

LABORATORIUM

PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKU WINDOWS

FUNDAMENTY PROGRAMOWANIA

1. Wstęp

Ćwiczenia można wykonać przy wykorzystaniu dowolnego języka programowania zorientowanego obiektowo. Preferowane Java, C#, Python.

2. Ćwiczenie 1

Napisz program zliczający liczbę unikatowych wartości całkowitych wprowadzonych przez użytkownika.

3. Ćwiczenie 2

Napisz program zliczający liczbę dziur binarnych

- Dziura binarna to sekwencja 0 osadzona pomiędzy 1 w strukturze binarnej, np.:
 - 001001000000010101 liczba dziur: 4
 - 010 liczba dziur: 0
 - 0001001 liczba dziur: 1

4. Ćwiczenie 3

Napisz program, który dla zadanych zbiorów o wartościach wprowadzonych przez użytkownika wykona następujące operacje:

- Suma zbiorów
- Różnica zbiorów A-B
- Część wspólna zbiorów
- Różnica symetryczna zbiorów

5. Sprawozdanie

- Zwięzły opis wykorzystanych technik programistycznych
- Link do repozytorium GitHub z rozwiązaniami zadań

Liczba punktów do zdobycia:

- projekt: 9 pkt

- sprawozdanie 1 pkt