

# **LABORATORIUM**

## **PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKU WINDOWS**

### **GUI + ORM**

---

#### **1. Wstęp**

Projekt i implementacja aplikacji typu GUI umożliwiającej rejestrację i logowanie użytkownika na wydarzenie.

Ćwiczenia można wykonać przy wykorzystaniu dowolnego języka programowania zorientowanego obiektowo. Preferowane Java, C#, Python oraz frameworka ORM do mapowania obiektowo-relacyjnego (np. Hibernate)

#### **2. Przebieg ćwiczenia:**

Wykonaj aplikację zbudowaną podczas dwóch ostatnich laboratoriów w oparciu o framework do mapowania obiektowo-relacyjnego.

#### **3. Sprawozdanie**

- Zwięzły opis wykorzystanych technik programistycznych
- Link do repozytorium GitHub z rozwiązaniami zadań

---

**Liczba punktów do zdobycia:      10pkt**