

## **Pilihan Ganda**

### **Dasar Pemrograman**

**Nama : Moh. Mirza Yusuf Humaedy**

**Kelas : TI 22 H**

**NIM : 20220040260**

1. Kriteria algoritma adalah memiliki instruksi yang jelas sehingga proses yang dikerjakan tidak ambigu dan membingungkan. Kriteria tersebut adalah

- A.Finitness
- B.Definiteness
- C.Effectiveness
- D.Exactly
- E.Unambiguous

Jawab : B

2. Berdasarkan flowchart yang ada pada file attachment, Output apakah yang dihasilkan, jika

-umur diisi dengan angka 4

-tinggi diisi dengan angka 70

A.Pengunjung dilarang naik wahana

B.27000

C.36000

D.45000

E.47500

Jawab : A

3. Jika terdapat pseudocode seperti berikut ini:

program salary\_counting

declaration:

```
var salary, num_of_work_days, num_off_days, transport_allowance:integer  
transport_allowance : 20000
```

algorithm:

```
read(num_of_work_days,num_off_days); {input user}  
salary -> num_of_work_days * 300000 - (num_off_days * transport_allowance)  
salary -> salary - (num_off_days * 300000)  
  
write(salary)
```

Output apakah yang ditampilkan jika num\_of\_work\_days diisi dengan nilai 22 dan num\_off\_days diisi dengan 5

- A.-1500000
- B.3000000
- C.3500000
- D.5000000
- E.5900000

Jawab : D

4. Pada saat menggunakan IDE Jupyter Notebooks, untuk membuat cell markdown dengan tulisan JUPYTER GOODBOOKS dibawah cell code yang masih dalam keadaan aktif yaitu dengan cara ...

- A.ESCAPE -> B -> M -> ENTER -> JUPYTER GOODBOOKS
- B.ESCAPE -> A -> M -> ENTER -> JUPYTER GOODBOOKS
- C.ESCAPE -> B -> C -> ENTER -> JUPYTER GOODBOOKS
- D.ESCAPE -> M -> B -> ENTER -> JUPYTER GOODBOOKS
- E.ESCAPE -> M -> A -> ENTER -> JUPYTER GOODBOOKS

Jawab : D.

5. Proses untuk mengidentifikasi sebuah folder agar dilakukan tracking menggunakan git adalah dengan menggunakan perintah

A.git config

B.git status

C.git init

D.git commit -m

E.git push -u add origin master git\_url

Jawab : A

6. Berikut ini adalah aturan penamaan variabel yang tepat pada pemrograman python

A>Nama variabel tidak boleh menggunakan underscore (\_)

B>Nama variabel tidak boleh menggunakan angka dan underscore(\_)

C>Nama variabel boleh menggunakan karakter @

D>Nama variabel hanya boleh diawali oleh huruf

E>Nama variabel hanya boleh diawali oleh huruf atau underscore.

Jawab : D

7. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment di eksekusi

A.Error line 2

B.Error line 3

C.The book with the title 'My Programming is My Adventure' has a price 1000000

D.The book with the title 'My Programming is My Adventure' has a price 1\_000\_000

E.Program tidak error dan tidak ada jawaban yang tepat

Jawab : E

8. Jika terdapat kode program seperti pada file attachment, baris manakah yang menjadi penyebab error?

A.3 dan 5

B.3 dan 4

C.3

D.4

E.5

Jawab : A

9. Output apakah yang ditampilkan pada kode program seperti pada file attachment

A.1 True True True

B.0 True True True

C.0 True True False

D.1 True True False

E.0 True False True

Jawab : B

10. Hasil output apakah yang dihasilkan jika terdapat angka dengan nilai = 255 kemudian dioperasikan AND dengan nilai = 15 ?

A.True

B.False

C.15

D.240

E.270

Jawab :A

11. Terdapat variabel seperti berikut ini:

```
address = "Jalan Cibolang Kaler Nomor 21"
```

jika output yang diinginkan adalah jC maka proses pada kode program manakah yang benar ?

- A. `c1 = address[1].lower(); c2 = address[7] ; print(c0 + c1)`
- B. `address = address.lower(); c1 = address[0]; c2 = address[6] ; print(c1 + c2)`
- C. `address = address.upper(); c1 = address[0].lower(); c2 = address[6].lower() ; print(c1 + c2)`
- D. `c1 = address[0].lower(); c2 = address[6] ; print(c1 + c2)`
- E. `address = address.lower(); c1 = address[0].lower(); c2 = address[6] ; print(c1 + c2)`

Jawab : C

12. Setiap kondisi yang dilakukan pengecekan pada percabangan, pasti akan berisikan operator ...

- A. Aritmatika
- B. Perbandingan
- C. Penugasan
- D. Bitwise
- E. Penjumlahan

Jawab : A

13. Manakah pernyataan berikut ini yang paling tepat?

- A. kode if selalu berpasangan dengan elif
- B. kode elif tidak harus selalu ada if diawal kondisi percabangan
- C. kode if boleh diletakkan di dalam if dengan menggunakan indentasi/TAB
- D. statement yang akan dieksekusi ketika kondisi percabangan terpenuhi (True) tidak harus menggunakan indentasi/TAB
- E. Indentasi/TAB digunakan hanya untuk perulangan

Jawab : A

14. Output apakah yang ditampilkan jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi?

- A. winger defender keeper
- B. playmaker defender keeper
- C. playmaker attacker
- D. winger defender

E.playmaker attacker defender

Jawab : A

15. Jika output kode program pada file attachment yang diinginkan adalah winger defender , maka nilai dari number\_of\_player diganti dengan

A.20

B.30

C.50

D.70

E.80

Jawab : A

16. Looping for digunakan pada saat ..

A.Terdapat statement yang akan dijalankan secara berulang-ulang

B.Permasalahan perulangan telah diketahui batas awal dan batas akhirnya

C.Permasalahan perulangan tidak diketahui batas awal dan batas akhirnya

D.Terdapat kenaikan nilai per step/tahap

E.Permasalahan perulangan yang sederhana

Jawab : B

17. Ciri-ciri dari looping while adalah ...

A.Terdapat inisialisasi nilai pada blok kode perulangan

B.Terdapat proses increment

C.Terdapat proses decrement

D.Terdapat statement yang akan mengubah nilai kondisi pada while menjadi False

E.Tidak ada jawaban yang tepat

Jawab : E

18. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi

A.20

B.50 40 30

C.50 40 30 20

D.50 40 30 20 10

E.Error Program

Jawab : A

19. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi

A.1 9

B.5

C.1 3 9

D.5 35

E.1 15 45

Jawab : D

20. Jika terdapat kode program seperti pada file attachment

Output apakah yang dihasilkan, jika kode program tersebut dieksekusi?

A.-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10

B.10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

C.-1 2 -3 4 -5 6 -7 8 -9 10

D.Tidak ada output yang ditampilkan

E.Program akan menampilkan nilai yang berkurang 1 terus menerus tak hingga (infinite loop)

Jawab : E