

MANUAL DE SISTEMA JUEGO DE ROL

MANUAL DE INSTALACION Y CONFIGURACION INICIAL

1.-Es necesario tener los siguientes requerimientos para la instalacion:

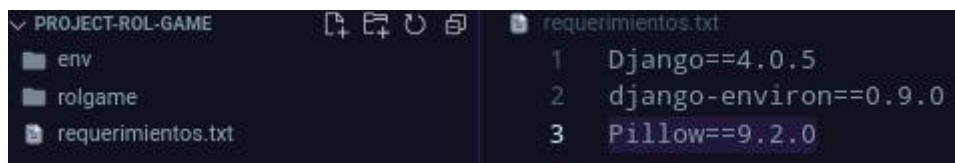
- (1)- Es necesario tener em el sistema operativo Python3.
- (2)- Es necesario tener el gestor de paquetes PIP de Python3.
- (3)- Ya con esto instalado en nuestro sistema operativo
- (4)- Es recomendable tambien instalar com el gestor de paquetes virtualenv:(OPCIONAL)
\$: **python -m pip install virtualenv** (Si solo tenemos python3 instalado)
\$: **python3 -m pip install virtualenv** (Si solo tenemos python3 instalado)

-Creacion entorno virtual: En la ruta principal del proyecto en el directorio PROJECT-ROL-GAME
\$python3 virtualenv (nombre del entorno). -En este caso se llamara env

-Activacion entorno virtual: En la ruta principal del proyecto en el directorio PROJECT-ROL-GAME
.../PROJECT-ROL-GAME \$: **source /env/bin/activate** (Linux)
.../PROJECT-ROL-GAME \$: **source /env/source/activate** (Windows)

(5)- Hecho esto en la ruta .../PROJECT-ROL-GAME ejecutamos:

\$: **python3 pip install -r requerimientos.txt** (Para instalar todas las dependencias)



#DEPENDENCIAS:

Django = 4.0.5 (Framwork principal del sistema)

django-environ = 0.9.0 (Para exclusion de parametros delicados como "secret-key","debug",etc)

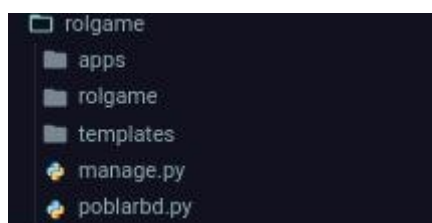
Pillow = 9.2.0 (Para poder utilizar fotos en nuestros modelos)

(6)- Ya con todo instalado, explicaremos la implementacion del proyecto

-PROJECT-ROL-GAME

– env (Entorno virtual)

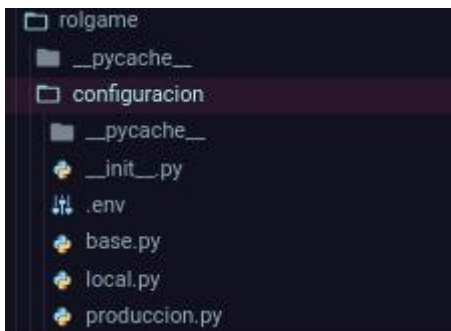
– rolgame(Directorio principal creado con el comando **django-admin startproject**)



(7)- La distribucion del proyecto consta:

- De un directorio de aplicaciones (APPS) donde se encuentran todos los modulos de nuestros modelos com sus respectivas vistas , urls, formularios, etc.
- El directorio rolgame que posee todos nuestros archivos base del sistema, como configuraciones , urls, la base de datos , archivos media , y archivos estaticos.
- El directorio templates donde se encuentran todos los templates HTML.

(8)-Segmentacion archivo settings para mayor manejo sobre sus diferentes secciones.



base.py: se encuentran las configuraciones mas generales como definiciones de rutas entre otros. (Cabe aclarar que en el archivo manage.py es necesario em la funcion main definir el parametro.)

```
def main():  
    """Run administrative tasks."""  
    os.environ.setdefault('DJANGO_SETTINGS_MODULE', 'rolgame.configuracion.local')
```

Local.py: Como hace referencia el nombre este archivo maneja la coneccion local con la base de datos, como su contraparte produccion.(Tambien es necesario en el archivo **wsgi.py** y **asgi.py** definir. En este caso es el archivo local , ya que la aplicacion a un no se lleva a produccion.)

```
os.environ.setdefault('DJANGO_SETTINGS_MODULE', 'rolgame.configuracion.local')
```

MANUAL DE USUARIO Y UTILIZACION

(9)- Una ves todo esto preparado y en nuestro directorio rolgame. Se pueden realizar las migraciones con \$: **python manage.py makemigrations**, posteriormente migrar los modelos a la base de datos con: \$: **python manage.py migrate**, antes de iniciar el servidor es necesario crear un superuser (Admin), con la finalidad de este usuario poder darle los permisos y su respectivo rol. (Esto ya que por defecto todos los usuarios no creados con \$: **python manage.py createsuperuser**, tienen el perfil de JUGADOR, y no de gm).

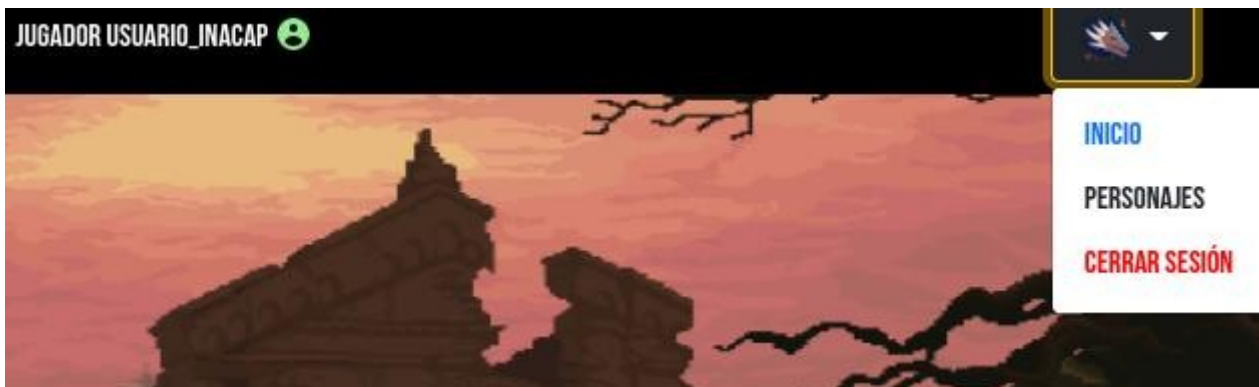
Una vez creado el perfil admin podemos iniciar el servidor con \$: **python manage.py runserver** ejecutando el servidor ya podemos registrar un usuario desde el index del sitio web



Como se menciono anteriormente al iniciar sesion en este caso con las credenciales:
Detecta automaticamente nuestro tipo de usuario. En este caso como recién fue creado tenemos permisos de jugador. (El cual posee acceso a la creacion de personajes y sus respectivo inventario)

usuario: usuario_inacap

contraseña: mat145



Personajes

- Crear personaje
- Listado de personajes
- Inventario

Sin embargo como no existen, ni objetos ,habilidades , poderes o razas.

Asi que para la creacion de estas con un usuario **GAMEMASTER**. Es necesario ir al administrador de django y activar la opcion de miembro de staff y darle su respectivo rol al usuario_inacap. Para esto iniciamos sesion en la url `127.0.0.1:8000/admin` con nuestras credenciales de super usuario.

127.0.0.1:8000/admin/login/?next=/admin/

Administración de Django

Nombre usuario:
super_usuario

Contraseña:
.....

Iniciar sesión

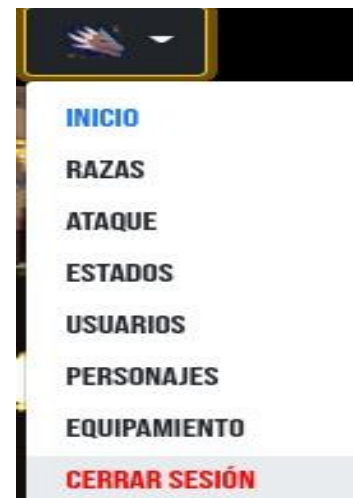
Ya en el panel de administracion nos vamos a usuario, y le damos el rol respectivo y si es miembro del staff. Finalmente guardamos los cambios.

Rol:	Gamemaster ▼
Nombre usuario:	usuario_inacap
Correo electronico:	usuario_inacap@inacap.cl
Nombre:	Mathias
Apellido:	Urrutia
<input checked="" type="checkbox"/> Is active	
<input checked="" type="checkbox"/> Es miembro del staff	

(10)- Ya con todo esto realizado podemos notar que el inicio nos indica nuestro tipo de usuario.



Y tambien se visualizan cambios en los lugares que podemos acceder.



(11)- Una vez com todo esto podemos empezar la administracion del sitio, segun los requerimientos dados. Por ejemplo podemos empezar creando una raza.

Crear Raza

Nombre de la raza

Humano

Descripcion de la raza

Humano del subsuelo

Daño fisico

60

Daño magico

30

Armadura fisica

40

Armadura magica

25

Imagen de la raza



Choose File Huamano.gif

Cancelar

Volver

Crear

Como tambien ver el listado de estas. Asi como sus respectivas opciones de edicion y eliminacion.

Listado de razas					
ID	Nombre de la raza	Descripcion	Raza Activa	Imagen	Opciones
2	Humano	Humano del subsuelo	X		<div>Eliminar</div> <div>Editar</div>
1	Troll	Troll de hielo	X		<div>Eliminar</div> <div>Editar</div>

Pagina 1 de 1

En este caso alguno de los requerimientos era que el gm solo pudiera eliminar razas que no estuvieran en uso así que crearemos un usuario jugador y crearemos un personaje.

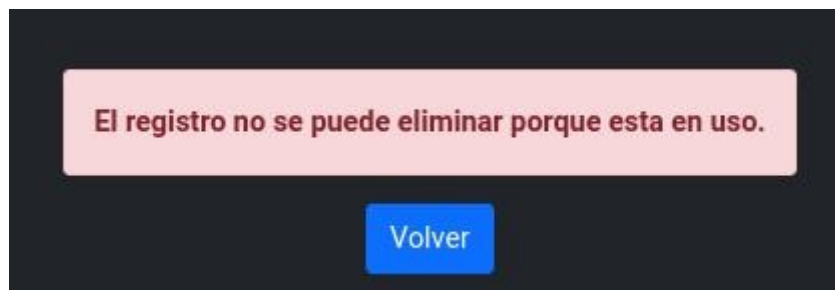
LISTADO DE PERSONAJES			
NOMBRE DEL PERSONAJE	RAZA	VIVO	NIVEL
El destructor	Humano	✓	1

Pagina 1 de 1

Ahora com el perfil gamester intentaremos realizar la eliminacion de la raza Humano.



En este caso como esta siendo utilizada por un usuario.



(Esto tambien aplica para objetos, habilidades , poderes, etc.)

(12)- Ya se pueden explorar las opciones, por supuesto el orden de la creacion de los modelos es el siguiente: (El crud varia segun los requerimientos del usuario Gamemaster y Jugador)
Raza ->(Opcional) Personaje → Estados de combate → Habilidades o Poderes → Inventario