

Macrobo Ver1.0

ユーザーガイド 第1.0版

目次

- 1 はじめに
- 2 動作条件
- 3 インストール手順
- 3.1 .Net Framework 4.6.1のセットアップ
- 3.2 Macroboの入手 ~ セットアップ
- 4 新規プロジェクト作成方法
 - 4.1 新規プロジェクト作成
- 4.2 新規ノード作成
- 5 変数・関数・定数
 - 5.1 変数
- 5.2 関数
- 5.3 定数
- 5.4 特殊キー
- 6 処理タイプ
 - 6.1 検出
 - 6.2 キーボード
 - 6.3 マウス
 - 6.4 待機
 - 6.5 メール
 - 6.6 アプリ
 - 6.7 変数
 - 6.8 ファイル・フォルダ
 - 6.9 ダイアログ
 - 6.10 Excel

7 カレンダー設定

- 7.1 固定カレンダー登録
- 7.2 外部カレンダー登録
- 8 プロジェクト・モジュールの実行
- 8.1 プロジェクト・モジュールの実行方法について
- 9 プロジェクト・モジュールのエクスポート・インポート
 - 9.1 プロジェクト・モジュールのエクスポート
 - 9.2 プロジェクト・モジュールのインポート
- 10 データベースのエクスポート・インポート
- 10.1 データベースのエクスポート
- 10.2 データベースのインポート
- 11 その他 困った時
 - 11.1 高DPI (高解像度) 設定のPCをお使いの場合

1 はじめに

本マニュアルでは、Macroboを使用する上でのインストール方法・基本動作に関して説明します。 本ソフトウェアの使用により生じたいかなる損害に対しても、弊社は一切の責任を負いません。 本ソフトウェアを許可なく配布する事は禁止します。

2 動作条件

本ソフトウェアはMicrosoft .Net Framework 4.6.1以上にて動作します。

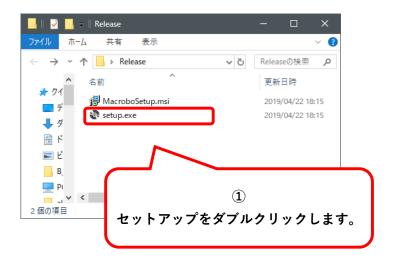
本ソフトウェアは下記のOSにて動作確認を行っています。

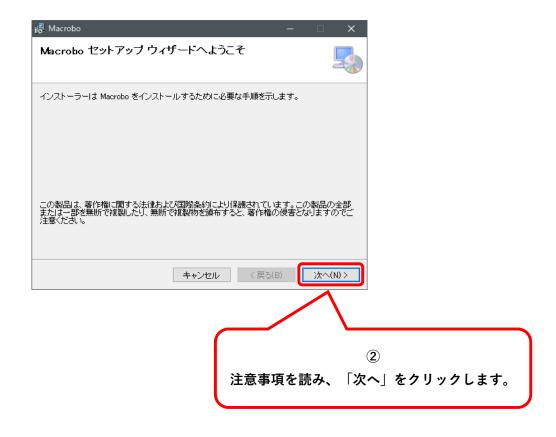
Windows 10 Professional Edition 64Bit Windows 10 Professional Edition 32Bit Windows 7 Professional Edition 32Bit

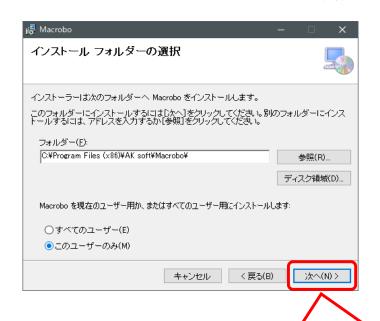
3.1 .Net Framework 4.6.1のセットアップ

https://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=49982

※1 既に、セットアップされている場合は、本作業は必要ありません。 手順 3.2 へ進んでください。

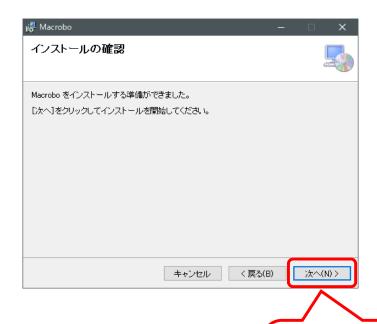






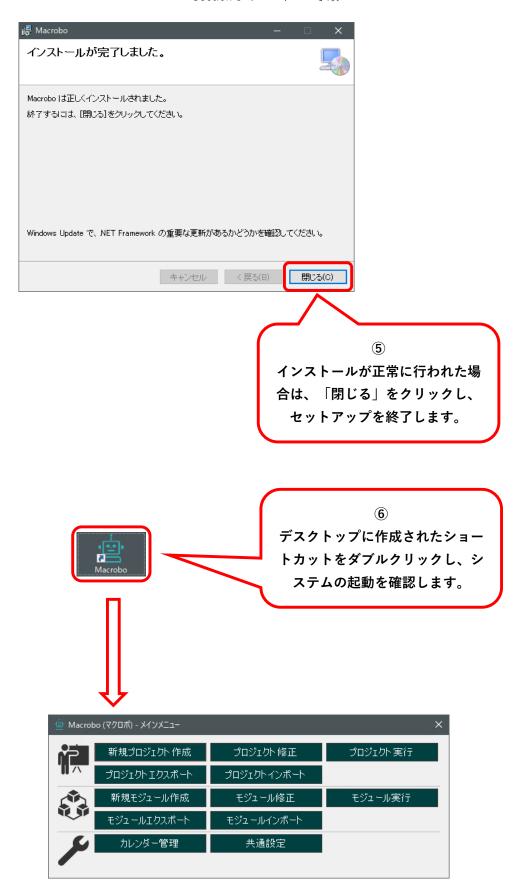
3

インストール先、対象ユーザーを 指定し、「次へ」をクリックしま す。

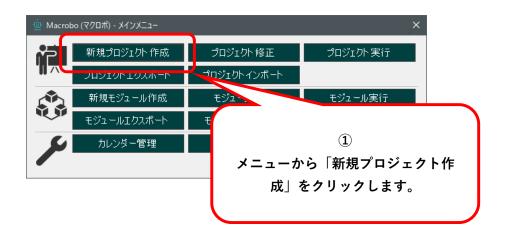


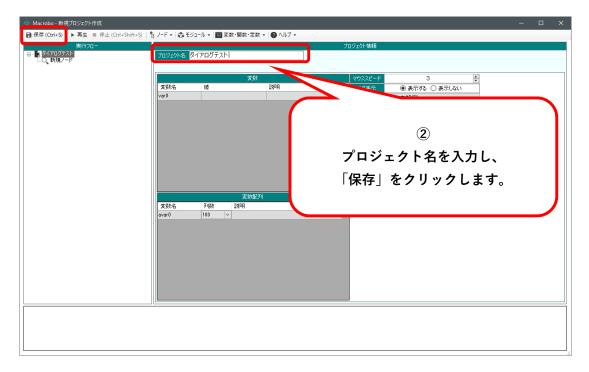
4

セットアップの準備が整いました ので、「次へ」をクリックし、イ ンストールを開始します。

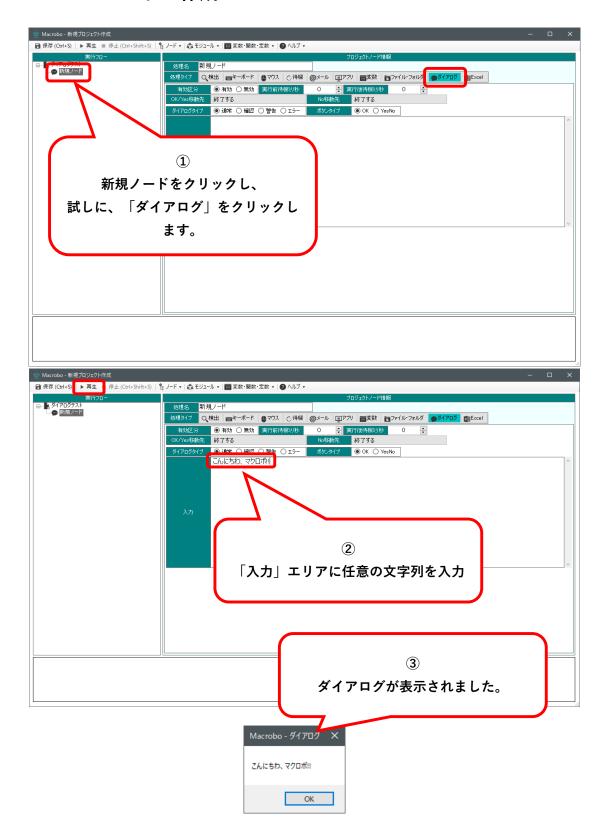


4.1 新規プロジェクトの作成





4.2 ノードの作成



5.1 変数

変数には、「変数」と「変数配列」があります。 「変数」は文字列を格納する事が可能です。

「変数配列」は2次元構造のデータを格納します。

列番号

例)

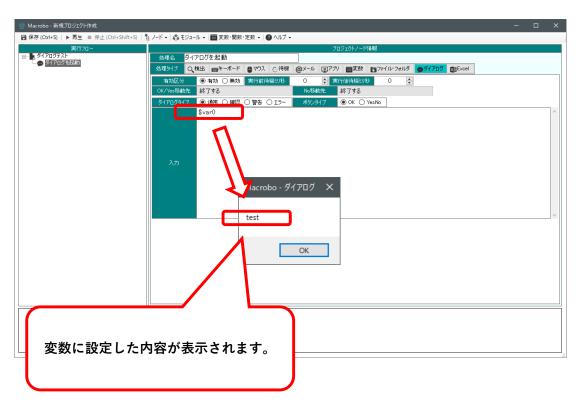
0	1	2	3	
0	1	2	3	0
4	5	6	7	1
8	9	10	11	2
12	13	14	15	3

行番号

例えば、「11」にアクセスする場合は「\$変数名[3][2]」と指定します。 又、「0」にアクセスする場合は「\$変数名[0][0]」と指定し、通常のプログラムの様に、0が1番目の要素となります。



変数の値を利用する場合、宣言した変数名の頭に[\$]記号を付けます。 例えば、[var0]の変数名を使用する場合は、[\$var0]と設定します。



本システムを使用するうえで、ある程度の処理を塊として「モジュール化」するケースが増えますが、モジュール内からプロジェクト上の変数を使用する場合は変数の頭に[\$\$]と\$記号を2つ付けます。

モジュール内の変数を使用する場合は、通常通り[\$]記号を1つ付けます。



5.2 関数

Macroboには「日付関数」が用意されています。 関数の書式は、

\$ DateTime(d,0,yyyy/MM/dd,1) となります。

引数の1つめには、d:日 M:月 y:年 h:時間 m:分 s:秒を指定します。

引数の2つめは現在時刻からのインターバルを指定します。

引数の3つめは日付フォーマットを指定します。

(例) yyyy年MM月dd日 hh時mm分ss秒 sssミリ秒 ddd曜日

引数の4つめは作成済みのカレンダーを適用可能です。

指定したカレンダーの平日でOFF設定の場合は、インターバルをスキップ、

土日でON設定の場合は、インターバルに土日も含めます。

(例) 本日が2019/05/07と仮定し、\$DateTime(d, 5, dd, 1) とした場合、

11日が稼働となりカウントされるため、13が返されます。

カレンダーのONOFFを会社カレンダー等に合わせることで、常に3日後の日付を取得するといった事が可能になります。



日付関数作成フォームを起動し、作成する事も可能です。



5.3 定数

\$PrintLog 実行ログを出力します。

\$Desktopデスクトップのパスを取得します。\$Documentマイドキュメントのパスを取得します。\$UserProfileユーザーフォルダのパスを取得します。

5.4 特殊キー

文字列中に TAB キーを含めたい場合は、 {TAB} と入力します。 TAB区切りのテキストファイルを出力する際等に使います。 (例) DATA1 {TAB} DATA2 {TAB} DATA3

各定数は、「変数・関数・定数」メニューからも取得できます。



6.1 検出

画像検出

画面上にイメージが存在するかを検出します。 画像キャプチャを使用し、最大5つまで画像を登録可能です。 検出エリア選択にて、検出エリアを範囲選択する事が可能です。



ファイル検出

PCやサーバー上にファイルが存在するかを検出します。 ファイル名のあいまい検索や、ファイルが書込み可能かの判断も行えます。



6.2 キーボード

キータイプ

キータイプはロボットにキーボード入力を実行させます。 入力エリアにフォーカスさせ、実行させたいキーを押します。



文字列入力

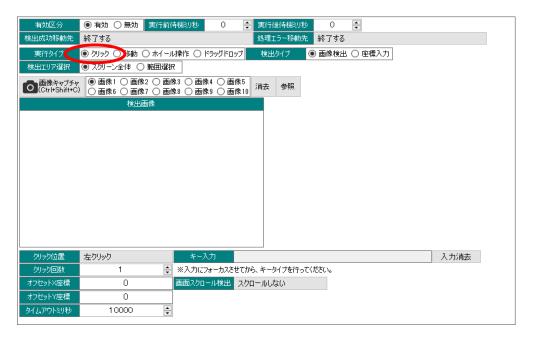
任意の文字列をロボットに入力させます。



6.3 マウス

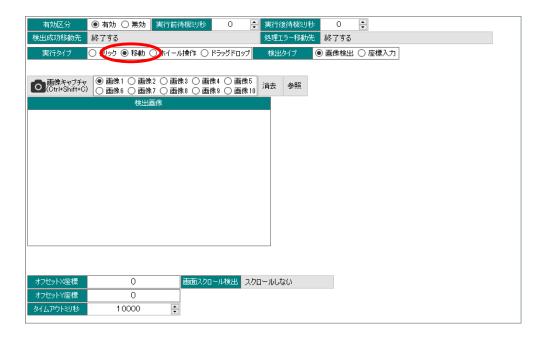
クリック操作

画像キャプチャされた画像を検出した場所をクリックします。 検出エリアを指定する事で、指定範囲内でのみ検出を行います。 画像スクロール検出を設定すると、画像が見つかるまで、任意の方向へ スクロールコマンドを実行し続けます。 キー入力は、キーを押しながらクリック操作を実行します。(Shift+クリック等)



移動

マウスを画像キャプチャした位置又は、直接指定した座標へ移動を行います。



ホイール操作

ホイール操作を実行します



ドラッグドロップ

キャプチャ元画像にてドラッグし、キャプチャ先画像にてドロップします。 検出タイプを「座標入力」とした場合、指定した座標へドロップします。



6.4 待機

指定時間待機した後に、次の処理へ移動します。



6.5 メール

送信メール設定を行い、メール登録する事で、メール送信が可能です。

有効区分	● 有効 ○ 無効 実行前待機划秒 0 🗦 実行後待機划秒 0	送信試験	
処理成功移動先	終了する 処理エラー移動先 終了する		
送信元名称	送信元アドレス		
送信先名称	送信先アドレス		
メールタイトル			
添付ファイル1		参照	
添付ファイル2		参照	
添付ファイル3		参照	
添付ファイル4		参照	
添付ファイル5		参照	
メール本文			^
メールホスト	ポート番号		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	が必要な場合ユーザー名とパスワードを入力してください。		
ユーザー名	パスワード		

6.6 アプリ

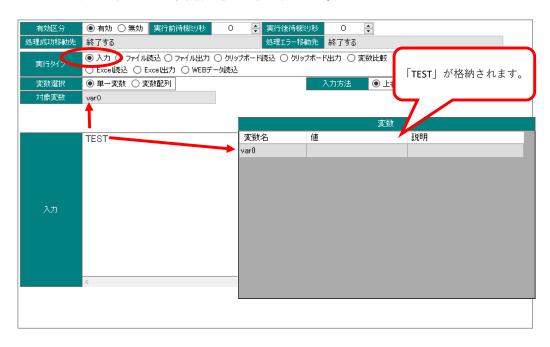
実行パスで指定したアプリケーションを実行します。

有効区分	● 有効 ○ 無効	実行前待機ミリ秒	0	実行後待機	シリ 秒	0	<u> </u>
処理成功移動先	終了する		処理エラー移	動先 終了する	3		
プロセスの終了	● 待機する ○ 待	揺しない 起動画	画 💿 i	■常 ○ 非表示	○ 最大化	. 〇 最	別化
実行パス							参照
起動引数							
待機ミリ秒数	0	- 正常終了□	寺コード	0	-		

6.7 変数

入力

入力7ィール^{*}へ入力した文字列を対象変数へ格納します。 入力方法を追記にすると、変数の値へ追記を行います。

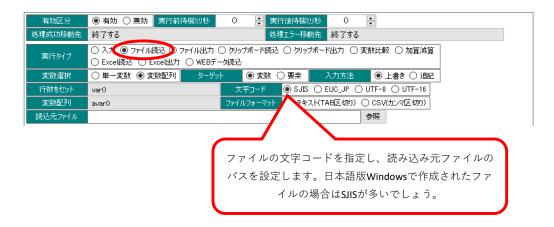


変数配列を選択した場合は、更に、ターゲットを指定します。 ターゲットを「変数」とした場合、ファイルフォーマットの区切りにて、変数配列を作成する事が可能です。



ファイル読込

指定したファイルから変数へ値を読み込みます。 単一変数や変数配列へのセット方法は「入力」の項目にてご確認ください。



ファイル出力

変数の値をファイルへ書き出します。



avar0へ保存しておいた値をファイルへ出力した結果です。



クリップボード読込

クリップボードの値を変数へセットします。 単一変数や変数配列へのセット方法は「入力」の項目にてご確認ください。



クリップボード出力

変数の値をクリップボードへセットします。

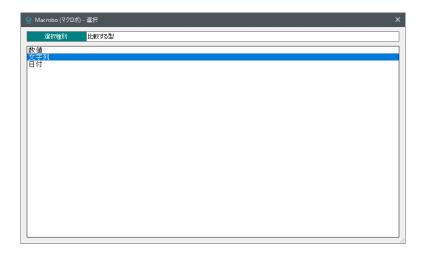


変数比較

変数同士の値の比較、変数と入力値の比較を行います。



比較値は「数値」、「文字列」、「日付」の比較が可能です。



加算減算

変数を数値とした場合、変数の値への加算・減算処理を行います。変数比較と組み合わせることで、繰り返し処理を行う事が可能です。



Excel読込

Excelの値を変数配列へ読み込みます。

Excelからは、変数配列にしか読み込めません。

繰り返し処理を実行可能とするために、読み込んだ行数を単一変数へセットします。



Excel出力

変数配列の値をExcelに出力します。



WEBデータ読込

WEBサービス等からCSV形式又はTXT形式のデータを読み込み 変数へセットします。



6.8 ファイル・フォルダ

操作タイプにて、ファイル又は、フォルダを選択し、各実行タイプを指定します。

検索

入力されたファイル又は、フォルダーが存在するかの判定を行います。



作成

指定されたパスへファイル又は、フォルダを作成します。



削除

指定されたパスへファイル又は、フォルダを削除します。



移動

ファイルやフォルダを移動します。



コピー

ファイルやフォルダをコピーします。



更新日の保存

ファイルの更新日を変数に格納します。 変数比較の日付比較にて、活用できます。



Zip圧縮

ファイル又は、フォルダを圧縮します。



Zip解凍

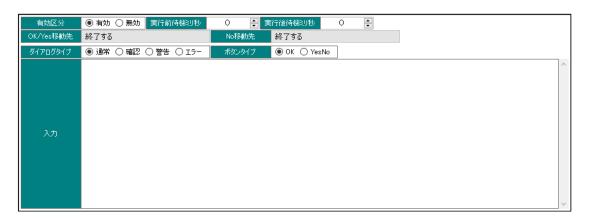
ファイル又は、フォルダを解凍します。



6.9 ダイアログ

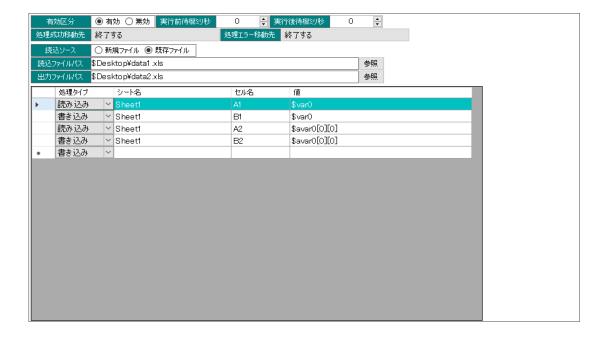
ダイアログ

各種ダイアログを表示します。

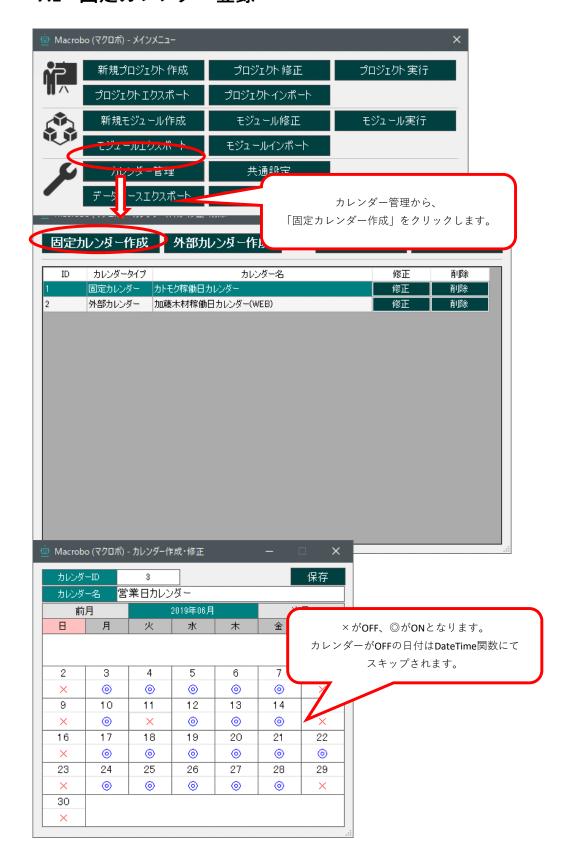


6.10 Excel

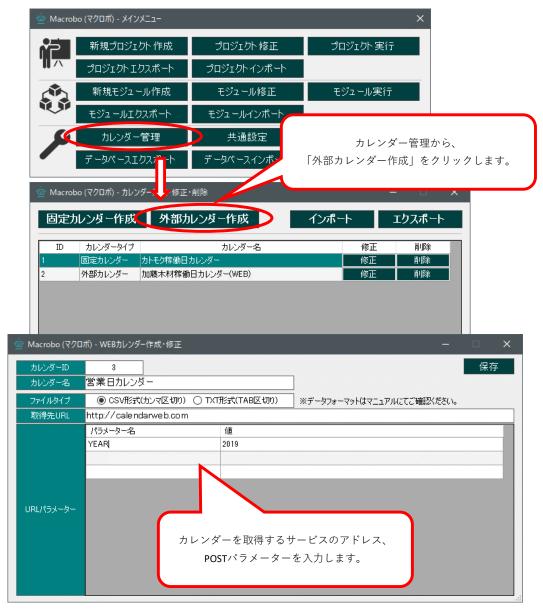
Excelの値を変数に読み込んだり、Excelに変数の値を書き込んだりします。 処理タイプを読み込みとした場合は、値には読込先の「変数」を指定します。



7.1 固定カレンダー登録



7.2 外部カレンダー登録



※外部カレンダーのデータレイアウトは以下となります。

フォーマット	
列区切り	カンマ区切り、又はTAB区切り

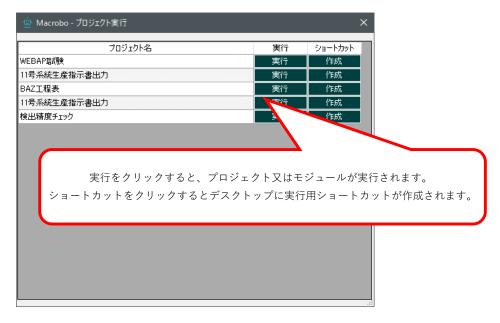
列定義	
1列目	8桁の日付文字列又は、10桁の日付文字列 (例) 20190501 , 2019/05/01
2列目	0又は1 0=OFF 1=ON

例	20190101	0	2019/01/01	0
	20190102	0	2019/01/02	0
	20190103	1	2019/01/03	1
	20190104	1	2019/01/04	1

8.1 プロジェクト・モジュールの実行方法について

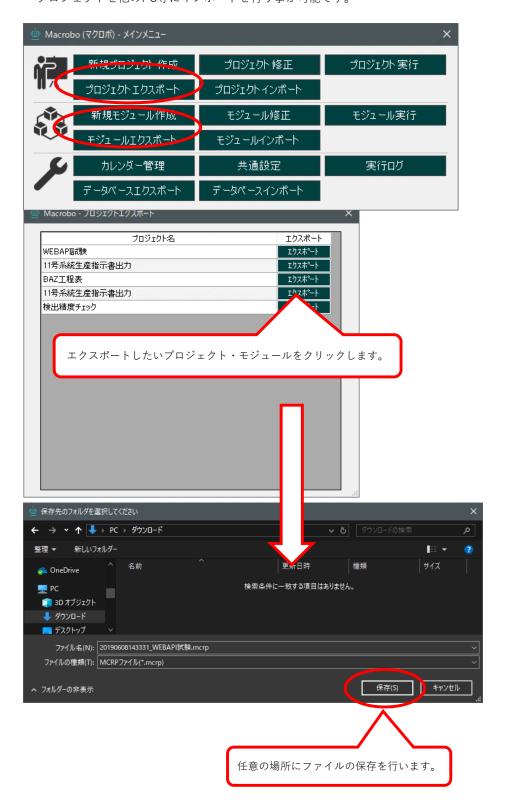
作成したプロジェクトやモジュールは、メニュー画面から実行又は、 実行モジュールのショートカットを作成する事が可能です。





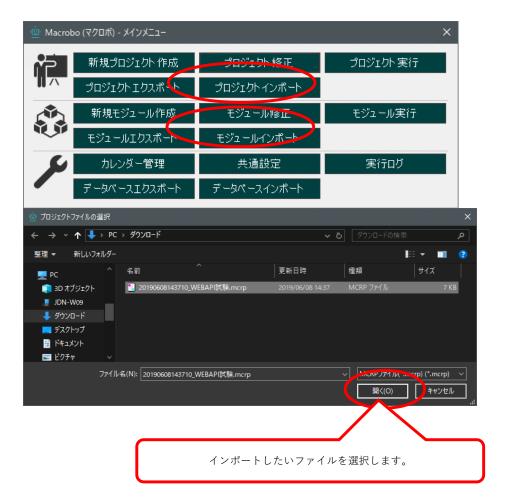
9.1 プロジェクト・モジュールのエクスポート

作成したプロジェクトやモジュールは、メニュー画面からファイルエクスポートが可能です。 プロジェクトを他のPC等にインポートを行う事が可能です。



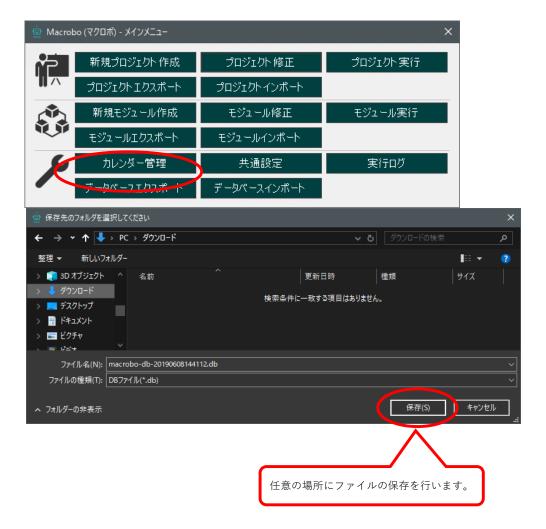
9.2 プロジェクト・モジュールのインポート

あらかじめエクスポートしておいたプロジェクト・モジュールをシステムにインポート可能です。



10.1 データベースのエクスポート

システムのデータベースをエクスポートする事が可能です。

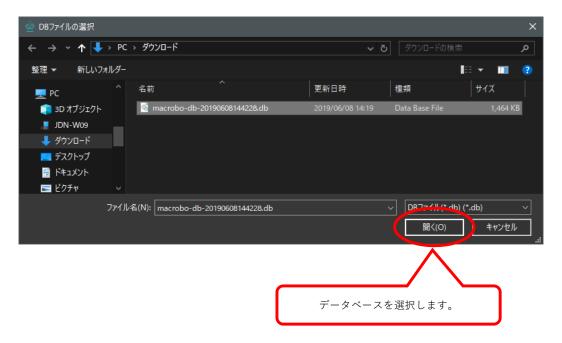


10.2 データベースのインポート

システムのデータベースをインポートする事が可能です。



※データベースをインポートすると、現在のデータベースは上書きされます。必ず事前にデータベースをエクスポートし、バックアップを行ってください。



11.1 高DPI (高解像度) のPCを使用している場合

ディスプレイ設定において、「テキスト、アプリ、その他の項目のサイズ」を100%よりも 大きくしている場合において、画面キャプチャを利用した場合、正しくキャプチャ出来ません。

