

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Отчет по лабораторной работе №6 по дисциплине «Операционные системы»

<b>Тема</b> Системный вызов <b>open</b>
Студент Романов А.В.
Группа ИУ7-63Б
Оценка (баллы)
Преподаватель Рязанова Н. Ю.

### 1 Используемые структуры

Листинг 1.1: Листинг структуры filename

```
struct filename {
  const char    *name; /* pointer to actual string */
  const __user char *uptr; /* original userland pointer */
  int    refcnt;
  struct audit_names    *aname;
  const char    iname[];
};
```

Листинг 1.2: Листинг структуры open\_flags

```
struct open_flags {
   int open_flag;
   umode_t mode;
   int acc_mode;
   int intent;
   int lookup_flags;
};
```

Листинг 1.3: Листинг структуры nameidata

```
#define EMBEDDED LEVELS 2
    struct nameidata {
    struct path path;
    struct qstr last;
    struct path root;
    struct inode *inode; /* path.dentry.d inode */
    unsigned int flags;
    unsigned seq, m seq, r seq;
         last type;
    unsigned depth;
    int total link_count;
    struct saved {
13
    struct path link;
14
      struct delayed_call done;
15
      const char *name;
```

```
unsigned seq;

**stack, internal[EMBEDDED_LEVELS];

struct filename *name;

struct nameidata *saved;

unsigned root_seq;

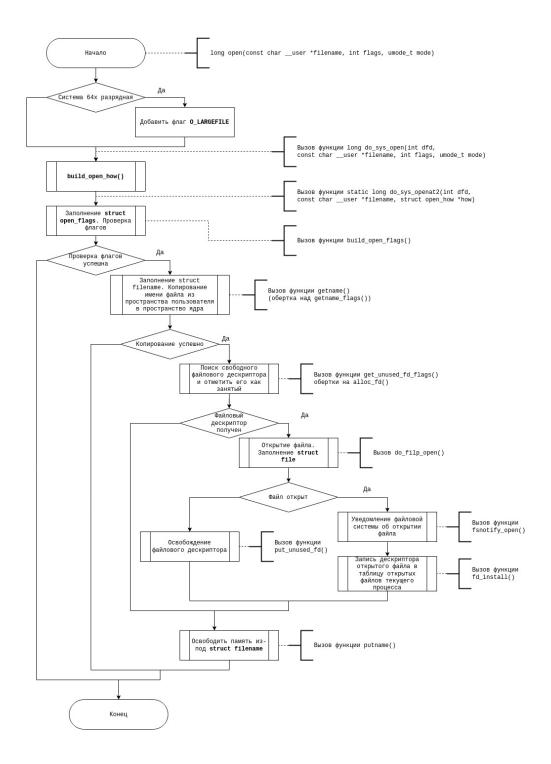
int dfd;

kuid_t dir_uid;

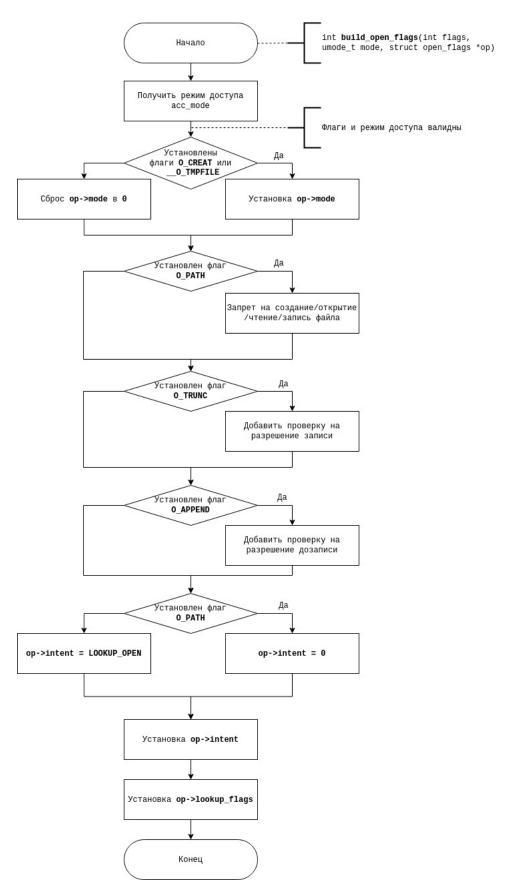
umode_t dir_mode;

__randomize_layout;
```

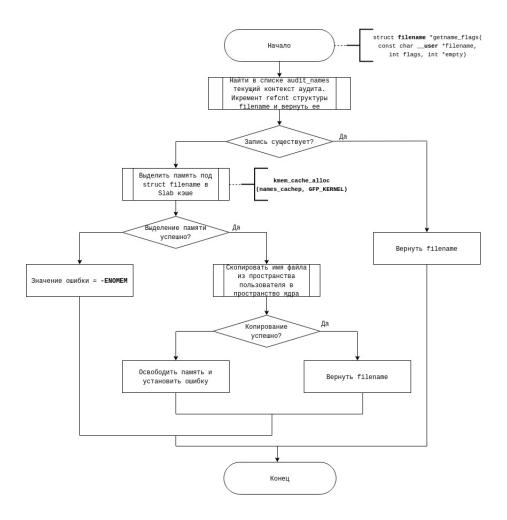
## 2 | Схемы алгоритмов



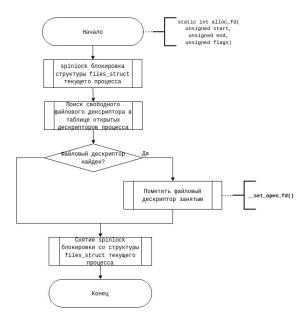
### 2.1 Схема работы алгоритма функции build\_open\_flags



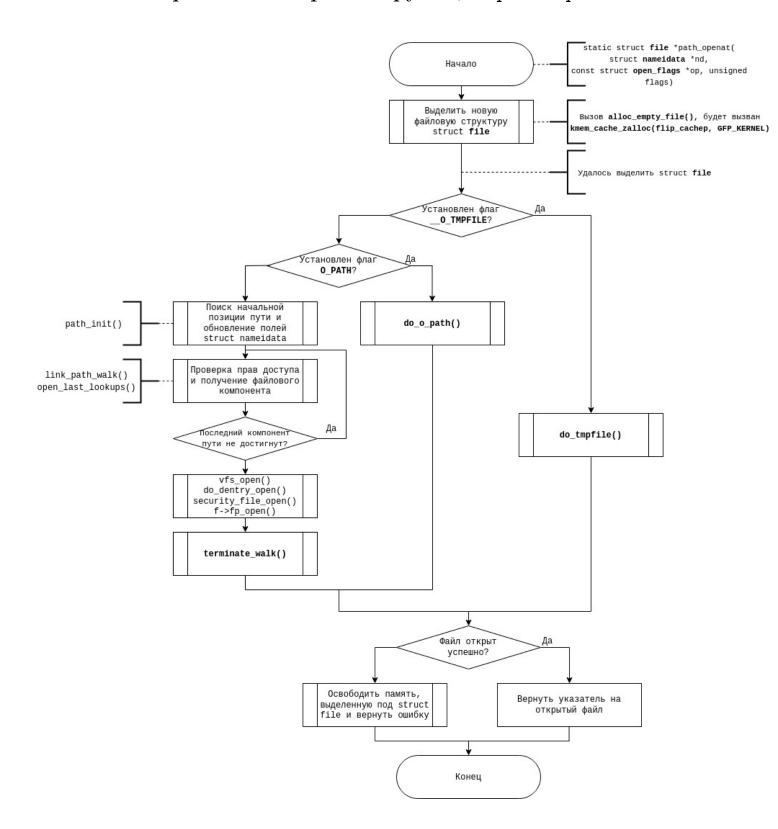
#### 2.2 Схема работы алгоритма функции getname\_flags



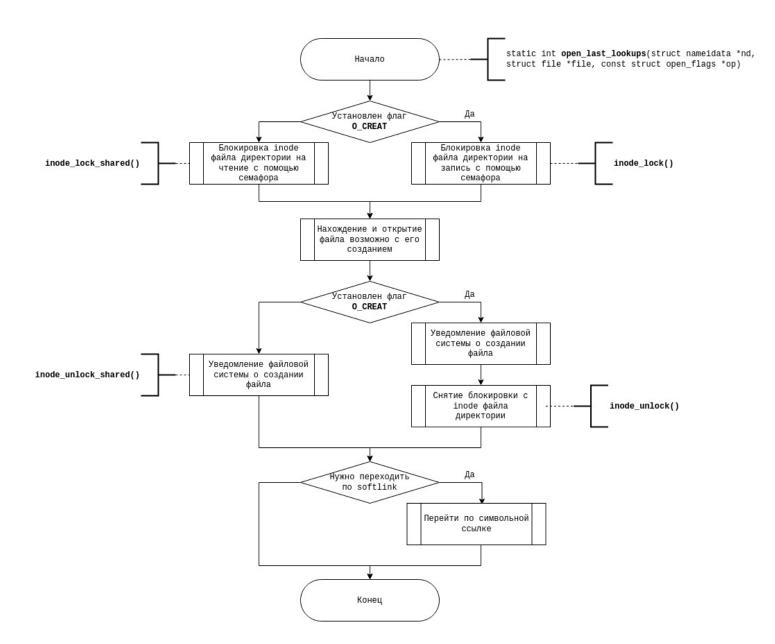
#### 2.3 Схема работы алгоритма функции alloc\_fd



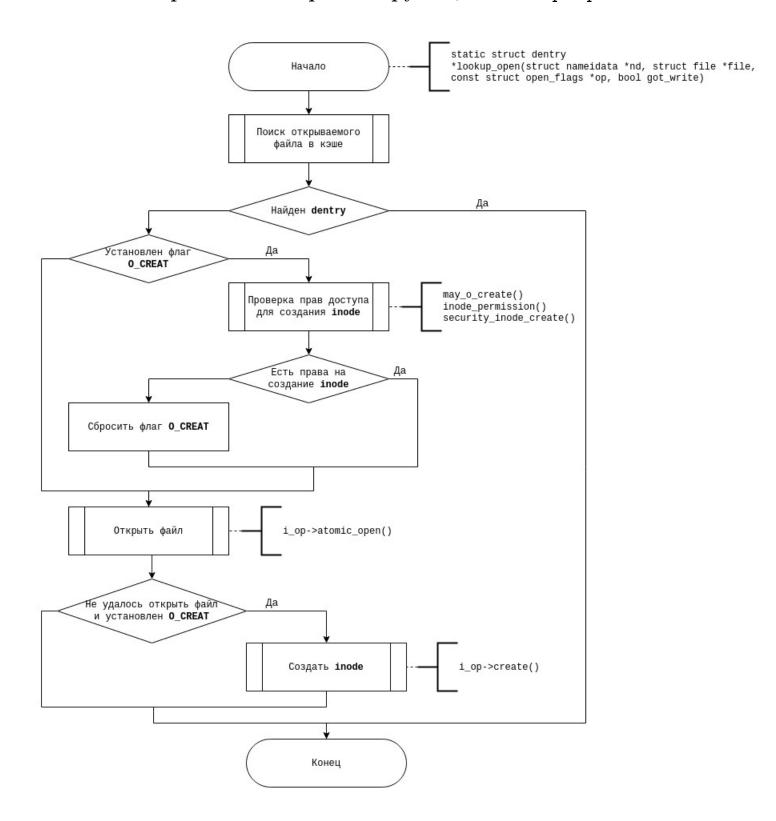
#### 2.4 Схема работы алгоритма функции path\_openat



#### 2.5 Схема работы алгоритма функции open\_last\_lookups



#### 2.6 Схема работы алгоритма функции lookup\_open



#### 2.7 Схема работы алгоритма функции set\_nameidata

