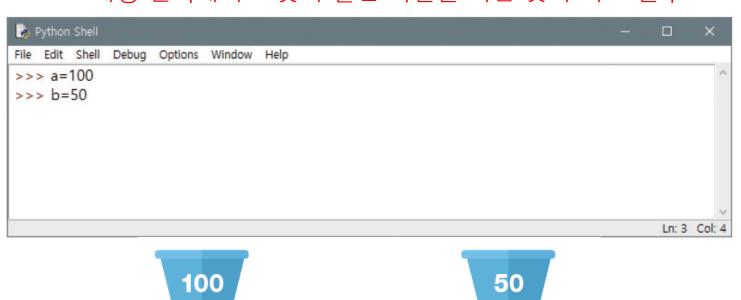
미리 만드는 쓸 만한 프로그램

❖ 필요한 변수 준비

- >= 기호는 같다는 의미가 아니라 '오른쪽의 것을 왼쪽으로 넣어라'는 의미의 대입 연산자
- > a=100은 a ← 100과 같은 개념

그릇 이름 : a

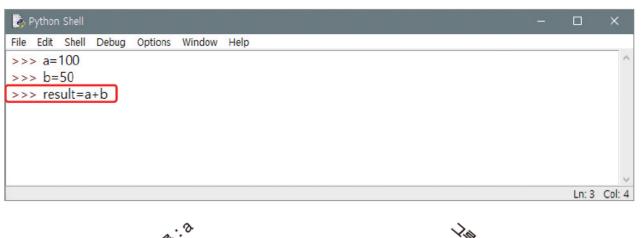
- ▶ 내부적으로는 a 와 b 그릇이 생겨 a 그릇에는 100이, b 그릇에는 50이 담긴 상태
- → 프로그래밍 언어에서 그릇과 같은 역할을 하는 것이 바로 변수

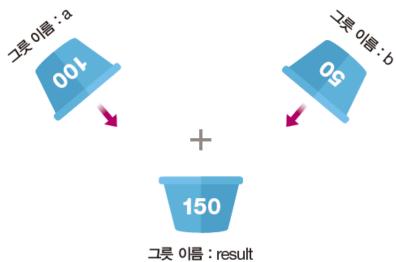


그릇 이름 : b

❖ 더하기 기능 구현

- ▶ a 그릇의 100과 b 그릇의 50을 합쳐 새로운 result 그릇에 들어간 상태가 됨
- ▶ 변수는 result에 값이 들어가더라도 a, b의 변수값이 그대로 남음



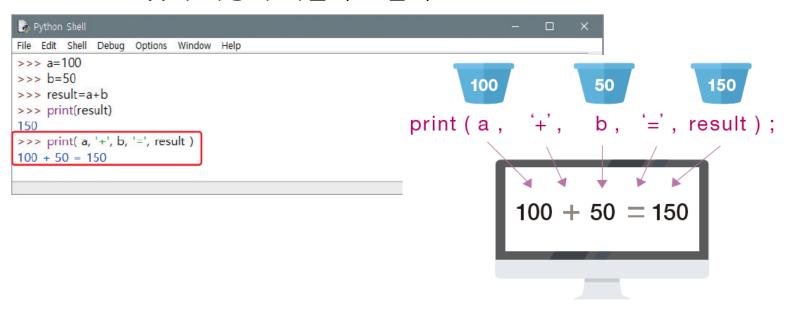


❖ 더한 결과 출력

▶ result 그릇의 내용만 출력



> result 그릇의 내용과 계산식도 출력



❖ 함수

함수(Function)

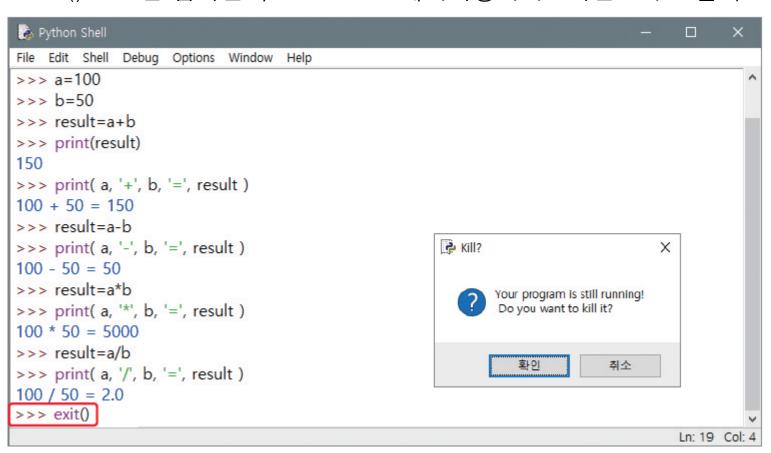
함수는 특정 기능을 하도록 미리 만들어져 있거나 새로 만드는 것을 말한다. 함수는 뒤에 괄호가 붙는다. print()는 괄호 안의 내용을 출력해 함수로 파이썬이 미리 만들어서 제공하는 것이다. 이 외에도 파이썬은 매우 많은 함수를 제공하지만 프로그래머가 원하는 모든 함수를 파이썬에서 제공할 수는 없어 직접 만들어서 사용하기도 한다. 이 장 후반부에서 함수를 만드는 방법을 간단히 배우고, 더 자세한 내용은 9장에서 다룬다.

❖ 빼기, 곱하기, 나누기 기능 구현

```
Python Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
>>> a=100
>>> b=50
>>> result=a+b
>>> print(result)
150
>>> print( a, '+', b, '=', result )
100 + 50 = 150
>>> result=a-b
>>> print( a, '-', b, '=', result )
100 - 50 = 50
>>> result=a*b
>>> print( a, '*', b, '=', result )
100 * 50 = 5000
>>> result=a/b
>>> print( a, '/', b, '=', result )
100 / 50 = 2.0
>>>
                                                                                           Ln: 19 Col: 4
```

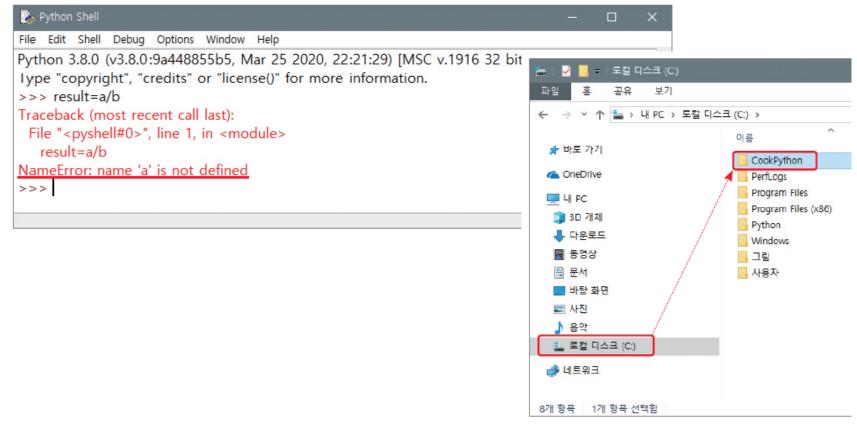
❖ IDLE 종료

- ▶ [File]-[Exit] 메뉴 선택
- ▶ exit() 코드를 입력한 후 "~Kill it? "메시지창에서 <확인> 버튼 클릭



❖ 프로그램 저장의 필요성

- > IDLE을 실행한 후 앞에서 입력한 나누기를 다시 실행
- >메모리에 저장된 것은 IDLE을 종료하면 모두 사라져 오류 발생
 - ✓ 처음부터 다시 입력해야 함
- ▶ 파이썬 코드는 하드디스크나 USB에 저장해 놓는 방법 사용



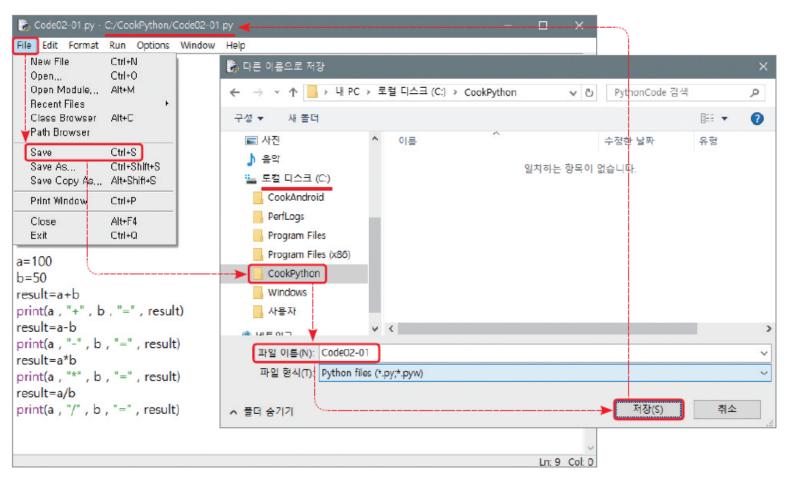
❖ 파이썬 파일 저장(1/2)

- > 코드가 수십 줄인 경우는 스크립트 모드 사용
 - ✓ IDLE에서 [File]-[New File] 메뉴 선택
- ▶메모장 같은 창인 스크립트 모드에서 코드를 여러 줄 입력 가능
 - ✓ 단, 실행은 되지 않음

```
1  a = 100
2  b = 50
3  result = a + b
4  print(a, "+", b, "=", result)
5  result = a - b
6  print(a, "-", b, "=", result)
7  result = a * b
8  print(a, "*", b, "=", result)
9  result = a / b
10  print(a, "/", b, "=", result)
```

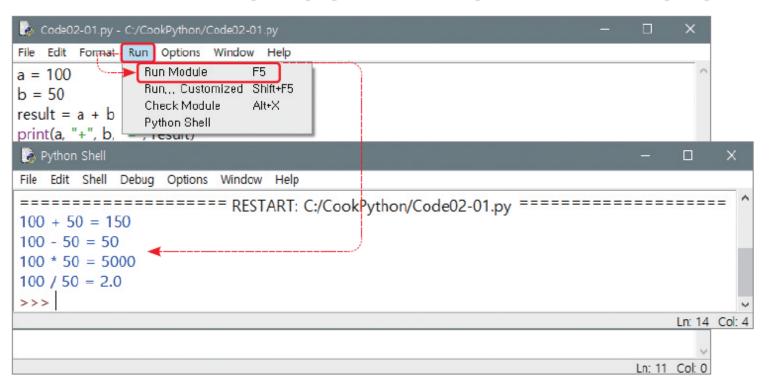
❖ 파이썬 파일 저장(2/2)

▶스크립트 모드에서 [File]-[Save] 메뉴를 선택해 특정 디렉토리(폴더)에 저 장(확장명 *.py가 자동으로 붙음)



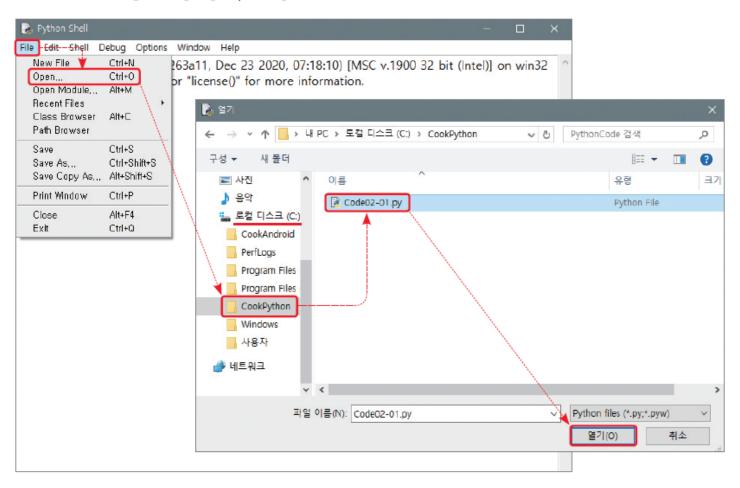
❖ 파이썬 파일 실행

▶ 스크립트 모드에서 [Run]-[Run Module] 메뉴 선택(또는 [F5])



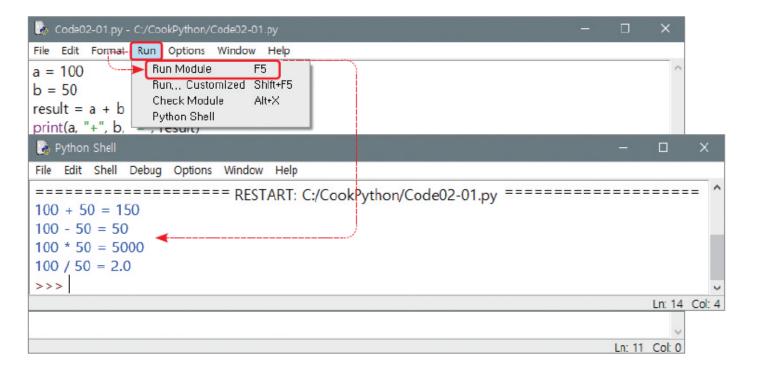
❖ 파이썬 파일 열기(1/2)

▶ IDLE에서 [File]-[Open] 메뉴를 선택한 후 저장된 파일 열기

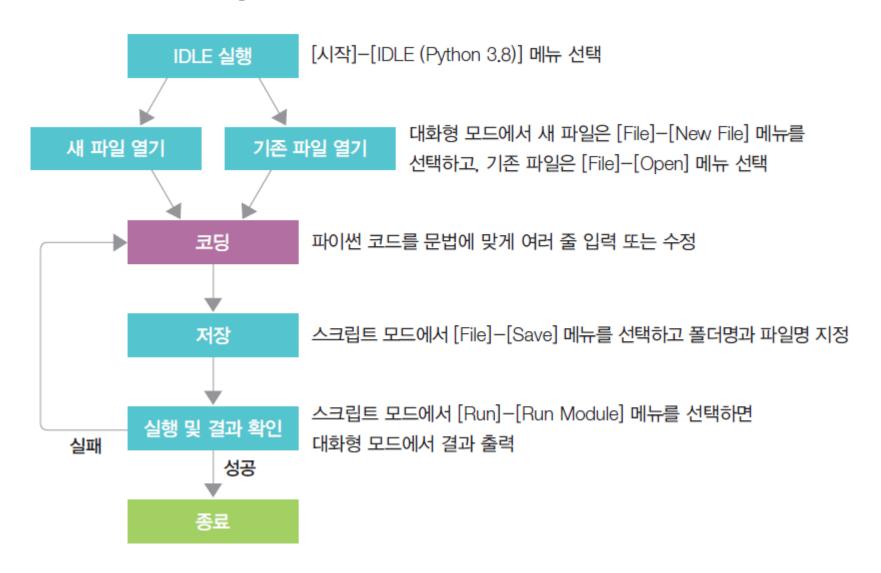


❖ 파이썬 파일 열기(2/2)

- ▶ IDLE에서 [File]-[Open] 메뉴를 선택한 후 파일을 열기
- ▶ a와 b의 값을 300과 200으로 수정한 후 [File]-[Save] 메뉴 선택(또는 [Ctrl] + [S])해 저장
- ▶ [Run]-[Run Module] 메뉴(또는 [F5])로 다시 실행



❖ 긴 프로그램을 코딩하는 순서



❖ 파이썬 파일 만들어 저장

▶ 100과 50을 고정적으로 계산하는 것이 아니라 직접 입력한 두 숫자의 사칙 연산을 수행하도록 프로그램 수정

변수 a에 100을 넣는다. → 변수 a에 입력할 값을 키보드로 입력받는다. 변수 b에 50을 넣는다. → 변수 b에 입력할 값을 키보드로 입력받는다.

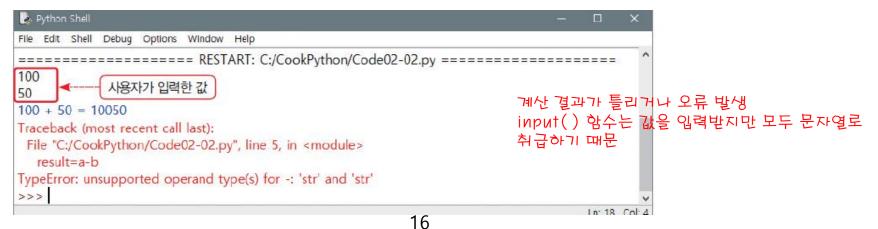


▶ 대화형 모드에서 [File]-[New File] 메뉴를 선택해 새 파일을 연 후 스크립 트 모드에서 [File]-[Save] 메뉴를 선택해 작성된 프로그램을 저장

- ❖ input() 함수를 사용해 값 입력
 - ▶ 1~2행을 input() 함수를 사용하도록 수정하고 [F5]를 눌러 실행

```
1  a = input()
2  b = input()
3  result = a + b
4  print(a, "+", b, "=", result)
5  result = a - b
6  print(a, "-", b, "=", result)
7  result = a * b
8  print(a, "*", b, "=", result)
9  result = a / b
10  print(a, "/", b, "=", result)
```

▶ 숫자 하나를 입력하고 [Enter] → 다시 숫자 하나를 입력하고 [Enter]



- ❖ input() 함수를 사용해 정수로 변환
 - ▶ 입력된 값을 int() 함수를 사용해 정수로 변환

```
int("100") # 결과는 정수 100
int(100·123) # 결과는 정수 100
```

▶ 1~2행을 다음과 같이 수정 후 다시 [F5]를 눌러 실행

```
1 a = int(input())
2 b = int(input())

Python Shell — □ ×

File Edit Shell Debug Options Window Help
```

❖ 계산기의 최종 버전

```
1 a = int(input("첫 번째 숫자를 입력하세요:"))
2 b = int(input("두 번째 숫자를 입력하세요:"))
3 result = a + b
4 print(a, "+", b, "=", result)
5 result = a - b
6 print(a, "-", b, "=", result)
7 result = a * b
8 print(a, "*", b, "=", result)
9 result = a / b
10 print(a, "/", b, "=", result)
```