

打包与配置

2015年10月22日 15:04

1. 下载代码: `git clone https://github.com/tgou/RocketMQ`
2. 打包: `mvn -Dmaven.test.skip=true clean package install assembly:assembly -U`
3. 普通配置- 该配置都写在properties文件中
 - a. broker配置
 - i. `rocketmqHome=/home/admin/XX` (可选)
 - 1) 该配置首先从java属性`rocketmq.home.dir`中获取, 如果没有获取到从系统环境变量`ROCKETMQ_HOME`中获取
 - 2) 虽然该配置是可选, 但是前提是已经配置了`rocketmq.home.dir`或者`ROCKETMQ_HOME`
 - ii. `namesrvAddr=127.0.0.1:9876;192.168.0.3:9876` (可选)
 - 1) 该配置首先从java属性`rocketmq.namesrv.addr`中获取, 如果没有获取到从系统环境变量`NAMESRV_ADDR`中获取
 - 2) 该配置也可以从启动broker的参数中配置: `-n "127.0.0.1:9876"`
 - 3) 虽然该配置是可选, 但是前提是已配置上述三种方法之一
 - iii. `brokerIP1=127.0.0.1` (可选)
 - 1) 该配置默认从系统可用地址中选择一个
 - 2) 在某些场景可以手动配置ip, 例如程序运行在虚拟机中外部无法访问默认地址, 或者用来解决docker本地ip外部无法访问的问题
 - iv. `brokerIP2=127.0.0.1` (可选)
 - 1) broker的ha地址, 其它用途同上, 不过一般不需要配置
 - v. `brokerName=broker_aaa_bb` (必填)
 - 1) 该选项虽然有默认值, 但是线上环境最好填写, 要不然集群注册会有问题
 - 2) 属于同一个主备配置的broker的brokerName要一样
 - 3) 该选项默认取当前机器地址, 如果取不到默认是"DEFAULT_BROKER"
 - vi. `brokerClusterName=DEFAULT_CLUSTER` (可选)
 - 1) 该选项默认是"DEFAULT_CLUSTER"
 - 2) 当需要通过同一个namesrv管理多个集群的时候, 不同集群配置不同的值
 - vii. `brokerId=0` (必填)
 - 1) 该选项默认是0, 代表主
 - 2) 当配置主备的时候, 备库需要递增, 例如1,2等
 - viii. `defaultTopicQueueNums=8` (可选)
 - 1) 默认8, 表示默认为每个topic创建的queue的数量
 - ix. `autoCreateTopicEnable=true`
 - 1) 当topic不存在的时候自动创建topic, 默认为true
 - 2) 线上最好关闭, 有利于管理topic
 - x. `autoCreateSubscriptionGroup=true`
 - 1) 当订阅组不存在的时候, 自动创建, 默认为true
 - 2) 线上最好关闭, 便于管理消息订阅组
 - xi. `rejectTransactionMessage=false`
 - 1) 是否要拒绝事务消息, 默认为false
 - 2) 当broker不希望支持事务消息的时候, 可以设置为true
 - xii. `fetchNamesrvAddrByAddressServer=false`
 - 1) 是否通过域名系统获得namesrv的地址, 默认为false
 - 2) 当为了提高namesrv地址的灵活性, 可以设置为true, 当打开该选项的时候, 上边namesrvAddr配置中所述的都可以不配置
 - b. store存储配置
 - i. `storePathRootDir=/home/admin/store` (可选)
 - 1) 默认地址为java属性的`user.home` + "store", 也就是存储在当前用户目录的store目录下
 - ii. `storePathCommitLog=/home/admin/store/commitlog`
 - 1) 默认地址为当前用户目录`user.home` + "store" + "commitlog"
 - iii. `flushIntervalCommitLog=1000` (可选)
 - 1) commitlog刷盘的间隔, 默认为1000毫秒, 即1秒
 - iv. `flushCommitLogTimed=false` (可选)
 - 1) 是否是定时刷盘, 默认为false, 也就是实时刷盘, 实时刷盘是指有数据写入就会触发刷盘逻辑, 如果满足刷页条件就刷盘
 - v. `deleteWhen="04"` (可选)
 - 1) 何时触发删除文件, 默认是凌晨4点删除文件
 - 2) 该时间是服务器时间, 配置服务器压力最低的时间就可以
 - vi. `fileReservedTime=72` (可选)
 - 1) 文件保留时间, 单位小时
 - vii. `maxMessageSize=524288` (可选)
 - 1) 默认值是 $1024 * 512 = 524288$, 也就是512k
 - viii. `maxTransferBytesOnMessageInMemory` (可选)
 - 1) 最大被拉取的消息字节数, 消息在内存, 默认256k
 - ix. `maxTransferCountOnMessageInMemory=32` (可选)
 - 1) 最大被拉取的消息个数, 消息在内存, 默认32个
 - x. `maxTransferBytesOnMessageInDisk` (可选)
 - 1) 最大被拉取的消息字节数, 消息在磁盘, 默认64k
 - xi. `maxTransferCountOnMessageInDisk=8` (可选)
 - 1) 最大被拉取的消息个数, 消息在磁盘, 默认8个
 - xii. `accessMessageInMemoryMaxRatio=40` (可选)
 - 1) 命中消息在内存的最大比例
 - xiii. `messageIndexEnable=true` (可选)
 - 1) 是否开启消息索引功能
 - xiv. `messageIndexSafe=false`

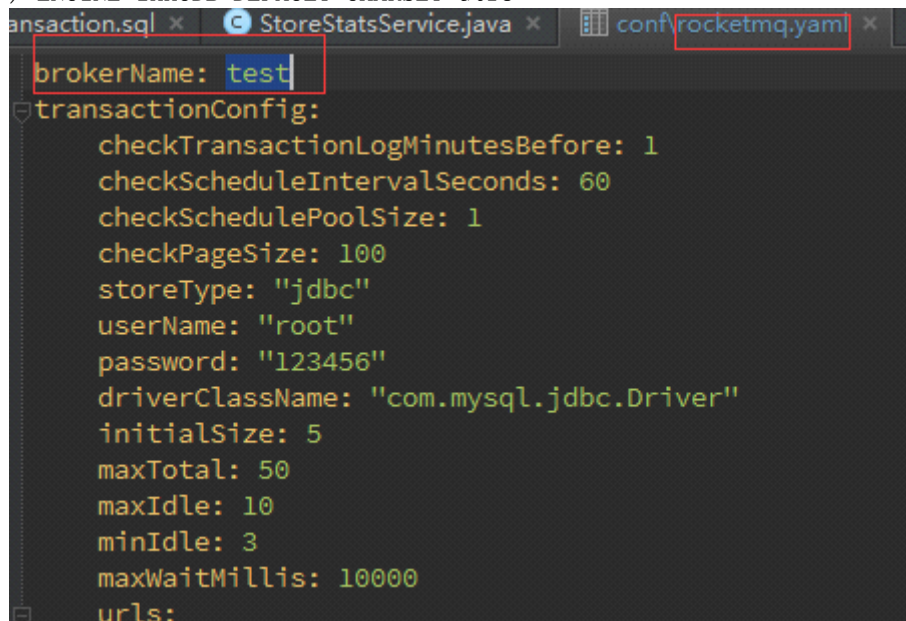
- 1) 是否使用安全的消息索引功能，即可靠模式。可靠模式下，异常宕机恢复慢，非可靠模式下，异常宕机恢复快
- xv. haMasterAddress=127.0.0.1（可选）
 - 1) 如果不设置，则从NameServer获取Master HA服务地址
- xvi. brokerRole=ASYNC_MASTER（可选）
 - 1) 默认是ASYNC_MASTER，异步复制master
 - 2) 还有SYNC_MASTER- 同步双写master；SLAVE- slave服务器
- xvii. flushDiskType=ASYNC_FLUSH（可选）
 - 1) 默认是ASYNC_FLUSH，异步刷盘
 - 2) 还有SYNC_FLUSH，同步刷盘
- xviii. cleanFileForciblyEnable=true
 - 1) 磁盘空间超过90%警戒水位，自动开始删除文件

安装

2015年10月22日 15:12

1. 设置环境变量
 - a. `export ROCKETMQ_HOME=/home/rocketmq`
 - b. 将bin目录下的文件设置为可执行, `chmod +x mq*`
2. 启动namesrv
 - a. 配置jvm参数, 在runserver.sh中
 - b. 运行 `nohup mqnamesrv&`
 - c. 线上日志要配置监控
3. 启动broker
 - a. 配置jvm参数, 在runbroker.sh中
 - b. 调整配置文件, 根据需求是多m还是ms结构, 其中nameSrv的地址可以配置在配置文件中, 也可以写到运行命令中
 - c. 运行 `nohup sh mqbroker -n "127.0.0.1:9876" -c ../conf/2m-noslave/broker-a.properties &`
 - d. 事务启动运行 `nohup sh mqbroker -n "127.0.0.1:9876" -c ../conf/2m-noslave/broker-a.properties -tc ../conf/rocketmq.yaml &`
 - e. 其中事务消息需要去数据库建表

```
CREATE TABLE `t_transaction` (  
  `id` bigint(20) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `broker_name` varchar(50) NOT NULL,  
  `offset` bigint(20) unsigned NOT NULL,  
  `producer_group` varchar(50) NOT NULL,  
  `gmt_create` datetime NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  KEY `bpo_idx` (`broker_name`, `producer_group`, `offset`),  
  KEY `bpg_idx` (`broker_name`, `producer_group`, `gmt_create`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8
```



也需要修改rocketmq.yaml配置中的brokerName, 跟对应的broker一样

测试

2015年10月22日 16:57

1. 运行例子

- a. `sh ${ROCKETMQ_HOME}/bin/tools.sh com.alibaba.rocketmq.example.quickstart.Producer`
- b. `sh ${ROCKETMQ_HOME}/bin/tools.sh
com.alibaba.rocketmq.example.transaction.TransactionProducer`
- c. `sh ${ROCKETMQ_HOME}/bin/tools.sh com.alibaba.rocketmq.example.quickstart.Consumer`

运维

2015年10月22日 17:09

1. The most commonly used mqadmin commands are:
 - updateTopic Update or create topic
 - deleteTopic Delete topic from broker and NameServer.
 - updateSubGroup Update or create subscription group
 - deleteSubGroup Delete subscription group from broker.
 - updateBrokerConfig Update broker's config
 - topicRoute Examine topic route info
 - topicStatus Examine topic Status info
 - brokerStatus Fetch broker runtime status data
 - queryMsgById Query Message by Id
 - queryMsgByKey Query Message by Key
 - queryMsgByOffset Query Message by offset
 - printMsg Print Message Detail
 - producerConnection Query producer's socket connection and client version
 - consumerConnection Query consumer's socket connection, client version and subscription
 - consumerProgress Query consumers's progress, speed
 - consumerStatus Query consumer's internal data structure
 - cloneGroupOffset clone offset from other group.
 - clusterList List all of clusters
 - topicList Fetch all topic list from name server
 - updateKvConfig Create or update KV config.
 - deleteKvConfig Delete KV config.
 - wipeWritePerm Wipe write perm of broker in all name server
 - resetOffsetByTime Reset consumer offset by timestamp(without client restart).
 - updateOrderConf Create or update or delete order conf
 - cleanExpiredCQ Clean expired ConsumeQueue on broker.
 - startMonitoring Start Monitoring
 - checkMsg Check Message Store
 - statsAll Topic and Consumer tps stats
 - syncDocs Synchronize wiki and issue to github.com

See 'mqadmin help <command>' for more information on a specific command.

2. 按照msgId查询消息: mqadmin queryMsgById -i 0A00020F00002A9F000000000000D352-n127.0.0.1:9876
3. 安装web管理界面
 - a. 下载代码: git clone <https://github.com/tgou/rocketmq-console>
 - b. 配置config.properties中的namesrv地址
 - c. 打包: mvn clean package -Dmaven.test.skip=true
 - d. 放到web容器中运行

事务设计

2015年10月19日 16:12

1. 事务日志表设计

属性名	类型	长度	备注
id	long		表主键，应用中不使用
broker_name	varchar	50	配置文件里的brokerName，一定要配置，而且不要改
offset	bigint		broker内commitLog的offset
producer_group	varchar	50	生产者配置的group，不要轻易修改，如果更改也要进行版本兼容，要不然事务回查会有问题
gmt_create	datetime		日志创建时间

2. 设计要点

- prepare事务日志插入
 - dispatch的时候如果是prepare的事务消息，插入db（可以批量提高性能，需要考虑db不可用如何处理）
 - 位置在DefaultMessageStore的doDispatch方法中
- rollback事务日志删除
 - dispatch的时候如果是rollback事务消息，删除db事务日志
 - 位置在DefaultMessageStore的doDispatch方法中
- commit事务日志删除
 - 同上
- check事务回查
 - 遍历当前broker的XX秒之内的prepare事务日志，并通过offset拿到该消息的详情，通过producer_group拿到机器ip进行回查
 - 每个broker单线程定时程序回查prepare事务日志
- 事务日志redo
 - 由于requestDispatch中的消息消费顺序跟commitLog的顺序是一样的，所以在每次事务日志成功写入db之后更新当前事务日志的checkpoint（此处可以进行批量处理之后再记录checkpoint）
 - 事务日志回滚的时候，拿到所有checkpoint的最小值进行recovery，重新走dispatch流程
- 事务消息恢复
 - 由于recover消息的代码是在BrokerController的load期间进行的，所以初始化db的代码要在load的时候加载，而不能放到start的时候加载