

LABORATORIUM

PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKU WINDOWS

GUI + JDBC

1. Wstęp

Projekt i implementacja aplikacji typu GUI umożliwiającej rejestrację i logowanie użytkownika na wydarzenie.

Ćwiczenia można wykonać przy wykorzystaniu dowolnego języka programowania zorientowanego obiektowo. Preferowane Java, C#, Python.

Uwaga! Nie korzystamy z frameworków ORM (np. Hibernate)

2. Przebieg ćwiczenia:

- Po zalogowaniu jako user przechodzimy do widoku zapisu na wydarzenie:
 - Pola:
 - Nazwa wydarzenia – pobierana do combobox z bazy danych
 - Agenda – wczytana z bazy danych po wyborze nazwy wydarzenia
 - Termin wydarzenia
 - Typ uczestnictwa:
 - Słuchacz
 - Autor
 - Sponsor
 - Organizator
 - Wyżywienie
 - Bez preferencji
 - Wegetariańskie
 - Bez glutenu
 - Zgłoszenie na wydarzenie przypisane jest do zalogowanego użytkownika
- Po zalogowaniu jako administrator przechodzimy do panelu administratora:
 - Obsługa użytkowników
 - Dodawanie
 - Usuwanie
 - Reset hasła
 - Obsługa wydarzeń
 - Dodawanie
 - Usuwanie
 - Modyfikacja
 - Obsługa zapisów na wydarzenie
 - Potwierdzenie zapisu
 - Odrzucenie zapisu

3. Sprawozdanie

- Zwięzły opis wykorzystanych technik programistycznych
- Link do repozytorium GitHub z rozwiązaniami zadań

Liczba punktów do zdobycia: 10pkt