

Оглавление

Введение	2
1 Аналитическая часть	3
1.1 Трассировка ядра	3
1.1.1 Linux Security Module	3
1.1.2 Модификация таблицы системных вызовов	4
1.1.3 kprobes	4
1.1.4 Kernel tracepoints	4
1.1.5 ftrace	5
1.2 Информация о процессах и памяти	6
1.3 Загружаемые модули ядра	6
1.4 Получение данных из ядра	7
2 Конструкторская часть	8
3 Технологическая часть	9
Заключение	10
Литература	11

Введение

Работая с операционной системой Linux [1], пользователю может потребоваться отслеживать её загруженность. Для обнаружения и предотвращения сбоев необходимо иметь хорошую систему мониторинга, которая будет анализировать работу операционной системы. Данный курсовой проект посвящен исследованию структур ядра, хранящим информацию о процессах в системе и памяти, и способам перехвата системных вызовов ядра с их последующим логированием.

Целью данной курсовой работы является разработка загружаемого модуля ядра, предоставляющего информацию о загруженности системы: количество системных вызовов за выбранный промежуток времени, количество выделенной памяти в текущий момент, статистика по процессам и в каких состояниях они находятся.

Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

- изучить структуры и функции ядра, которые предоставляют информацию о процессах и памяти;
- проанализировать существующие подходы к перехвату системных вызовов и выбрать наиболее подходящий;
- реализовать загружаемый модуль ядра.

1 Аналитическая часть

В данном разделе будут рассмотрены и проанализированы:

- различные подходы к трассировке ядра и перехвату функций;
- структуры и функции ядра, предоставляющие информацию о процессах и памяти;
- основные принципы загружаемых модулей ядра;
- способы получения пользователем информации из ядра.

1.1 Трассировка ядра

Трассировка ядра – получение информации о том, что происходит внутри работающей системы. Для этого используются специальные программные инструменты, регистрирующие все происходящие события в системе.

Такие программы могут одновременно отслеживать события как на уровне отдельных приложений, так и на уровне операционной системы. Полученная в ходе трассировки информации может оказаться полезной для диагностики и решения системных проблем.

Во время трассировки записывается информация о событиях, происходящих на низком уровне. Их количество исчисляется сотнями и даже тысячами.

Далее будут рассмотрены существующие различные подходы к трассировке ядра и перехвату вызываемых функций, и выбран наиболее подходящий для реализации в курсовой работе.

1.1.1 Linux Security Module

Linux Security Module (LSM) [2] – это специальный интерфейс, созданный для перехвата функций. В критических местах кода ядра расположены вызовы security-функций, которые вызывают коллбеки (англ.

callback [3]), установленные security-модулем. Данный модуль может изучать контекст операции и принимать решение о её разрешении или запрете [2].

Особенности рассматриваемого интерфейса:

- security-модули являются частью ядра и не могут быть загружены динамически;
- в стандартной конфигурации сборки ядра флаг наличия LSM неактивен - большинство уже готовых сборок ядра не содержат внутри себя интерфейс LSM;
- в системе может быть только один security-модуль [2].

Таким образом, для использования Linux Security Module необходимо поставлять собственную сборку ядра Linux, что является трудоёмким вариантом – как минимум, придётся тратить время на сборку ядра. Кроме того, данный интерфейс обладает излишним функционалом (например решение о блокировке какой-либо операции), который не потребуется в написании разрабатываемого модуля ядра.

1.1.2 Модификация таблицы системных вызовов

1.1.3 kprobes

1.1.4 Kernel tracepoints

Kernel tracepoints [4] – это фреймворк для трассировки ядра, реализованный через статическое инструментирование кода. Большинство важных функций ядра статически инструментировано – в теле функций добавлены вызовы функций фреймворка рассматриваемого фреймворка.

Особенности рассматриваемого фреймворка:

- минимальные накладные расходы – необходимо только вызвать функцию трассировки в необходимом месте;

- отсутствие задокументированного API;
- не все функции ядра статически инструментированны;
- не работает, если ядро не сконфигурировано должным образом [5].

1.1.5 ftrace

ftrace [6] – это фреймворк для трассировки ядра на уровне функций, реализованный на основе ключей компилятора `-pg` [7] и `mfentry` [7]. Данные функции вставляют в начало каждой функции вызов специальной трассировочной функции `mcount()` или `__fentry()`. В пользовательских программах данная возможность компилятора используется профилировщиками, с целью отслеживания всех вызываемых функций. В ядре эти функции используются исключительно для реализации рассматриваемого фреймворка.

Для большинства современных архитектур процессора доступна оптимизация: динамический **frace** [7]. Ядро знает расположение всех вызовов функций `mcount()` или `__fentry()` и на ранних этапах загрузки ядра подменяет их машинный код на специальную машинную инструкцию `NOP` [8], которая ничего не делает. При включении трассировки, в нужные функции необходимые вызовы добавляются обратно. Если **ftrace** не используется, его влияние на производительность системы минимально.

Особенности рассматриваемого фреймворка:

- имеется возможность перехватить любую функцию;
- перехват совместим с трассировкой;
- фреймворк зависит от конфигурации ядра, но, в популярных конфигурациях ядра (и, соответственно, в популярных образах ядра) установлены все необходимые флаги для работы;

Вывод

В таблице 1.1 приведено сравнение приведенных выше технологий трассировки ядра.

Название	Дин. за- грузка	Перехват любых функций	Любая конфи- гурация ядра	Простота реализа- ции	Наличие докумен- тации
Linux Security Module					
Модификация таблицы си- стемных вызовов					
kprobes					
kernel tracepoints					
ftrace					

Таблица 1.1: Сравнение технологий, позволяющих трассировать ядро

В ходе анализа подходов к перехвату функций, был выбран фреймворк `ftrace`, так как он позволяет перехватить любую функцию зная лишь её имя, может быть загружен в ядро динамически и не требует специальной сборки ядра и имеет хорошо задокументированный API.

1.2 Информация о процессах и памяти

1.3 Загружаемые модули ядра

Одной из особенностей ядра Linux является способность расширения функциональности во время работы, без необходимости компиляции ядра заново. Таким образом, существует возможность добавить (или убрать) функциональность в ядро можно когда система запущена и работает. Часть кода, которая может быть добавлена в ядро во время работы, называется

модулем ядра. Ядро Linux предлагает поддержку большого числа классов модулей. Каждый модуль – это подготовленный объектный код, который может быть динамически подключен в работающее ядро, а позднее может быть выгружен из ядра.

Каждый модуль ядра сам регистрирует себя для того, чтобы обслуживать в будущем запросы, и его функция инициализации немедленно прекращается. Задача инициализации модуля заключается в подготовке функций модуля для последующего вызова. Функция выхода модуля вызывается перед выгрузкой модуля из ядра. Функция выхода должна отменить все изменения, сделанные функцией инициализации, освободить захваченные в процессе работы модуля ресурсы.

Возможность выгрузить модуль помогает сократить время разработки – нет необходимости перезагрузки компьютера при последовательном тестировании новых версий разрабатываемого модуля ядра.

Модуль связан только с ядром и может вызывать только те функции, которые экспортированы ядром.

1.4 Получение данных из ядра

Вывод

В данном разделе:

2 Конструкторская часть

> В этом разделе

Вывод

3 Технологическая часть

> В этом разделе

Вывод

Заключение

Литература

- [1] Linux - Operating System [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.linux.org/> (дата обращения: 08.11.2021).
- [2] Linux Security Module Usage [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.kernel.org/doc/html/v4.16/admin-guide/LSM/index.html> (дата обращения: 08.11.2021).
- [3] Колбэк-функция – Глоссарий – MDN Web Docs [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/Callback_function (дата обращения: 08.11.2021).
- [4] Using the Linux Kernel Tracemarks [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.kernel.org/doc/html/latest/trace/tracemarks.html> (дата обращения: 08.11.2021).
- [5] Механизмы профилирования Linux – Habr [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://habr.com/ru/company/metrotek/blog/261003/> (дата обращения: 08.11.2021).
- [6] Using ftrace | Android Open Source Project [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://source.android.com/devices/tech/debug/ftrace> (дата обращения: 08.11.2021).
- [7] Трассировка ядра с ftrace – Habr [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://habr.com/ru/company/selectel/blog/280322/> (дата обращения: 08.11.2021).
- [8] NOP: No Operation (x86 Instruction Set Reference) [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://c9x.me/x86/html/file_module_x86_id_217.html (дата обращения: 08.11.2021).