

RESUME

마승현

Publisher



PROFILE

Name

마승현

Day of Birth

1993. 11. 07

Address

경기도 군포시
수리산로40, 812 1102

CONTACT

TEL

010 4945 1051

Email

dreamless64@gmail.com

퍼블리싱 프로그래밍은 내가 만든 무언가가 그럴 듯하게 보이고,
내가 수년간 보아왔던 웹사이트와 같이 동작하는 것이 뿐만 아니라
만들어 내는 재미가 있습니다. 생각하고 의도대로 변화하게 하고, 동작하고,
결과물이 산출된다는 점에서 어쩌면 그림을 그려낼 때와 같이,
게임을 즐길 때와 같은 성취감을 느끼고 있는지도 모릅니다.
저는 이러한 진로 흥미를 바탕으로 후술한 내용처럼 발전하려 합니다.

목표인 풀스택 개발자 까지는,

다년의 경력과 많은 프로젝트를 경험하며 얻은 감각이 필수적이라고 생각하기에,
당장의 목표로는 숙달된 퍼블리셔 혹은 프론트엔드 개발자를 목표로 진전하고 있습니다.
작업물을 제작하는 실질적인 능력도 중요하지만, HTML의 시멘틱, 접근성이나
JS의 동작원리, 개념 등 가장 바닥에 깔려있는 기초적인 이론요소를 정복하는 것을
제일 중요한 가치로 보고 공부에 임하고 있으며,
앞으로 새롭게 배우는 내용들도 그렇게 여기려고 합니다.

발전 방향성으로

크게 기획, 디자인, 개발로 나누는 웹 프로젝트 업무에서 개발을 구심점으로
3가지의 전공성을 모두 획득하는 것이 직업으로서의 첫번째 큰 목표입니다.
그 이후에 팀 혹은 개인적인 프로젝트로 웹 어플리케이션 서비스를 제작하여
실제로 저의 이름을 걸고 서비스를 만들고 운영해보고 싶습니다.
이런 결과를 얻기 위해 퍼블리셔, 프론트엔드의 공부가 끝나는 대로
웹에 포함된 다른 공부를 확장해 나갈 것입니다.

그래서 공부하려고 합니다.

개발 직종에서는 모든 기술과 지식이 개발자의 입맛에 맞게 수정될 수 있기 때문에
실력이 닳는 대로 종류를 국한하지 않고 개발 테크닉을 쌓으려 합니다.
내가 사용하지 않는 것 사용하는 것의 경계를 최대한 희미하게 놓고
그 어떠한 언어나, 코드 작성 방식 등을 흡수하려고 노력하는 자세를 향유하려 합니다.
또 앞서 말한 기초적인 요소들부터 훑어가면서 기반을 다지는 것도 포함됩니다.
당장 개발하는 코드들 이면에, 이러한 마음가짐을 가진채로 계속 공부하려고 합니다.