# Slideserie: Intro C#

DS3103 Webutvikling

Rolando Gonzalez

Vår 2022

### Innhold

- Hva er C#?
- Datatyper og variabler i C#
- If-else
- Klasser
- Lage objekter av klasser
- List<T>

#### Hva er C#?

 "C# (pronounced "See Sharp") is a modern, objectoriented, and type-safe programming language. C# has its roots in the C family of languages and will be immediately familiar to C, C++, Java, and JavaScript programmers."

(Microsoft, 2020)

 Mer om C#: https://docs.microsoft.com/enus/dotnet/csharp/tour-of-csharp/

### Datatyper og variabler i C#

- En variabel er et symbol som refererer til en minneplass
- C#-variabler er strongly typed (men inneholder også muligheten for weakly typed)
- Forskjellige slags datatyper i C#:
  - Heltall
  - Desimaltall
  - Tekst
  - Enkelttegn
  - bool

(MSDN, 2003)

### Opprette variabel

Malen for å deklarere en variabel:

1. Datatype 2. navnpåvariabel;

#### **Eksempler:**

```
string velkomstTekst;
int tall;
double desimal;
char tegn;
```

## Legge verdi inn i variabel

Mal for å legge inn verdi i variabel:

```
1. variabelnavn 2. = 3. verdi;
```

Hvordan man legger verdien inn avhenger av datatypen:

```
string tekst = "En liten tekst";
char tegn = '?';
double desimal = 2.5;
int heltall = 55;
```

## Regne med variabler

```
Man kan opprette to eller flere variabler og regne med dem ved å bruke operander (+, -, *, /): int tall1 = 7; int tall2 = 8; int resultat = tall1 * tall2; Variabelen "resultat" vil inneholde resultatet av utregningen.
```

# Variabelnavngiving

- Man ønsker å gi variabler gode navn som gjør at man forstår hva slags verdier som ligger i dem. Hvis en variabel skal inneholde fornavn til en bruker bør man gi den navnet fornavn.
- Man bruker liten forbokstav på variabelnavn. Hvis variabelnavnet består av to eller flere ord så er det stor forbokstav på de neste ordene:

double salaryBeforeTax;

### If-else

• If-else betingelsessetningen benyttes for å sjekke om en betingelse er innfridd:

```
int alder = 19;
if(alder >= 18)
       //lagre bruker i databasen
}else
       //skrive ut at det er 18-årsgrense
```

# Betingelsessymboler

```
Er lik: ==
```

Ikke lik: !=

x større enn y: x > y

x mindre enn y: x < y

x er større eller lik y: x >= y

Hvis man trenger flere betingelser legger man til && eller || mellom betingelsene

#### Klasser i C#

- En klasse kan bestå av:
  - Attributter
  - Konstruktør(er)
  - Metoder
- Attributtene vist på skjermbildene er også get og setmetoder

```
Person.cs X
something > Models > ○ Person.cs > {} something.Models
       namespace something.Models{
            9 references
            public class Person {
                3 references
                public int Id { get; set; }
                0 references
                public string FirstName { get; set; }
                0 references
                public string LastName { get; set; }
                0 references
                public bool Married { get; set; }
   8
 10
```

### Lage objekt av klasse

```
    Deklarere og initiere en klasse, alternativ 1:

Kanin nyKanin = new Kanin();
nyKanin.Navn = "Roger Rabbit";
nyKanin.Alder = 5;

    Deklarere og initiere en klasse, alternativ 2:

Kanin nyKanin = new Kanin
      Navn = "Klaus Kanin",
      Alder = 3
```

### List<>

 List er en type liste (Array). Man kan definere forskjellige datatyper eller objekter som listen skal brukes for:

```
List<Kanin> kaninliste = new List<Kanin> {
    new Kanin {
        Navn = "Roger Rabbit",
        Alder = 5
    },
    new Kanin {
        Navn = "Klaus Kanin",
        Alder = 7
};
kaninliste.Add(new Kanin { Navn = "Kristin Kanin" });
List<int> talliste = new List<int>
    1, 2, 5, 8, 9
};
```

### C# kodestandarder

 http://www.dofactory.com/reference/csharpcoding-standards

#### Referanseliste

- Microsoft (2020): A tour of the C# language, <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/tour-of-csharp/">https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/tour-of-csharp/</a>, [last accessed 060320]
- MSDN (2003): Built-in Types Table, https://msdn.microsoft.com/enus/library/aa287910%28v=vs.71%29.aspx