

LABORATORIUM

PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKU WINDOWS

GUI + JDBC

1. Wstęp

Projekt i implementacja aplikacji typu GUI umożliwiającej rejestrację i logowanie użytkownika na wydarzenie.

Ćwiczenia można wykonać przy wykorzystaniu dowolnego języka programowania zorientowanego obiektowo. Preferowane Java, C#, Python.

Uwaga! Nie korzystamy z frameworków ORM (np. Hibernate)

2. Przebieg ćwiczenia:

- Widok logowania:
 - Pole tekstowe - login
 - Pole tekstowe typu password - hasło
 - Przycisk
 - Odsłonięcie hasła - Checkbox
- Widok rejestracji użytkownika:
 - Dane pobrane od użytkownika:
 - imię, nazwisko, login, hasło, e-mail
 - Powtórzenie hasła w celu sprawdzenia poprawności
 - Przycisk potwierdzający rejestrację
- Implementacja klas umożliwiających logowanie:
 - Uwierzytelnienie w oparciu o tabelę logowanie w bazie MySQL posiadającej następujące kolumny:
 - id, imię, nazwisko, login, hasło, e-mail, uprawnienia, data_rejestracji
 - Obsługa logowania:
 - Zalogowanie na przykładowy widok użytkownika jeżeli uprawnienia == user
 - Zalogowanie na przykładowy widok administratora jeżeli uprawnienia == admin
 - W przeciwnym razie wystosowanie odpowiedniego komunikatu
 - W przypadku 3-krotnej błędnej próby zalogowania - blokada dalszych prób logowania
- Implementacja klas umożliwiających rejestrację użytkownika:
 - Wprowadzenie do bazy danych MySQL danych odczytanych z poszczególnych kontrolek widoku
 - Zakładamy, że rejestracja dotyczy tylko użytkowników, czyli domyślnie uprawnienia == user
- Walidacja wprowadzonych danych przez użytkownika
- Wysyłanie automatycznego maila na adres użytkownika po poprawnej rejestracji

3. Sprawozdanie

- Zwięzły opis wykorzystanych technik programistycznych
- Link do repozytorium GitHub z rozwiązaniami zadań

Liczba punktów do zdobycia: 10pkt