

2DAM_AD_UD1_Práctica4

Instrucciones de entrega:

- Debemos crear un proyecto en Eclipse cuyo nombre será
 - Apellidos_Nombre_2DAM_AD_UDX_PrácticaY
- En él incluiremos todas las clases necesarias

Desde el departamento de recursos humanos de Umbrella Corp, nos han pedido que diseñemos una pequeña aplicación que les ayude a realizar la gestión de sus empleados. Esta aplicación debe almacenar la siguiente información de cada uno de los empleados:

- NIF → 9 caracteres (8 números y 1 letra)
- Nombre → 10 caracteres
- Apellidos → 10 caracteres
- Salario → double

La aplicación debe permitir la inserción, consulta, modificación y borrado de empleados haciendo uso de ficheros **binarios aleatorios**.

- **Consulta** → Solicitará al usuario el NIF del empleado a consultar:
 - Si existe mostrará su información, en caso contrario indicará que el empleado solicitado no existe.
- **Inserción** → Solicitará por teclado la información del nuevo empleado. Antes de insertar comprobará si el nuevo NIF ya existe:
 - Si existe se debe informar al usuario.
 - En caso contrario se insertará.
- **Modificación** → Se solicitará por teclado el NIF del empleado y el nuevo importe de su salario.
 - En caso de no existir se informará al usuario.
 - En caso contrario se realiza la modificación.
- **Borrado** → Se solicitará el NIF del empleado a borrar por teclado. Haremos un borrado lógico situando su NIF a -1.
- **Listado general** → Muestra todos los empleados (No borrados) existentes en el fichero.

1. Realiza una aplicación Java que cumpla con los requisitos anteriores.

Instrucciones de entrega:

- Debemos crear un proyecto en Eclipse cuyo nombre será
 - 2DAM_AD_UDX_PrácticaY
- En él incluiremos todos los programas con el nombre EjercicioXX.java