模型部分:

1.三角形计算:

利用各边长度相等来求周长 (除圆形外其余图形同理);

利用了等边三角形性质: $S = \frac{\sqrt{3}}{4} a^2$ 来计算面积。代码如下:

2.正方形面积计算:

用正方形面积公式 $S=a^2$ 计算面积,代码如下:

```
double C_square::_length()
{
    return 4 * side_length;
}

double C_square::_square()
{
    return side_length * side_length;
}
```

3.正五边形面积计算:

利用正多边形面积计算公式: $S=\frac{1}{2}LP(其中 L 为周长, P 为边心距)$

推导可得正五边形面积计算公式为: $S = \frac{5a^2 \tan 54^\circ}{4}$ (其中 a 为边长)。

将 54° 转为弧度制为 $\frac{54\times2\pi}{360}$ 。最终代码如下:

4.正六边形面积计算:

将正六边形划分为6个正三角形,利用三角形面积计算公式进行计算:

```
S=6\times\frac{\sqrt{3}}{4}a^2。代码如下:
```

```
double C_hexagon::_length()
{
    return 6 * side_length;
}
double C_hexagon::_square()
{
    return 6* (sqrt(3) / 4) * side_length * side_length;
}
```

5.圆周长和面积计算:

利用圆的周长公式: $d=2\pi r$ 和圆的面积公式: $S=\pi r^2$ 进行计算。

代码如下:

```
constexpr auto PI = 3.1415926535;

Edouble C_circle::_length()
{
          return 2 * PI * side_length;
}

Edouble C_circle::_square()
{
          return PI * side_length * side_length;
}
```

验证部分:

在这一部分当中我对在我看来较特殊的几种指令输入进行了手动测 试, 部分测试结果如下:

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
请输入指令
图形总个数为0个
图形总周长为0
图形总面积为0
E:\cpp\00P\3rd\x64\Debug\3rd.exe (进程 33944)己退出,代码
按任意键关闭此窗口...
```

```
请输入指令
请输入边长或半径
三角形的周长为15,面积为10.8253。
请输入指令
请输入正确指令!
请输入指令
请输入正确指令!
请输入指令
图形总个数为1个
图形总周长为15
图形总面积为10.8253
E:\cpp\00P\3rd\x64\Debug\3rd.exe (进程 23892)已退出,代码为
按任意键关闭此窗口. . .
```

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
请输入指令
请输入边长或半径
25
三角形的周长为75,面积为270.633。
请输入指令
请输入边长或半径
15
正方形的周长为60,面积为225。
请输入指令
请输入边长或半径
25
五边形的周长为125,面积为1074.22。
请输入指令
请输入边长或半径
六边形的周长为90,面积为584.567。
请输入指令
请输入边长或半径
圆形的周长为157.08,面积为1963.5。
请输入指令
图形总个数为5个
图形总周长为507.08
图形总面积为4117.91
```

经手动用计算器验证结果正确。