



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени  
Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Отчет по лабораторной работе №6 по дисциплине "Операционные системы"

Тема Реализация монитора Хоара «Читатели-писатели» для Windows

Студент Романов А.В.

Группа ИУ7-53Б

Оценка (баллы) \_\_\_\_\_

Преподаватели Рязанова Н.Ю.

# 1 | Задача «Читатели-писатели»

## 1.1 Демонстрация работы программы

```
Reader 3 read: 0
Reader 2 read: 0
Reader 1 read: 0
Reader 0 read: 0
Writer 2 write: 1
Writer 1 write: 2
Reader 4 read: 2
Writer 0 write: 3
Reader 3 read: 3
Reader 0 read: 3
Writer 0 write: 4
Reader 3 read: 4
Reader 2 read: 4
Reader 0 read: 4
Writer 2 write: 5
Reader 4 read: 5
Reader 1 read: 5
Writer 1 write: 6
Reader 3 read: 6
Writer 1 write: 7
Writer 0 write: 8
Writer 2 write: 9
Reader 2 read: 9
Reader 1 read: 9
Reader 4 read: 9
Reader 0 read: 9
Writer 2 write: 10
Writer 1 write: 11
Reader 0 read: 11
Writer 0 write: 12
Reader 3 read: 12
Writer 1 write: 13
Reader 0 read: 13
Reader 3 read: 13
Reader 4 read: 13
Writer 1 write: 14
Reader 0 read: 14
Reader 2 read: 14
Reader 4 read: 14
Writer 2 write: 15
Reader 1 read: 15
^C
```

Рис. 1.1: Демонстрация работы программы.

## 1.2 Листинги кода

В листинге 1.1 представлен исходный код реализующий монитор Хоара «Читатели-писатели» для Windows.

Листинг 1.1: Главный файл программы

```
1 #include <windows.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 #define OK 0
6 #define FALSE 0
7 #define TRUE 1
8
9 #define READERS_CNT 5
10 #define WRITERS_CNT 3
11
12 #define WITER_CNT 8
13 #define RITER_CNT 7
14
15 #define WRITE_TIMEOUT 300
16 #define READ_TIMEOUT 300
17 #define DIFF 4000
18
19 #define CREATE_MUTEX_FAILED 1
20 #define CREATE_EVENT_FAILED 2
21 #define CREATE_THREAD_FAILED 3
22
23 HANDLE mutex;
24 HANDLE can_read;
25 HANDLE can_write;
26
27 LONG active_readers = 0;
28 LONG waiting_writers = 0;
29 LONG waiting_readers = 0;
30
31 int active_writer = FALSE;
32 int value = 0;
33
34 void start_read(void) {
35     InterlockedIncrement(&waiting_readers);
36
37     if (active_writer || (WaitForSingleObject(can_write, 0) == WAIT_OBJECT_0
38         && waiting_writers))
39     {
40         WaitForSingleObject(can_read, INFINITE);
41     }
42
43     WaitForSingleObject(mutex, INFINITE);
44     InterlockedDecrement(&waiting_readers);
```

```

44 InterlockedIncrement(&active_readers);
45
46 SetEvent(can_read);
47 ReleaseMutex(mutex);
48 }
49
50
51 void stop_read(void) {
52     InterlockedDecrement(&active_readers);
53     if (active_readers == 0) {
54         ResetEvent(can_read);
55         SetEvent(can_write);
56     }
57 }
58
59 DWORD WINAPI run_reader(CONST LPVOID lpParams) {
60     srand(time(NULL) + WRITERS_CNT);
61     int sleep_time;
62
63     for (size_t i = 0; i < RITER_CNT; i++) {
64         sleep_time = READ_TIMEOUT + rand() % DIFF;
65         Sleep(sleep_time);
66         start_read();
67         printf("Reader %d read: %d\n", (int)lpParams, value);
68         stop_read();
69     }
70
71     return OK;
72 }
73
74
75 void start_write(void) {
76     InterlockedIncrement(&waiting_writers);
77
78     if (active_writer || active_readers > 0) {
79         WaitForSingleObject(can_write, INFINITE);
80     }
81
82     InterlockedDecrement(&waiting_writers);
83     active_writer = TRUE;
84 }
85
86
87 void stop_write(void) {
88     active_writer = FALSE;
89
90     if (waiting_readers) {
91         SetEvent(can_read);
92     } else {
93         SetEvent(can_write);

```

```

94 }
95 }
96
97 DWORD WINAPI run_writer(CONST LPVOID lpParams) {
98     srand(time(NULL)+ READERS_CNT);
99     int sleep_time;
100
101     for (int i = 0; i < WITER_CNT; ++i) {
102         sleep_time = WRITE_TIMEOUT + rand() % DIFF;
103         Sleep(sleep_time);
104         start_write();
105
106         printf("Writer %d write: %d\n", (int)lpParams, ++value);
107         stop_write();
108     }
109
110     return OK;
111 }
112
113 int main(void) {
114     HANDLE writers_threads[WRITERS_CNT];
115     HANDLE readers_threads[READERS_CNT];
116
117     if (!(mutex = CreateMutex(NULL, FALSE, NULL))) {
118         perror("Failed call of CreateMutex");
119         return CREATE_MUTEX_FAILED;
120     }
121
122     if (!(can_read = CreateEvent(NULL, FALSE, FALSE, NULL)) || !(can_write =
        CreateEvent(NULL, FALSE, FALSE, NULL))) {
123         perror("Failed call of CreateEvent");
124         return CREATE_EVENT_FAILED;
125     }
126
127     for (int i = 0; i < READERS_CNT; ++i) {
128         if (!(readers_threads[i] = CreateThread(NULL, 0, run_reader, (LPVOID)i,
            0, NULL))) {
129             perror("Failed call of CreateThread");
130             return CREATE_THREAD_FAILED;
131         }
132     }
133
134     for (int i = 0; i < WRITERS_CNT; i++) {
135         if !(writers_threads[i] = CreateThread(NULL, 0, run_writer, (LPVOID)i,
            0, NULL))) {
136             perror("Failed call of CreateThread");
137             return CREATE_THREAD_FAILED;
138         }
139     }
140

```

```
141 WaitForMultipleObjects(READERS_CNT, readers_threads, TRUE, INFINITE);
142 WaitForMultipleObjects(WRITERS_CNT, writers_threads, TRUE, INFINITE);
143
144 CloseHandle(mutex);
145 CloseHandle(can_read);
146 CloseHandle(can_write);
147
148 return OK;
149 }
```