Dokumentasjon For Scrum Oppdrag

Scrup Gruppe:

Mustapha, Martin, Marius, Sofie og Daniel

Innledning:

I dette oppdraget skal vi arrangere LAN-party hvor alle deltakere skal spille ‘Wolfenstein: Enemy Territory’. Deltagere skal da melde seg på via en nettside som vi skal lage. I den forbindelse skal vi sette opp FTP-server for å laste ned spillet ‘Wolfenstein: Enemy Territory’, sette opp fungerende infrastruktur for å spille spillet via LAN og lage en nettside for brukerregistrering.

Hoveddel:

Hva har gått bra?

Vi fordelte oppgaver ganske kjapt, og alle kom i gang så fort oppgavene ble annonsert på teams. Alle på gruppa har kommunisert godt via teams og vi har fått i gang ganske mye på kort tid.

Hva kan vi jobbe mer med?

Det vi må jobbe mer med er å snakke enda mer sammen som en gruppe fysisk for å få en enda bedre oversikt over hvor langt vi har kommet.

Konklusjon:

Denne uka har vi jobbet med å arrangere LAN-party hvor alle deltakere skal spille Wolfenstein Enemy Territory. Vi har også laget en nettside der deltakere skal melde seg på via logg inn/registrering form. Alt til alt har dette oppdraget gått veldig bra, vi fikk satt i gang veldig fort og jobbet oss frem mot det vi skulle lage.

Tidsplan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Uke 17:** | **Mandag** | **Tirsdag** | **Onsdag** | **Torsdag** | **Fredag** |
| Hva har vi gjort? | Begynt med fordeling av roller, opprettet teams chat for kommunikasjon og opprettet repository i GitHub | Begynte med standup møte. Snakket om hvor langt vi har kommet. | Laget ferdig nettsiden og lagt den inn i GitHub. Ingen CSS enda. Dokumentasjon er under prosess, men snart ferdig. | Vi har jobbet oss nesten ferdig med nettsiden og dokumentasjonen. | Ferdigstilt nettsiden med en fungerende innlogging. Dokumentasjon er også ferdigstilt. |
| Hva må vi gjøre? | Gjøre ferdig repository i GitHub med et prosjekt der vi fyller inn hva som må prioriteres. | Begynne med oppgaven. Dokumentasjon, koding, drift. | Gjøre ferdig dokumentasjon, og ferdigstille nettsiden med alt den trenger. | Nå må vi opprette FTP-server, og kjøre spillet på serveren. Testeren må også teste spillet og se på serveren. | Det vi mangler er opprette ferdig FTP-server for å kjøre spillet. |

Wolfenstein LAN dokumentasjon

**Infrastruktur:**

**For å arrangere LAN-partyet trenger du følgende infrastruktur:**

* **FTP-server:** En server der arrangørene kan laste ned spillet Wolfenstein: Enemy Territory til både spillserveren og klientmaskinene.
* **Spillserver og klientmaskiner:** Minimum en spillserver og minst to klientmaskiner. Disse skal kobles sammen i et LAN-nettverk ved hjelp av en switch/roter.

1. **Instruksjon for oppsett:**

**Oppsett av FTP-server:**

* Installer en FTP-server på en stasjonær maskin.
* Konfigurer serveren til å tillate nedlasting av Wolfenstein: Enemy Territory.
* Last opp spillfilen til FTP-serveren.
* Oppsett av LAN-infrastruktur:
* Koble switchen til ruteren.
* Koble spillserveren og klientmaskinene til switchen.
* Konfigurer IP-adressene på alle enheter til å være innenfor samme subnett (f.eks., bruk IP-området 172.20.1.1 - 172.20.1.254).

1. **Demonstrasjon av spillet:**

Start Wolfenstein: Enemy Territory på spillserveren og klientmaskinene.

Sjekk at klientene kan koble seg til spillserveren ved å søke etter LAN-spill.

* **Webside for påmelding:**

Vi vil nå opprette en brukervennlig nettside der deltakerne kan registrere seg for LAN-partyet. Denne nettsiden vil lagre påmeldingene og gjøre det enkelt for arrangørene å få tilgang til en liste over deltakerne.

**Utstyrsliste:**

**For å gjennomføre LAN-partyet trenger du følgende utstyr:**

* FTP- og spillserver på en stasjonær maskin.
* Egen klient for alle i gruppen.
* Valgfri Windows Server 2019/2022 eller Linux server.
* Windows 10/11-operativsystemer.
* DNS-server.
* 1 stk ruter.
* 1 stk switch. IP-område for LAN-nettverket: (172.20.1.1) – (172.31.1.254).