

## Kochbuch 007

Kochtutorial für jeden Kochanfänger.

Html-Seiten:

- Login:
  - Einloggen und Registrierung
  - Nach Registrierung: kurze Einleitung in das System durch Oma
- Kochbuch:
  - Auswahl eines Rezeptes
  - Beschreibung des Rezeptes wird nebendran angezeigt
  - Zu Beginn 3 Rezepte zur Auswahl
  - Freischalten weiterer Rezepte durch erfolgreich „gekochte“ Rezepte
- Küche
  - Waren werden aus Lebensmittelregal in den Kochtopf gezogen
  - Waren müssen in der Richtigen Reihenfolge ausgewählt werden mit einer entsprechenden Aktion → z.B. Kochen, braten, schneiden dünsten, pürieren, salzen, würzen
  - Zudem Errechnung der Menge angepasst an die Personenanzahl für die gekocht wird (wird randomisiert eine Anzahl zwischen 2 und 8 vorgegeben), (Warenmenge im Rezept entspricht nur einer Person)
  - Ist Rezept richtig gekocht erhält der User eine Belohnung in Form von Cookies (central game mechanic)
- Supermarkt
  - Werden weitere Rezepte freigeschaltet müssen teilweise zusätzliche Lebensmittel „gekauft“ werden mit den verdienten Cookies (1. game mechanic extension)
- Quiz
  - One-Choice-Fragen sollen beantwortet werden zum Thema Kochen
  - Möglichkeit zusätzlich Cookies zu verdienen (2. game mechanic extension)
- Erweiterter Spielmodus mit „Freunden“ im Wettstreit. Findet gleichzeitig statt. (3. game mechanic extension)
- Author interface extension: Während des normalen Spielmodus könnten Events auftreten, die durch das Autorentool ausgelöst werden.

Generelles:

- „Maskottchen“/Figur Oma dient zur Leitung durch das System. → Feedback und Fehlermeldungen kommen durch Oma
- User steigt nach bestimmter Anzahl von korrekt gekochten Rezepten im Status auf (Student, Tellerwäscher, Küchenhilfe, Lehrling, Koch, Profikoch)