

Projeto da A3

1. Descrição

O trabalho consiste em criar uma aplicação WEB para gerenciar a lista de séries de um usuário.

O trabalho deverá ser feito em equipe com no mínimo 3 e no máximo 4 componentes. Exceções só poderão ser aceitas com justificativa e com aprovação por escrito de um Professor da turma.

Esse projeto vale 10 pontos.

2. Requisitos

1. A aplicação deverá atender aos seguintes casos de uso:
 - o Cadastro do usuário;
 - o Login do usuário;
 - o CRUD da série;
 - o CRUD de plataforma de streaming;
 - o Categorizar a série (assistido, desejo assistir, não recomendo, outros status);
 - o Definir e visualizar em qual plataforma de streaming é possível assistir à série.
2. O sistema deverá ser desenvolvido utilizando a framework REACT.js para o front-end e Node.js para o back-end. **Não atender essa especificação levará a atribuição da nota 0 (zero) no projeto.**
3. O Frontend do site deve se conectar na API Rest do Backend. **Não atender essa especificação levará a atribuição da nota 0 (zero) no projeto.**
4. O banco de dados deve ser relacional. Recomenda-se o SQLite. Quando o projeto de backend for inicializado, ele deverá automaticamente criar as tabelas necessárias para operar caso elas não existam, e cadastrar automaticamente pelo menos 10 registros completos.
5. O sistema deve atender às 10 heurísticas de usabilidade de Nielsen.
6. Todo o site deve ser responsivo, tendo apresentações diferentes em tela grandes e pequenas.

3. Sobre a entrega

A entrega final do projeto será feita em 3 etapas:

1. Protótipo do Frontend, valendo 30% da nota. Entrega envolve:
 - a. Wireframes
 - b. Protótipos de alta fidelidade com interação em Figma.
 - c. Protótipo em HTML, CSS e Javascript.
 - d. Relatório do projeto contendo informações gerais do projeto, wireframes das telas do sistema, protótipos de alta fidelidade e argumentações sobre quais os princípios de usabilidade foram utilizados na construção das telas e do sistema como um todo.

- e. Todos os artefatos deverão ser entregues através de um repositório com a tag “EntregaP1A3”. Na pasta raiz deve conter 2 pastas: src, relatório. O link do repositório será informado através da plataforma Ulife em um local indicado pelo professor.
 - f. Apresentação em sala.
2. Projeto completo com frontend e backend, valendo 70% da nota do projeto. Envolve:
- a. Código-fonte da aplicação;
 - b. Relatório do projeto com o conteúdo revisado do primeiro relatório e com a descrição detalhada do backend e sua integração com o frontend;
 - c. Vídeo de apresentação do projeto. O vídeo deve ser uma breve apresentação sobre a navegação e usabilidade do sistema. Não deverá possuir mais que 3 minutos.
 - d. Todos os artefatos deverão ser entregues através de um repositório com a tag “EntregaFinalA3”. Na pasta raiz deve conter 3 pastas: src, relatório e vídeo. O link do repositório será informado através da plataforma Ulife em um local indicado pelo professor. O código-fonte deve ter todos os elementos necessários para execução do projeto por quem o desconhece. Isso inclui os scripts de inicialização do banco de dados e/ou uma instancia básica do banco de dados.
3. Entrevista individual. O professor poderá fazer perguntas e solicitar alterações do código fonte individualmente a cada membro da equipe. A entrevista individual define a nota de cada membro até o máximo da nota da equipe. O membro que responder adequadamente apenas a 50% da entrevista terá 50% da nota do projeto.

4. Observações Gerais

Durante as aulas, no momento das práticas, as equipes podem e devem fazer consultas ao professor sobre o projeto.

Obs: o projeto da API deverá ser realizado com a utilização do framework Express.js.