
Design Prinzipien

bei

Omas Kochkurs

Webinterface

Von Margarete Rheindorf, Lena Hinzer, Thomas Babinsky, Eva Richter

Softwarepraktikum – Gruppe 7

23.03.2017

Inhaltsverzeichnis

Table of Contents	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1. Design Prinzipien: Webinterface	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.1. Designentscheidung 1: Titel	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.2. Designentscheidung 2: Main	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.3. Designentscheidung 3: Einschränkung der Nutzerfreiheit	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.4. Designentscheidung 4: Feedback	2
1.5. Designentscheidung 5: Instruktionen	3

1. Design Prinzipien: Webinterface

1.1. Designentscheidung 1: Titel

Titel der aktuellen html Seite wird immer oben mittig, als Überschrift, angezeigt

Beachtete Heuristik:

1. Sichtbarkeit des Systemstatus: Nutzer sieht immer sofort, auf welcher Seite er sich befindet

1.2. Designentscheidung 2: Main

Alle Seiten, bis auf Login, werden über die main.scala.html Seite aufgerufen, diese beinhaltet die Navigationsleiste im minimalistischen Design, Status und Cookies-Anzeige.

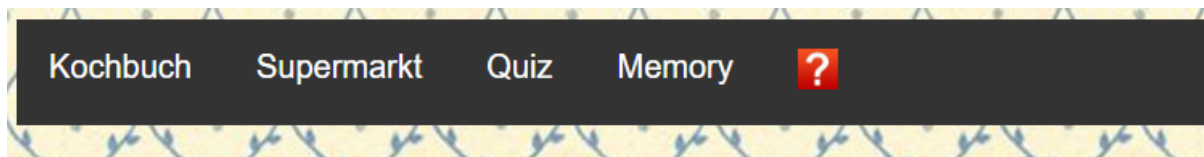
Beachtete Heuristiken:

3. Benutzerkontrolle und -freiheit: Nutzer kann über obere Navigationsleiste immer zu den anderen Seiten wechseln oder sich Ausloggen

4. Konstistenz und Standards:

- Navigationsleiste sieht immer gleich aus
- Logout-Button ist wie bei vielen anderen Webseiten rechts oben angebracht

8. Ästhetik und minimalistisches Design: Navigationsleiste im einfachen schwarz/weiß Design



1.3. Designentscheidung 3: Einschränkung der Nutzerfreiheit

Beschränkung der Nutzerfreiheit: Küche kann nur über Kochbuch erreicht werden

Beachtete Heuristiken:

5. Fehlervermeidung: Link zu Küche wird nur bei freigeschalteten Rezepten im Kochbuch angezeigt, damit wird vermieden, dass der Nutzer in die Küche gelangt, ohne ein Rezept ausgewählt zu haben.

Omas Kochbuch

Tomatennudeln

- Nudeln kochen
- Zwiebeln anbraten
- passierte Tomaten kochen

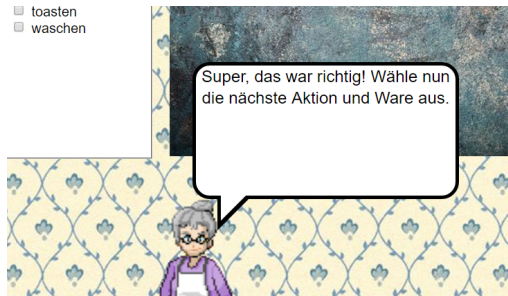
[Dieses Rezept kochen](#)

1.4. Designentscheidung 4: Feedback

Eindeutige Rückmeldungen / Fehlermeldungen

Beachtete Heuristiken:

9. Unterstützung beim Erkennen, Verstehen und Bearbeiten von Fehlern: Nutzer bekommt bei Eingabe von falschen Daten bei Login oder Registrieren eine konkrete Fehlermeldung, die angibt, welche Eingaben falsch waren. Nutzer bekommt beim Kochen nach jedem Schritt eine Rückmeldung über die Sprechblase der Oma, ob die ausgewählte Aktion und Zutat richtig oder falsch waren. Nach Beantwortung einer Quizfrage erhält der Nutzer Feedback, ob die Antwort richtig oder falsch war.



1.5. Designentscheidung 5: Instruktionen

Zusätzliche Seite mit Instruktionen

Beachtete Heuristiken:

10. Hilfe und Dokumentation: Nach Registrierung bekommt Nutzer eine kurze Einleitung mit Erklärung der Webseite. Diese Seite wird danach immer in der Navigationsleiste angezeigt und kann immer wieder aufgerufen werden.

