

Macrobo Ver1.0

ユーザーガイド 第1.0版

目次

- 1 はじめに
- 2 動作条件
- 3 インストール手順
 - 3.1 .Net Framework 4.6.1のセットアップ
 - 3.2 Macroboの入手 ~ セットアップ
- 4 新規プロジェクト作成方法
 - 4.1 新規プロジェクト作成
 - 4.2 新規ノード作成
- 5 変数・関数・定数
 - 5.1 変数
 - 5.2 関数
 - 5.3 定数
 - 5.4 特殊キー
- 6 処理タイプ
 - 6.1 検出
 - 6.2 キーボード
 - 6.3 マウス
 - 6.4 待機
 - 6.5 メール
 - 6.6 アプリ
 - 6.7 変数
 - 6.8 ファイル・フォルダ
 - 6.9 ダイアログ
 - 6.10 Excel

1 はじめに

本マニュアルでは、Macroboを使用する上でのインストール方法・基本動作に関して説明します。 本ソフトウェアの使用により生じたいかなる損害に対しても、弊社は一切の責任を負いません。 本ソフトウェアを許可なく配布する事は禁止します。

2 動作条件

本ソフトウェアはMicrosoft .Net Framework 4.6.1以上にて動作します。

本ソフトウェアは下記のOSにて動作確認を行っています。

Windows 10 Professional Edition 64Bit Windows 10 Professional Edition 32Bit Windows 7 Professional Edition 32Bit

3.1 .Net Framework 4.6.1のセットアップ

下記URLにアクセスし、Microsoft .Net Framework 4.6.1 をダウンロードし、インストールを行います。 ~~%1

https://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=49982

※1 既に、セットアップされている場合は、本作業は必要ありません。 手順 3.2 へ進んでください。

Section 3 インストール手順

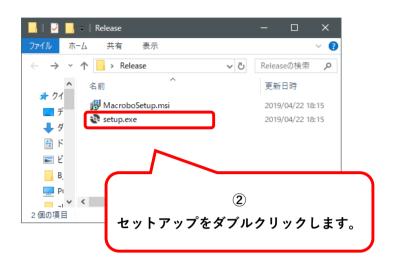


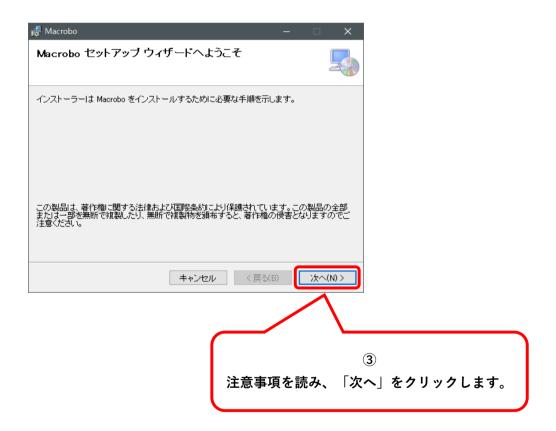
3.2 Macroboの入手 ~ セットアップ

インターネットブラウザで、下記URLにアクセスし最新版のMacroboを入手します。

https://aksoft-appservice-1.net/macrobo/

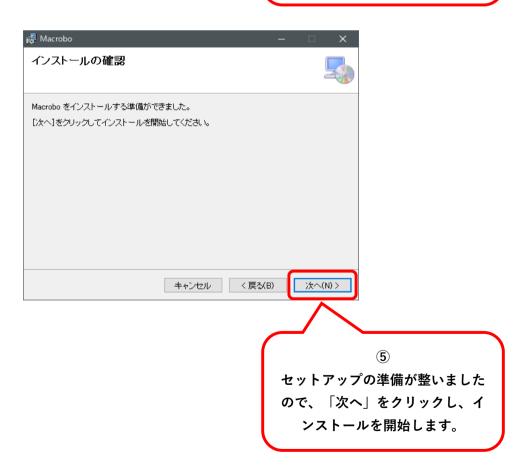




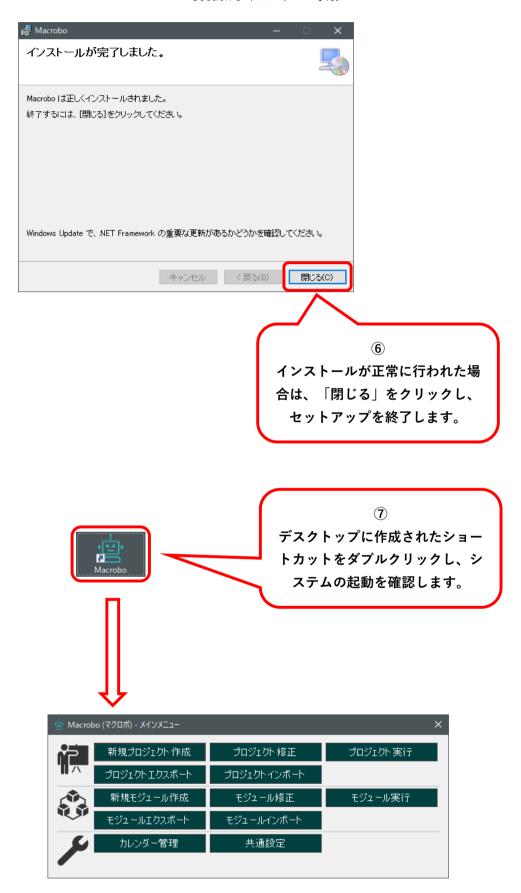


Section 3 インストール手順



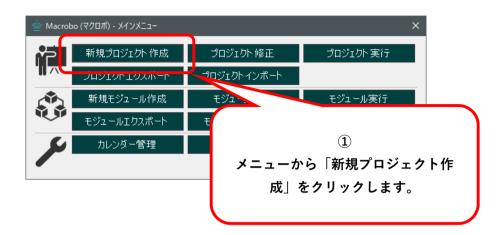


Section 3 インストール手順

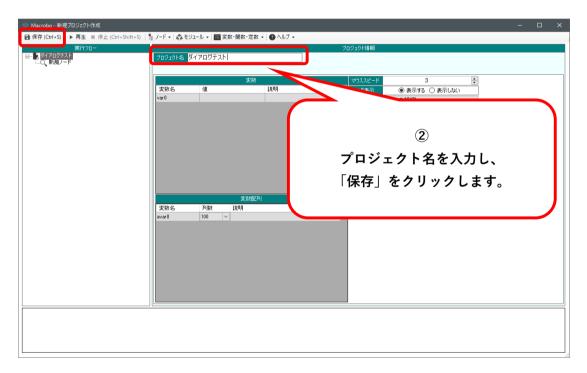




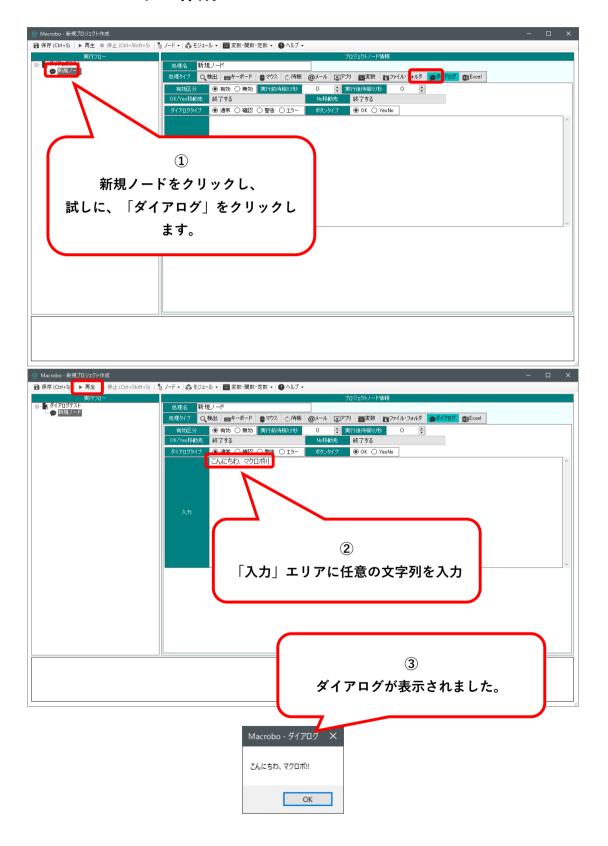
4.1 新規プロジェクトの作成



Section 4 新規プロジェクトの作成方法



4.2 ノードの作成



Section 5 変数・関数・定数

5.1 変数

変数には、「変数」と「変数配列」があります。 「変数」は文字列を格納する事が可能です。

「変数配列」は2次元構造のデータを格納します。

列番号

例)

0	1	2	3	
0	1	2	3	0
4	5	6	7	1
8	9	10	11	2
12	13	14	15	3

行番号

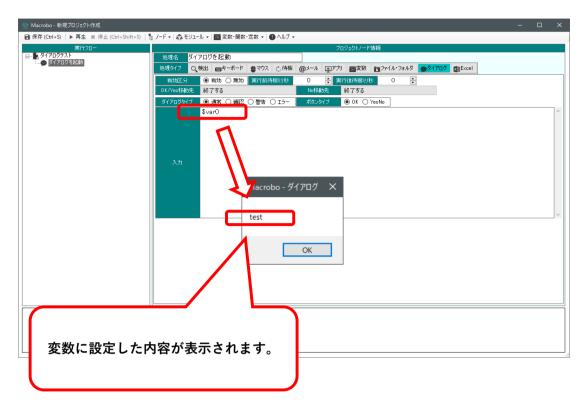
例えば、「11」にアクセスする場合は「\$変数名[3][2]」と指定します。 又、「0」にアクセスする場合は「\$変数名[0][0]」と指定し、通常のプログラムの様に、0が1番目の要素となります。





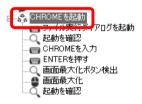
Section 5 変数・関数・定数

変数の値を利用する場合、宣言した変数名の頭に[\$]記号を付けます。 例えば、[var0]の変数名を使用する場合は、[\$var0]と設定します。



本システムを使用するうえで、ある程度の処理を塊として「モジュール化」するケースが増えますが、モジュール内からプロジェクト上の変数を使用する場合は変数の頭に[\$\$]と\$記号を2つ付けます。

モジュール内の変数を使用する場合は、通常通り[\$]記号を1つ付けます。



5.2 関数

Macroboには「日付関数」が用意されています。 関数の書式は、

\$ DateTime(d,0,yyyy/MM/dd,1) となります。

引数の1つめには、d:日 M:月 y:年 h:時間 m:分 s:秒を指定します。

引数の2つめは現在時刻からのインターバルを指定します。

引数の3つめは日付フォーマットを指定します。

(例) yyyy年MM月dd日 hh時mm分ss秒 sssミリ秒 ddd曜日

引数の4つめは作成済みのカレンダーを適用可能です。

指定したカレンダーの平日でOFF設定の場合は、インターバルをスキップ、

土日でON設定の場合は、インターバルに土日も含めます。

(例) 本日が2019/05/07と仮定し、\$DateTime(d, 5, dd, 1) とした場合、

11日が稼働となりカウントされるため、13が返されます。

カレンダーのONOFFを会社カレンダー等に合わせることで、常に3日後の日付を取得するといった事が可能になります。

カレンダ		1				保存
カレンダ	/-名 <mark>刀</mark>	トモク稼働	日カレンダ	_		
前月		2019年05月			次月	
B	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
			×	×	×	0
5	6	7	8	9	10	11
×	×	0	0		0	0
12	13	14	15	16	17	18
×	•	0	0		⊚	0
19	20	21	22	23	24	25
×	•				⊚	×
26	27	28	29	30	31	
×		0	0		0	

日付関数作成フォームを起動し、作成する事も可能です。



Section 5 変数・関数・定数



5.3 定数

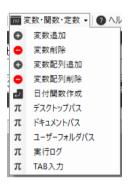
\$PrintLog 実行ログを出力します。

\$Desktopデスクトップのパスを取得します。\$Documentマイドキュメントのパスを取得します。\$UserProfileユーザーフォルダのパスを取得します。

5.4 特殊キー

文字列中に TAB キーを含めたい場合は、 {TAB} と入力します。 TAB区切りのテキストファイルを出力する際等に使います。 (例) DATA1 {TAB} DATA2 {TAB} DATA3

各定数は、「変数・関数・定数」メニューからも取得できます。



Section 6 処理タイプ

6.1 検出



画像検出 画面上にイメージが存在するかを検出します。 画像キャプチャを使用し、最大5つまで画像を登録可能です。



ファイル検出 PCやサーバー上にファイルが存在するかを検出します。 ファイル名のあいまい検索や、ファイルが書込み可能かの判断も行えます。



Section 6 処理タイプ

6.2 キーボード

キータイプ キータイプはロボットにキーボード入力を実行させます。



入力エリアにフォーカスさせ、実行させたいキーを押します。



文字列入力 任意の文字列をロボットに入力させます。



Section 6 処理タイプ

6.3 マウス

クリック操作

画像キャプチャされた画像を検出した場所をクリックします。 画像スクロール検出を設定すると、画像が見つかるまで、任意の方向へ スクロールコマンドを実行し続けます。

キー入力は、キーを押しながらクリック操作を実行します。(Shift+クリック等

