|  |  |
| --- | --- |
| 組員 | 工作 |
| 1號組員 |  |
| 2號組員 |  |
| 3號組員 |  |
| 4號組員 |  |
| 5號組員 |  |
| 廖士傑 | 動態GUI(血量、計時、怪物擊殺數)、關卡間的處理(切換關卡時保存玩家資訊、場景切換等等)、主選單、Win與GameOver |