

Galaxy Wars

Egy 2D-s, pályákra osztott lövöldözős játékot fejlesztünk, amelyben a pályák végén lévő Bossok legyőzésével lehet előre jutni. Egy pálya teljesítése után lehet elmenteni az adott játékot. Betöltéskor a soron következő pálya elejére kerülünk (Egy pálya teljesítése checkpointot jelent).

A játékos a képernyő alján egy űrhajót irányít, mellyel horizontálisan és minimálisan vertikálisan tud mozogni a nyilak segítségével. Space billentyű lenyomásával tud lőni. Játék közben az űrhajó a páncél és a fegyver fejlesztéséhez szükséges alkatrészeket és kristályokat össze tudja szedni. A képernyő alján megtalálható életerő és a gyűjtött tárgyak száma.

Az ellenségek a típusuktól függően különbözően mozognak és lőnek a játékosra. A játék folyamán aszteroidák is jöhetnek szemben, amit ki kell kerülni, mert nagy kárt okozhatnak az űrhajóban.

Az okozott sebzések és az összegyűjtött tárgyak alakítják ki a pontszámot, amelyet a játékos folyamatosan lát a képernyőn. Ez alapján a játék végén a játékos rangsorolásra kerül.

