

3.

```
public class 3_SumTwoInts {  
    int i;  
    int j;  
    i = 10;  
    j = 10;  
    System.out.println (i+j);  
}
```

클래스 명명규칙은

1) 규칙

1. 대소문자가 구분되며 길이에 제한이 없다.
2. 예약어를 사용해서는 안 된다.
3. 숫자로 시작해서는 안 된다.
4. 특수문자는 '\_' 와 '\$'만을 허용한다.
5. 파스칼 표기법 (PascalCase)과 카멜 표기법(camelCase)를 사용한다.
6. 반의어는 반드시 대응하는 개념으로 사용해야 한다.

-> 클래스 명을 sumTwoInts\_3으로 바꿔야된다.