5. Source code (Src/rectangle)

```
import java.util.Scanner;

public class rectangle {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

int x1 = scanner.nextInt();

int y1 = scanner.nextInt();

if((x1 > 50 && x1<100) && (y1>50 && y1<100)){

System.out.println("지사각형 안에 있습니다.");

}else

System.out.println("지사각형 안에 있습니다.");

System.out.println("지사각형 안에 있습니다.");
```