

2DAM AD UD1 Práctica1

Instrucciones de entrega:

- Debemos crear un proyecto en Eclipse cuyo nombre será
 - 2DAM_AD_UD1_Práctica1
- En él incluiremos todos los programas con el nombre EjercicioXX.java

1. Crea un nuevo proyecto en Eclipse cuyo nombre será 2DAM_AD_UD1_Práctica1_Apellidos_Nombre y copia el código que se encuentra en la diapositiva 11 de la UD1 y ejecútalo. Debes obtener una salida como la siguiente, en caso contrario investiga qué ha sucedido y trata de solucionarlo.

```
Nombre: file001.txt
Ruta: src/file001.txt
Directorio padre: src
¡El fichero existe!
Permisos(rwx)=>truefalse
Longitud del fichero: 19 bytes
```

2. Realiza un nuevo programa que sea capaz de crear nuevos archivos y carpetas. Crea la siguiente estructura.



3. Crea un nuevo programa capaz de renombrar un archivo o carpeta. Renombra el archivo 2DAM/AD/P1.txt de forma que se llame práctica1.txt
4. Investiga cómo podríamos mostrar en pantalla todos los archivos de una carpeta en concreto. Muestra el contenido de 2DAM.
5. Haz ahora lo mismo pero mostrando también el contenido de todas las carpetas y subcarpetas que haya. Se mostrará la ruta absoluta de cada elemento encontrado.

- a. Opcional: Implementa una opción para que tan solo se muestren los archivos .txt
6. Utilizando el código del ejercicio anterior, carga todos los elementos encontrados en un componente gráfico como el JList.