множеством одновременных пользователей.

Рассматриваемая СУБД управляет параллелизмом с помощью технологии управления многоверсионным параллелизмом (англ. MVCC [16]). Эта технология дает каждой транзакции «снимок» текущего состояния базы

данных, позволяя вносить изменения, не затрагивая другие транзакции. Это в значительной степени устраняет необходимость в блокировках чтения (англ. read lock [17]) и гарантирует, что база данных поддерживает принципы ACID.

Oracle

Oracle [18] – MySQL

MySQL [19] -

1.4.4 Выбор СУБД для решения задачи

Для решения задачи была выбрана СУБД PostgreSQL, потому что данная СУБД имеет поддержку языка plpython3u [20], который упрощает процесс интеграции базы данных в разрабатываемое приложение. Кроме того, PostgreSQL проста в развертывании.

1.5 Кэширование данных

- 1.5.1 Проблемы кэширования данных
- 1.5.2 Обзор in-memory СУБД
- 1.5.3 Выбор СУБД для решения задачи
- 1.6 Формализация данных
- 1.6.1 База данных рабочих программ дисциплин
- 1.6.2 База данных кэшируемой информации

База данных кэшируемых значений должна хранить значения без дополнительной обработки. Данные должны быть актуальны и синхронизированны с основным хранилищем: кэш должен обновляться после каждой транзакции. Кроме того, нужно ограничить размер кэша и добавить вытеснение из него, например, с помощью политики вытеснения LRU [21] (Last Recently Used).

Вывод

В данном разделе:

- рассмотрена структура рабочей программы дисциплины и выявлены её наиболее интересные части;
- проанализированы способы хранения информации для система и выбраны оптимальные способы для решения поставленной задачи;

- проведен анализ СУБД, используемых для решения задачи и также выбраны оптимальные информационные системы;
- рассмотрена проблема актуальности кэшируемых данных и предложенно ее решение;
- формализованны данные, используемые в системе.

- 2 Конструкторская часть
 - 2.1 Проектирование отношений сущностей
 - 2.2 Проектирование базы данных рабочих программ дисциплин
 - 2.3 Проектирование базы данных кэширования

Вывод

- 3 Технологическая часть
 - 3.1 Архитектура приложения
 - 3.2 Средства реализации
 - 3.3 Детали реализации
 - 3.4 ? REST ?

Вывод

- 4 Исследовательская часть
 - 4.1 Постановка эксперимента
 - 4.1.1 Цель эксперимента
 - 4.1.2 Описание эксперимента
 - 4.1.3 Результат эксперимента

Вывод

Заключение

Литература

- [1] Положение о порядке разработки и утверждение рабочей программы дисциплины [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.volgmed.ru/uploads/files/2010-11/1180-polozhenie_o_poryadke_razrabotki_i_utverzhdeniya_rabochej_programmy_uchebnoj_discipliny_(kursa).doc (дата обращения: 07.06.2021).
- [2] Learning Management System (LMS) HSE [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.hse.ru/en/studyspravka/lms_student/ (дата обращения: 07.06.2021).
- [3] Microsoft Word Word Processing Software | Microsoft 365 [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365/word (дата обращения: 07.06.2021).
- [4] What is a REST API? Red Hat [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.redhat.com/en/topics/api/what-is-a-rest-api (дата обращения: 07.06.2021).
- [5] Образовательные стандарты | МГТУ им. Н. Э. Баумана [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://bmstu.ru/plain/eduStandarts/ (дата обращения: 07.06.2021).
- [6] МГТУ им. Н. Э. Баумана Официальный сайт [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://bmstu.ru/ (дата обращения: 07.06.2021).
- [7] Что такое база данных | Oracle Россия и СНГ [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.oracle.com/ru/database/what-is-database/ (дата обращения: 07.06.2021).
- [8] Что такое СУБД RU-CENTER [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.nic.ru/help/chto-takoe-subd_8580.html (дата обращения: 07.06.2021).
- [9] Что такое микросервисная архитектура: простое объяснение | MCS Mail.ru [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://mcs.mail.ru/blog/prostym-jazykom-o-mikroservisnoj-arhitekture (дата обращения: 07.06.2021).

- [10] Race conditions and deadlocks Microsoft Docs [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://docs.microsoft.com/en-us/troubleshoot/dotnet/visual-basic/race-conditions-deadlocks (дата обращения: 07.06.2021).
- [11] What is OLTP? | IBM [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.ibm.com/cloud/learn/oltp (дата обращения: 07.06.2021).
- [12] What is OLAP? | IBM [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.ibm.com/cloud/learn/olap (дата обращения: 07.06.2021).
- [13] PostgreSQL: Документация. [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://postgrespro.ru/docs/postgresql/ (дата обращения: 07.06.2021).
- [14] PostgreSQL: вчера, сегодня, завтра [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://postgrespro.ru/blog/media/17768 (дата обращения: 07.06.2021).
- [15] Транзакции, ACID, CAP | GeekBrains [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://gb.ru/posts/acid_cap_transactions (дата обращения: 07.06.2021).
- [16] Documentation: 12: 13.1. Introduction PostgreSQL [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.postgresql.org/docs/12/mvcc-intro.html (дата обращения: 07.06.2021).
- [17] Применение блокировок чтения/записи | IBM [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.ibm.com/docs/ru/aix/7.2?topic=programming-using-readwrite-locks (дата обращения: 07.06.2021).
- [18] SQL Language | Oracle[Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.oracle.com/database/technologies/appdev/sql.html (дата обращения: 07.06.2021).
- [19] MySQL Database Service is a fully managed database service to deploy cloud-native applications. [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.mysql.com/ (дата обращения: 07.06.2021).

- [20] PostgreSQL: Документация: 9.6: 44.1. Python 2 и Python 3. [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://postgrespro.ru/docs/postgresq1/9.6/plpython-python23 (дата обращения: 07.06.2021).
- [21] LRU, метод вытеснения из кэша | Habr [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://habr.com/ru/post/136758/ (дата обращения: 07.06.2021).