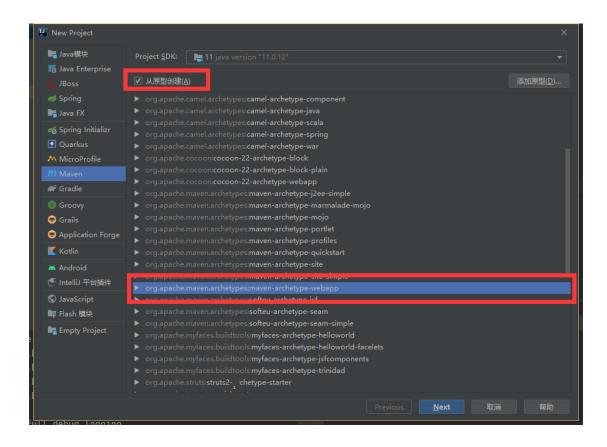
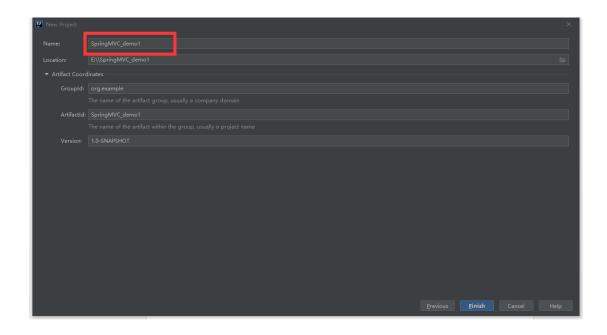
SpringMVC

创建 MavenWeb 工程

一、创建工程

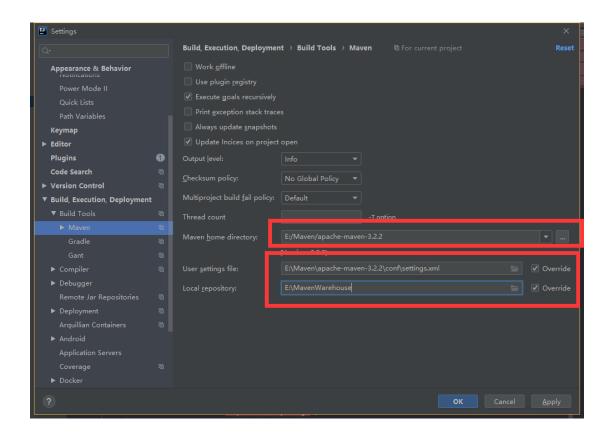


二、设置工程名

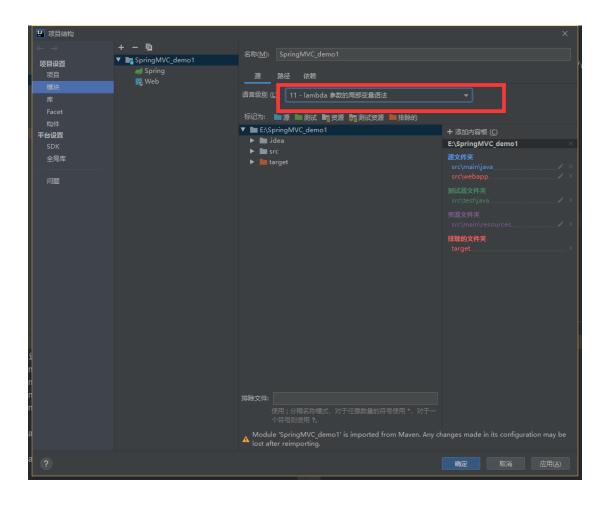


三、添加依赖

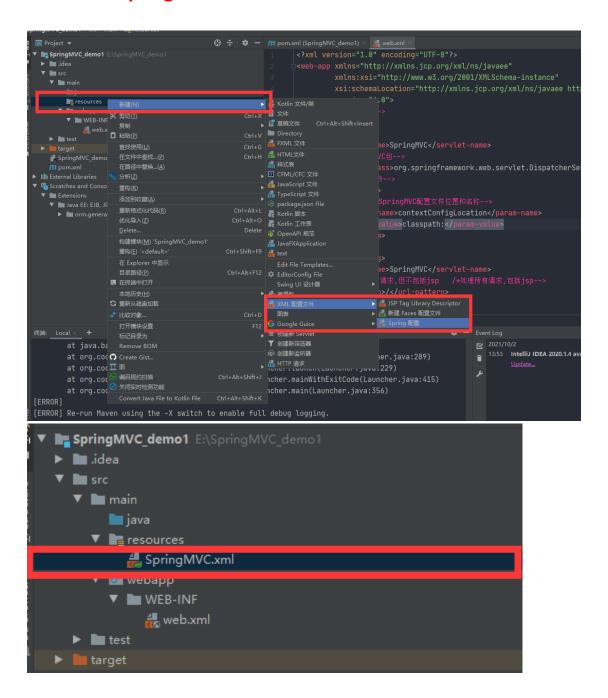
四、设置仓库



五、修改 Maven 版本



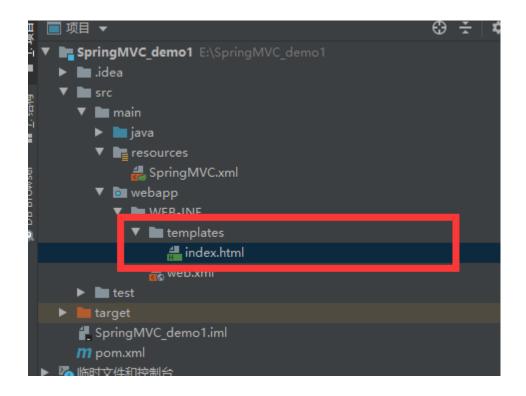
六、创建 SpringMVC 配置文件



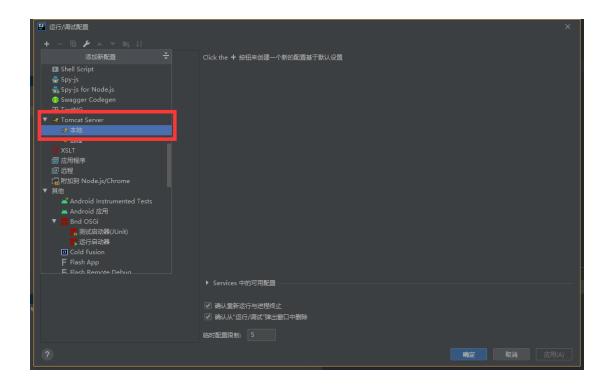
七、配置 web.xml

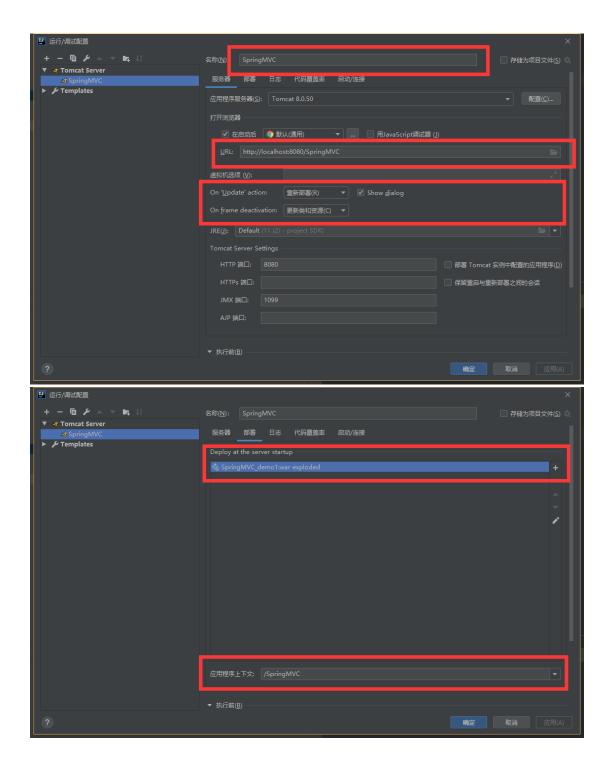
八、配置 SpringMVC.xml

九、创建视图主页



十、配置 tomcat





十一、配置控制器重定向

十二、访问指定页面

HTML 中添加 a 标签

```
<a th:href="@{/hello}">aaa</a>
```

控制前添加方法

```
@RequestMapping("/hello")
public String hello(){
    return "helloword";
}
```

十三、总结

浏览器发送请求,若请求地址符合前端控制器的 url-pattern,该请求就会被前端控制器 DispatcherServlet 处理。 前端控制器会读取 SpringMVC 的核心配置文件,通过扫描组件找到控制器,将请求地址和控制器中@RequestMapping 注解的 value 属性值进行匹配,若匹配成功,该注解所标识的控制器方法就是处理请求的方法。处理请求的方法需要返回一个字符串类型的视图名称,该视图名称会 被视图解析器解析,加上前缀和后缀组成视图的路径,通过 Thymeleaf 对视图进行渲染,最终转发到视 图所对应页面。

注:

由于 Maven 的传递性,我们不必将所有需要的包全部配置依赖,而是配置最顶端的依赖,其他靠传递性

导入。

@RequestMapping 注解

一、@RequestMapping 功能

将请求处理的控制器方法关联起来,建立映射关系 SpringMVC 接受到指定请求,然后到映射关系中查找对应控制 器方法处理请求

二、@RequestMapping 注解的位置

方法上

```
@RequestMapping("/hello")
public String hello(){
   return "helloword";
}
```

如果类上没有@requestMapping 注解访问路径就是 @{/hello}

```
<a th:href="@{/hello}">aaa</a>
```

类上

```
@Controller
@RequestMapping("/text")
public class HelloController {

    @RequestMapping("/hello")
    public String hello(){
        return "helloword";
    }
}
```

此时访问的路径就需要加上类注解的 value

@{/text/hello}

<a th:href="@{/text/hello}">aaa

三、@RequestMapping value 属性

- (一)、value 属性是一个存放 Stirng 的数组,可以存放多个值, 表示该映射可以匹配到多个请求地址对应的请求
- (二)、value 值必须设置,至少通过请求地址匹配映射

四、@RequestMapping method 属性

- (一)、存储 RequestMethod[]数组,实现类装入了四个常量值 GET, HEAD, POST, PUT, PATCH, DELETE, OPTIONS, TRACE 设置请求默认什么都支持,但如果设置了值比如说 RequestMethod.GET,RequestMethod.Post 设置了 2 个值后 就支持 GET 和 POST 请求
 - (二)、如果出现错误为

405: Request method 'POST' not supported 就是请求方式不正确

(三)、注:

1、对于处理指定请求方式的控制器方法,SpringMVC 中提供了@RequestMapping 的派生注解处理 get 请求的映射-->@GetMapping 处理 post 请求的映射-->@PostMapping 处理 put 请求的映射-->@PutMapping 处理 delete 请求的映射-->@DeleteMapping 2、常用的请求方式有 get, post, put, delete

五、@RequestMapping params 属性(了解)

(一)、@RequestMapping 的 params 是匹配请求参数的,也是字符串数组类型,有四种形式,也可以组合使用 "param":要求请求映射所匹配的请求必须携带 param 请求参数 "!param":要求请求映射所匹配的请求必须

不能携带 param 请求参数

"param=value":要求请求映射所匹配的请求必须携 param 请求参数且 param=value

"param!=value": 要求请求映射所匹配的请求必须携带 param 请求参数但是 param!=value

(二)、html 访问的时候使用()连接参数

<a th:href="@{/test(username='admin',password=123456)">測试@RequestMapping的params属性-->/test

(三)、注: 若当前请求满足@RequestMapping 注解的 value 和 method 属性,但是不满足 params 属性,此时 页面 回报 错 400: Parameter conditions "username, password!=123456" not met for actual request parameters: username={admin}, password={123456}

六、@RequestMapping headers 属性(了解)

- @RequestMapping 注解的 headers 属性通过请求的请求 头信息匹配请求映射
- @RequestMapping 注解的 headers 属性是一个字符串类型的数组,可以通过四种表达式设置请求头信息和请求映射的匹配关系

"header": 要求请求映射所匹配的请求必须携带 header 请求头信息

"!header": 要求请求映射所匹配的请求必须不能携带

header 请求头信息

"header=value":要求请求映射所匹配的请求必须携带 header 请求头信息且 header=value

"header!=value":要求请求映射所匹配的请求必须携带 header 请求头信息且 header!=value

若当前请求满足@RequestMapping 注解的 value 和 method 属性,但是不满足 headers 属性,此时页面显示 404 错误,即资源未找到

七、@RequestMapping value 属性支持模糊匹配(正则)

- ?:表示任意的单个字符
- @requestMapping("/a?a/text") 必须是 a(所有字符)a/text 好使
- *:表示任意的 0 个或多个字符
- @requestMapping("/a*a/text") 必须是 a(任意个字符)a/text 好使
- **:表示任意的一层或多层目录
- @requestMapping("/**/text") 可以是/a/text 也可以是/a/a/text

注意:在使用**的时候只能使用/**/xxx 的形式

八、@RequestMapping value 占位符

原始方式: /deleteUser?id=1

rest 方式: /deleteUser/1

SpringMVC 路径中的占位符常用于 RESTful 风格中,当请求路径中将某些数据通过路径的方式传输到服务器中,就可以在相应的@RequestMapping注解的 value 属性中通过占位符{xxx}表示传输的数据,在通过@PathVariable 注解,将占位符所表示的数据赋值给控制器方法的形参

示例:

```
<a th:href="@{/testRest/1/admin}">测试路径中的占位符-
->/testRest</a><br>
@RequestMapping("/testRest/{id}/{username}")
public String text(@PathVariable("id") String id,
@PathVariable("username") String username)
{
    System.out.println("id:"+id+",username:"+username);
    return "success";
}
//最终输出的内容为-->id:1,username:admin
```

SpringMVC 获取请求参数

一、原生的 ServletAPI 获取请求

发送请求参数

<a th:href="@{/testParam(username='admin',password=123456)}"测试获取请求参数-->/testParam<br

接受请求参数

```
String username = request.getParameter("username"); //获取单个 name

String username = request.getParameterValues("username"); //获取多个 name
```

二、通过控制器的形参获取参数

请求 name 必须和形参 name 一样

发送请求参数

```
| Computation |
```

接受请求参数

如果接受多个 name 值可以使用 String 或者 String[]

使用 String 参数之间用,隔开 hobby:a,b,c

```
@RequestMapping("/testParam")
public String testParam(String username, String password, String hobby){
    System.out.println("username:"+username+", password:"+password+"hobby:"+hobby);
    return "success";
}
```

使用 String[] 参数用数组包括 hobby:[a,b,c]

```
@RequestMapping("/testParam")
public String testParam(String username, String password, String[] hobby){
    System.out.println("username:"+username+",password:"+password+"hobby:"+ Arrays.toString(hobby));
    return "success";
}
```

三、使用注解形参的方式获取参数

使用@requestParam 注解形参

@requestParam 有 3 个参数

value = 表单提交的名字

此参数设置表单提交的 name 值赋值给添加注解的形参 required = false

此参数如果是 true 的话请求参数不能为空,为空抛异常。此参数如果是 false 的话请求值可以为空,默认值为 null。defaultValue = "默认值"

此参数为表单提交如果值为空的话使用设置的默认值

四、获取 HTTP 请求头信息

获取请求头中 Host 信息并赋值给字符串,和@requestParam一样的三个参数

五、获取 Cookie 信息

六、使用 POJO 实体类获取参数

说明:

比如现在做一个注册功能,需要输入账户,密码,邮箱,手机号,这样需要和数据库进行交换,就需要创建一个 POJO 类存储用户数据,当浏览器发送的时候可以使用控制器获取参数直接存入 POJO 类中

实例:

发送请求:

用户	5名:	
/ 14 /	ц.	
密	码:	

性别: [©] 男[©] 女 年龄: [□] 邮箱: ^{提交}

接受请求:

在形参中添加需要接受的 POJO 类,name 名和属性名要一致,如果不一致的话值为 null

```
@RequestMapping("/testpojo")
public String testPOJO(User user){
    System.out.println(user);
    return "success";
}
// 最终结果-->User{id=null, username='张三',
password='123', age=23, sex='男',
email='123@qq.com'}
```

六、解决参数乱码问题

控制器方法底层是调用 ServletAPI 此时参数已经获取到, 再设置编码已经晚了,所以要在 ServletAPI 之前设置编码,此时 就用到了过滤器

在 web.xml 中设置 MVC 包装过的过滤器

域对象共享数据

一、使用原生 ServletAPI 向 request 域对象共享数据

二、使用 SpringMVC 中的 ModelAndView 类存储对象

```
@RequestMapping("/testModelAndView")
  public ModelAndView testModelAndView(){
            * ModelAndView 有 Model 和 View 的功能
            * Model 主要用于向请求域共享数据
            * View 主要用于设置视图,实现页面跳转
            */
            ModelAndView mav = new ModelAndView();
            //向请求域共享数据
            mav.addObject("testScope",
        "hello, Model And View");
            //设置视图,实现页面跳转
            mav.setViewName("success");
            return mav;
    }
三、使用形参 ModelAndView 形式共享数据
  @RequestMapping("/testModel")
  public String testModel(Model model){
     model.addAttribute("testScope", "hello,Model");
     return "success";
```

四、使用形参 Map 的形式共享数据

```
@RequestMapping("/testMap")
public String testMap(Map<String, Object> map){
    map.put("testScope", "hello,Map");
    return "success";
}
```

五、使用形参 ModelMap 形式共享数据

六、model、modelMap、Map 中间的关系

```
Model、ModelMap、Map 类型的参数其实本质上都是BindingAwareModelMap 类型的public interface Model{}
public class ModelMap extends LinkedHashMap {}
public class ExtendedModelMap extends ModelMap
```

```
implements Model {}
                       BindingAwareModelMap
public
            class
                                                    extends
ExtendedModelMap {}
七、使用原生 ServletAPI 存放 Session 数据
    @RequestMapping("/testSession")
    public String testSession(HttpSession session){
         session.setAttribute("testSessionScope",
         "hello, session");
         return "success";
    }
八、使用 ServletContext 存放 application 数据
      @RequestMapping("/testApplication")
    public String testApplication(HttpSession session){
           ServletContext
                                     application
           session.getServletContext();
           application.setAttribute("testApplicationScope",
           "hello,application");
           return "success";
    }
```

SpringMVC 的视图

─、 ThymeleafView

```
当控制器中方法返回的没有加前缀的都是
TheymeleafView
public String test (){
   return "success";
}
```

二、 转发视图 internalResourceView

```
当转发的时候转发的不是页面,而是另一个控制器
Servlet 的时候使用格式
return "forward:转发的控制器 Servlet"
@RequestMapping("/testForward")
public String testForward(){
    return "forward:/testHello";
}
```

三、 重定向视图 RedirectView

```
@RequestMapping("/testRedirect")
public String testRedirect(){
    return "redirect:/testHello";
}
```

四、 视图控制器 view-controller

当控制器方法中,仅仅用来实现页面跳转,即只需要设置视图名称时,可以将处理器方法使用 view-controller 标签进行表示,在 SpringMVC.xml 中添加

<!--

path: 设置处理的请求地址

view-name: 设置请求地址所对应的视图名称

-->

<mvc:view-controller path="/testView" view-name="success"/>注: 当 SpringMVC 中设置任何一个 view-controller 时,其他控制器中的请求映射将全部失效,此时需 要在 SpringMVC 的核心配置文件中设置开启 mvc 注解驱动的标签:

<mvc:annotation-driven />

五、转发 JSP 页面

(一)、配置 SpringMVC.xml 为转发视图

```
<!--配置转发视图-->
```

(二)、配置 isp 跳转控制器页面

(三)、控制器转发

```
@RequestMapping("textJSP")
public String textJSP(){
    return "success";
}
```

RestFul

一、 简介:

统一命名规范罢了

二、实现:

它们分别对应四种基本操作: GET 用来获取资源, POST 用来新建资源, PUT 用来更新资源, DELETE 用来删除资源。

REST 风格提倡 URL 地址使用统一的风格设计,从前到后各个单词使用斜杠分开,不使用问号键值对方 式携带请求参数,而是将要发送给服务器的数据作为 URL 地址的一部分,以保证整体风格的一致性。

操作	传统方式	REST风格
查询操作	getUserById?id=1	user/1>get请求方式
保存操作	saveUser	user>post请求方式
删除操作	deleteUser?id=1	user/1>delete请求方式
更新操作	updateUser	user>put请求方式

二、 实现发送 put 和 delete 请求

在控制器添加筛选器过滤 post 请求

<filter>

<filter-name>HiddenHttpMethodFilter</filter-name>

```
<filter-class>org.springframework.web.filter.HiddenHttpMethodFilter</filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
    <filter-name>HiddenHttpMethodFilter</filter-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

然后表单为 post 请求,添加隐藏域为_method 为想要发送的请求

```
<form th:action="@{textUser}" method="post">
        <input type="hidden" name="_method" value="PUT">
        用户名:<input type="text" name="username">
        密码:<input type="password" name="password">
        <input type="submit" value="提交">
</form>
```

三、模拟登录

控制器

```
//根据 id 查询用户信息
@RequestMapping(value ="/textUser/{id}",method = RequestMethod.GET)
public String getUsers(@PathVariable("id")String id){
    System.out.println("根据 id 查询信息"+id);
    return "helloword";
//根据 id 修改用户信息
@RequestMapping(value = "/textUser/{id}",method = RequestMethod.PUT)
public String putUsers(@PathVariable("id")String id){
    System.out.println("根据 id 修改信息"+id);
    return "helloword";
//根据 id 删除用户信息
@RequestMapping(value = "/textUser/{id}",method = RequestMethod.DELETE)
public String delUsers(@PathVariable("id")String id){
    System.out.println("根据 id 删除信息"+id);
    return "helloword";
//查询所有用户信息
```

```
@RequestMapping(value = "/textUser",method = RequestMethod.GET)
public String getUsers() {
        System.out.println("查询所有信息");
        return "helloword";
}

//添加用户
@RequestMapping(value = "/textUser",method = RequestMethod.POST)
public String postUsers() {
        System.out.println("添加用户信息");
        return "helloword";
}
```

HTML

根据用户 id 查询用户信息

```
<a th:href="@{/textUser/1}">查询 id 为 1 的 id</a><br>
```

根据用户 id 修改用户信息

```
<form th:action="@{textUser/1}" method="post">
        <input type="hidden" name="_method" value="PUT">
        用户名:<input type="text" name="username">
        密码:<input type="password" name="password">
        <input type="submit" value="修改">
</form>
```

根据用户 id 删除用户信息

```
<form th:action="@{textUser/1}" method="post">
        <input type="hidden" name="_method" value="DELETE">
        用户名:<input type="text" name="username">
        密码:<input type="password" name="password">
        <input type="submit" value="删除">
</form>
```

查询所有用户信息

```
<a th:href="@{/textUser}">查询所有信息</a><br>
```

添加用户信息

```
<form th:action="@{textUser}" method="post">
用户名:<input type="text" name="username">
密码:<input type="password" name="password">
```

```
<input type="submit" value="提交">
</form>
```

RestFul 案例

设置控制器访问主页

```
<mvc:view-controller path="/" view-name="index"/>
<mvc:annotation-driven/>
```

开启注解扫描

```
<!--开启扫描-->
<context:component-scan base-package="com"/>
```

创建员工信息类

```
private Integer id;
private String lastName;
private String email;
private Integer gender;

public Integer getId() {
    return id;
}
public void setId(Integer id) {
    this.id = id;
}
public String getLastName() {
    return lastName;
}
public void setLastName(String lastName) {
    this.lastName = lastName;
}
public String getEmail() {
    return email;
}
public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}
public Integer getGender() {
```

```
public void setGender(Integer gender) {
     this.gender = gender;
public Employee(Integer id, String lastName, String email, Integer
          gender) {
     super();
     this.id = id;
     this.lastName = lastName;
     this.email = email:
     this.gender = gender;
public Employee() {
@Override
public String toString() {
     return "Employee{" +
               "id=" + id +
               ", lastName="" + lastName + '\" +
               ", email="" + email + "\" +
               ", gender=" + gender +
               '}';
```

创建 DAO 类

```
private static Map<Integer, Employee> employees = null;
static{
    employees = new HashMap<Integer, Employee>();
    employees.put(1001, new Employee(1001, "E-AA", "aa@163.com", 1));
    employees.put(1002, new Employee(1002, "E-BB", "bb@163.com", 1));
    employees.put(1003, new Employee(1003, "E-CC", "cc@163.com", 0));
    employees.put(1004, new Employee(1004, "E-DD", "dd@163.com", 0));
    employees.put(1005, new Employee(1005, "E-EE", "ee@163.com", 1));
}
private static Integer initId = 1006;
public void save(Employee employee){
    if(employee.getId() == null){
        employee.setId(initId++);
    }
    employees.put(employee.getId(), employee);
}
```

```
public Collection<Employee> getAll(){
    return employees.values();
}
public Employee get(Integer id){
    return employees.get(id);
}
public void delete(Integer id){
    employees.remove(id);
}
```

创建控制器

```
@Autowired
EmployeesDAO employeesDAO = new EmployeesDAO();
@RequestMapping(value = "/employee",method = RequestMethod.GET)
public String getAllEmployee(Model model){
    Collection<Employee> all = employeesDAO.getAll();
    model.addAttribute("employees",all);
    return "shoEmployees";
@RequestMapping(value = "/delEmployee/{id}",method = RequestMethod.DELETE)
public String delEmployee(@PathVariable("id")Integer id){
    employeesDAO.delete(id);
    return "redirect:/employee";
@RequestMapping(value = "/addEmployee",method = RequestMethod.POST)
public String addEmployee(Employee employee){
    employeesDAO.save(employee);
    return "redirect:/employee";
@RequestMapping(value = "/oneEmployee/{id}",method = RequestMethod.GET)
public String oneEmployee(@PathVariable("id")Integer id,Model model){
    Employee employee = employeesDAO.get(id);
    model.addAttribute("oneEmployee",employee);
    return "employee_update";
@RequestMapping(value = "/addEmployee",method = RequestMethod.PUT)
public String updateEmployee(Employee employee){
    employeesDAO.save(employee);
```

```
return "redirect:/employee";
}
```

主页

```
<h1>首页</h1><a th:href="@{/employee}">查看所有员工信息</a>
```

员工信息展示

```
<table id="dataTable" border="1" cellspacing="0" cellpadding="0" style="text-align:
      employees
   id
      lastName
      email
      gender
      options<a th:href="employeeAdd">add</a> 
   <a @click="deleteEmployee"
th:href="@{/delEmployee/}+${employee.id}">删除</a>
         <a th:href="@{/oneEmployee/}+${employee.id}">修改</a>
      <form id="delEmployee" method="post">
   <input type="hidden" name="_method" value="delete">
<script type="text/javascript" th:src="@{/static/js/vue.js}"></script>
<script type="text/javascript">
   var vue = new Vue({
     el:"#dataTable",
```

添加用户信息

```
<form th:action="@{/addEmployee}" method="post">
lastName:<input type="text" name="lastName" ><br>
email:<input type="text" name="email"><br>
gender:<input type="radio" name="gender" value="1">男
<input type="radio" name="gender" value="0">女
<input type="submit" value="添加">
</form>
```

修改用户信息

```
<form th:action="@{/addEmployee}" method="post">
        <input type="hidden" name="_method" value="put">
        <input type="hidden" name="id" th:value="${oneEmployee.id}">
        lastName:<input type="text" name="lastName"

th:value="${oneEmployee.lastName}"><br/>email:<input type="text" name="email" th:value="${oneEmployee.email}"><br/>gender:<input type="radio" name="gender" value="1"

th:field="${oneEmployee.gender}">男
        <input type="radio" name="gender" value="0" th:field="${oneEmployee.gender}">

        </input type="submit" value="修改">

</form>
```

HttpMessageConverter

一、简介:

HttpMessageConverter,报文信息转换器,将请求报文转换为 Java 对象,或将 Java 对象转换为响应报文

HttpMessageConverter 提供了两个注解和两个类型:

@RequestBody 获取请求体

@ResponseBody 将响应转换为参数(常用)

RequestEntity 获取请求头或请求体

ResponseEntity 响应浏览器报文(常用)

二、@RequestBody

```
@RequestMapping("/testRequestBody")
public String testRequestBody(@RequestBody String
requestBody){
    System.out.println("requestBody:"+requestBody);
    return "success";
}
```

输出结果: requestBody:username=admin&password=123456

三、 **RequestEntity**

输出结果: requestHeader:[host:"localhost:8080", connection:"keep-alive", content-length:"27", cache-control:"max-age=0", sec-ch-ua:"" Not A;Brand";v="99", "Chromium";v="90", "Google Chrome";v="90"", sec-ch-ua-mobile:"?0", upgrade-insecure-requests:"1", origin:"http://localhost:8 080", user-agent:"Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/90.0.4430.93 Safari/537.36"] requestBody:username=admin&password=123

四、 原生的 response 响应请求

```
@RquestMapping("/text/Response")

public void testResponse(HttpservletResponse resp)

resp.getWriter().pring("hello,response")
}
```

五、通过@responseBody 注解响应请求

```
@RquestMapping("/text/Response")

@RsponseBody

public void testResponse(HttpservletResponse resp)

return "response"; //此时的 return 不是跳转页面,而

是 servlet 响应浏览器的信息
}
```

五、 处理 json 数据

(一)、导入依赖

(二)、开启注解控制

```
<!--开启 xml 访问控制-->
<mvc:annotation-driven/>
```

(三)、创建控制器方法,返回的对象自动转换为 json 对象

```
@RequestMapping("/testResponseUser")
@ResponseBody
public User testResponseUser(){
    return new User(1001,"admin","123456",23,"男");
}
```

(四)、输出结果

```
{"id":1001,"username":"admin","password":"123456","age":23,"sex":"男"}
```

六、发送 AJAX 请求

添加 axios.min.js

```
EmployeesDAO
🚹 🔃 Structure
           resources
                 SpringMVC.xml
              webapp
              ▼ 🖿 static
DB Browser
                      axios.min.js
                 WEB-INF
                 ▼ lemplates
                      aaa.html 📇
                      add.html employee_add.html
                      amployee_update.html
                      alindex.html
                      # shoEmployees.html
                    🚜 web.xml
```

网页设置点击超链接发送

控制接接收 ajax 请求

七、@RestController 注解

@RestController 注解是 springMVC 提供的一个复合注解,标识在控制器的类上,就相当于为类添加了 @Controller 注解,并且为其中的每个方法添加了@ResponseBody 注解

八、ResponseEntity(文件下载)

ResponseEntity 用于控制器方法的返回值类型,该控制器方法

的返回值就是响应到浏览器的响应报文,一般用于文件下载

文件上传和下载

一、文件下载

```
@RequestMapping("/testDown")
public ResponseEntity<byte[]> testResponseEntity(HttpSession session) throws
IOException {
   //获取 ServletContext 对象
    ServletContext servletContext = session.getServletContext();
   //获取服务器中文件的真实路径
    String realPath = servletContext.getRealPath("/static/img/1.jpg");
   //创建输入流
    InputStream is = new FileInputStream(realPath);
    //创建字节数组 si.available 读取文件最大字节数并赋值
   byte[] bytes = new byte[is.available()];
   //将流读到字节数组中
    is.read(bytes);
    //创建 HttpHeaders 对象设置响应头信息
    MultiValueMap<String, String> headers = new HttpHeaders();
    //设置要下载方式以及下载文件的名字
    headers.add("Content-Disposition", "attachment;filename=1.jpg");
   //设置响应状态码
    HttpStatus statusCode = HttpStatus.OK;
   //创建 ResponseEntity 对象
    ResponseEntity<br/>byte[]> responseEntity = new ResponseEntity<>(bytes,
headers, statusCode);
   //关闭输入流
    is.close();
    return responseEntity;
```

二、文件上传

说明: 文件上传要求 form 表单的请求方式必须为 post, 并且添加属性 enctype="multipart/form-data"

(一)、添加依赖

(二)、SpringMVC添加配置

<!-- 必 须 通 过 文 件 解 析 器 的 解 析 才 能 将 文 件 转 换 为 MultipartFile 对象-->

id 必须为 multipartResolver

(三)、控制器方法

```
fileName = UUID.randomUUID().toString() + hzName;

//获取服务器中 photo 目录的路径

ServletContext servletContext = session.getServletContext();

String photoPath = servletContext.getRealPath("photo");

File file = new File(photoPath);

if(!file.exists()){

file.mkdir();
}

String finalPath = photoPath + File.separator + fileName;

//实现上传功能

photo.transferTo(new File(finalPath));

return "success";
}
```

拦截器

filter 过滤器拦截浏览器到 Servlet 的请求,拦截器拦截 Servlet 到控制器的请求

一、 创建一个类实现 HandlerInterceptor 接口

```
public class FirstInterceptors implements HandlerInterceptor {

//控制器方法执行之前 返回false为指载,true为旅行
@Override
public boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler) throws Exception return false;
}

//控制器方法执行之后
@Override
public void postHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler, ModelAndView modelAndView)
}

//控制器方法规图加载完成之后
@Override
public void afterCompletion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler, Exception ex)
throws E
```

二、配置 SpringMV 拦截器

(一)、方式一:拦截所有请求

拦截器指向创建的实现类

(二)、方式二:排除指定请求

(三)、多个拦截器执行顺序

1.若每个拦截器的 preHandle()都返回 true

此时多个拦截器的执行顺序和拦截器在 SpringMVC 的配置文件的配置顺序有关:

preHandle()会按照配置的顺序执行,而 postHandle()和 afterComplation()会按照配置的反序执行

2.若某个拦截器的 preHandle()返回了 false

preHandle()返回 false 和它之前的拦截器的 preHandle()都会执行,postHandle()都不执行,返回 false 的拦截器之前的拦截器的 afterComplation()会执行

异常处理

一、基于配置的异常处理

SpringMVC 提供了一个处理控制器方法执行过程中所出现的异常的接口: HandlerExceptionResolver SpringMVC 提供了自定义的异常处理器SimpleMappingExceptionResolver,使用方式:

使用域共享

二、基于注解的异常处理

```
//@ControllerAdvice 将当前类标识为异常处理的组件
@ControllerAdvice
public class ExceptionController {
    //@ExceptionHandler 用于设置所标识方法处理的异常{存储数组,可放多个异常错误}
    @ExceptionHandler(ArithmeticException.class)
    //ex 表示当前请求处理中出现的异常对象
    public String handleArithmeticException(Exception ex, Model model){
        model.addAttribute("ex", ex);
        return "error";
```

```
}
}
```

SpringMVC 完全注解开发

一、创建初始化类,代替 web.xml

```
public class WebInit extends
         AbstractAnnotationConfigDispatcherServletInitializer {
     @Override
    protected Class<?>[] getRootConfigClasses() {
         return new Class[]{SpringConfig.class};
      * @ return
     @Override
    protected Class<?>[] getServletConfigClasses() {
         return new Class[]{WebConfig.class};
      * @return
     @Override
    protected String[] getServletMappings() {
         return new String[]{"/"};
     @Override
    protected Filter[] getServletFilters() {
         CharacterEncodingFilter = new CharacterEncodingFilter();
         encodingFilter.setEncoding("UTF-8");
         encodingFilter.setForceRequestEncoding(true);
         HiddenHttpMethodFilter\ hiddenHttpMethodFilter\ =\ new
```

```
HiddenHttpMethodFilter();
    return new Filter[]{encodingFilter, hiddenHttpMethodFilter};
}
```

二、创建 WebConfig 配置类,代替 SpringMVC 的配置文件

```
@Configuration
//扫描组件
@ComponentScan("com.atguigu.mvc.controller")
//开启 MVC 注解驱动
@EnableWebMvc
public class WebConfig implements WebMvcConfigurer {
    //使用默认的 servlet 处理静态资源
    @Override
configureDefaultServletHandling(DefaultServletHandlerConfigurer configurer) {
        configurer.enable();
    //配置文件上传解析器
    @Bean
    public CommonsMultipartResolver multipartResolver() {
        return new CommonsMultipartResolver();
    //配置拦截器
    @Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
        FirstInterceptor firstInterceptor = new FirstInterceptor();
        registry.addInterceptor(firstInterceptor).addPathPatterns("/**");
    //配置视图控制
    @Override
    public void addViewControllers(ViewControllerRegistry registry) {
        registry.addViewController("/").setViewName("index");
    //配置异常映射
    @Override
    configureHandlerExceptionResolvers(List<HandlerExceptionResolver>
resolvers) {
```

```
SimpleMappingExceptionResolver exceptionResolver = new
                 SimpleMappingExceptionResolver();
        Properties prop = new Properties();
        prop.setProperty("java.lang.ArithmeticException", "error");
        //设置异常映射
        exceptionResolver.setExceptionMappings(prop);
       /设置共享异常信息的键
        exceptionResolver.setExceptionAttribute("ex");
        resolvers.add(exceptionResolver);
    //配置生成模板解析器
    @Bean
    public ITemplateResolver templateResolver() {
        WebApplicationContext webApplicationContext =
                 ContextLoader.getCurrentWebApplicationContext();
    // ServletContextTemplateResolver 需要一个 ServletContext 作为构造参
数,可通过
        WebApplicationContext 的方法获得
        ServletContextTemplateResolver templateResolver = new
                 ServletContextTemplateResolver(
                 webApplicationContext.getServletContext());
        templateResolver.setPrefix("/WEB-INF/templates/");
        templateResolver.setSuffix(".html");
        templateResolver.setCharacterEncoding("UTF-8");
        templateResolver.setTemplateMode(TemplateMode.HTML);
        return templateResolver;
    //生成模板引擎并为模板引擎注入模板解析器
    @Bean
    public SpringTemplateEngine templateEngine(ITemplateResolver
templateResolver) {
        SpringTemplateEngine templateEngine = new
SpringTemplateEngine();
        templateEngine.setTemplateResolver(templateResolver);
        return templateEngine;
    //生成视图解析器并未解析器注入模板引擎
    @Bean
    public ViewResolver viewResolver(SpringTemplateEngine templateEngine)
```

```
ThymeleafViewResolver viewResolver = new
ThymeleafViewResolver();
    viewResolver.setCharacterEncoding("UTF-8");
    viewResolver.setTemplateEngine(templateEngine);
    return viewResolver;
}
```

SpringMVC 执行流程

一、 SpringMVC 常用组件

DispatcherServlet: 前端控制器,不需要工程师开发, 由框架提供

作用:统一处理请求和响应,整个流程控制的中心,由它调用其它组件处理用户的**请求**

HandlerMapping: 处理器映射器,不需要工程师开发, 由框架提供

作用:根据请求的 url、method 等信息查找 Handler,即控制器方法

Handler: 处理器,需要工程师开发

作用: 在 DispatcherServlet 的控制下 Handler 对具体的用户请求进行处理

HandlerAdapter: 处理器适配器, 不需要工程师开发, 由框架提供

作用:通过 HandlerAdapter 对处理器(控制器方法)进行执行

ViewResolver: 视图解析器,不需要工程师开发,由框架提供

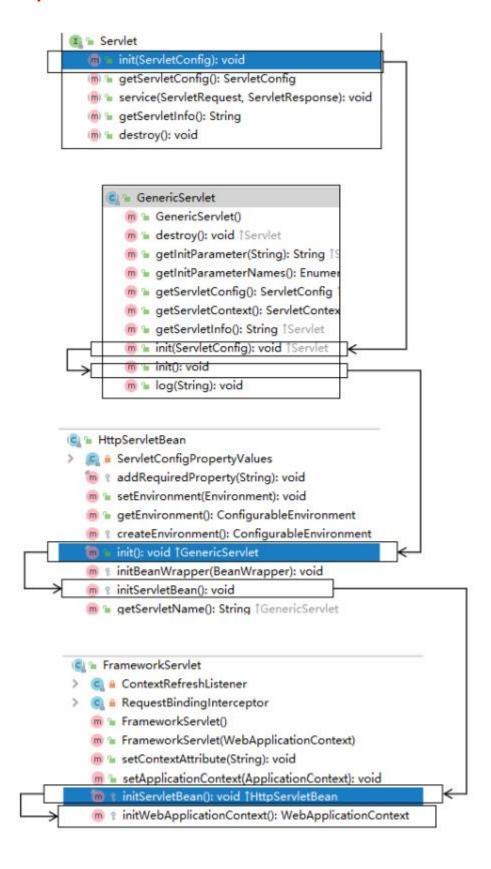
作用: 进行视图解析, 得到相应的视图, 例如: ThymeleafView、InternalResourceView、

RedirectView

View: 视图

作用:将模型数据通过页面展示给用户

二、 DispatcherServlet 初始化过程



(→)、WebApplicationContext

```
// 创建WebApplicationContext
wac = createWebApplicationContext(rootContext);

// 刷新WebApplicationContext
onRefresh(wac);
```

(二)、创建 WebApplicationContext

创建完再调用初始化刷新类然后到 DsipatcherServlet 初始化 策略

(三)、DispatcherServlet 初始化策略

```
protected void initStrategies(ApplicationContext context) {
   initMultipartResolver(context);
   initLocaleResolver(context);
   initThemeResolver(context);
   initHandlerMappings(context);
   initHandlerAdapters(context);
   initHandlerExceptionResolvers(context);
   initRequestToViewNameTranslator(context);
   initViewResolvers(context);
   initFlashMapManager(context);
}
```

(四)、调用组件

(五)、执行流程

- 1) 用户向服务器发送请求,请求被 SpringMVC 前端控制器 DispatcherServlet 捕获。
- 2) DispatcherServlet 对请求 URL 进行解析,得到请求资源标识符(URI),判断请求 URI 对应的映射
- 3) 根据该 URI,调用 HandlerMapping 获得该 Handler 配置的 所有相关的对象(包括 Handler 对象以及 Handler 对象对应 的拦截器),最后以 HandlerExecutionChain 执行链对象的形式返回。
- 4) DispatcherServlet 根据获得的 Handler,选择一个合适的 HandlerAdapter。
- 5) 如果成功获得 HandlerAdapter, 此时将开始执行拦截器的

preHandler(...)方法【正向】

- 6) 提取 Request 中的模型数据,填充 Handler 入参,开始执行 Handler (Controller)方法,处理请求。 在填充 Handler 的入参过程中,根据你的配置,Spring 将帮你做一些额外的工作
- 7) Handler 执行完成后,向 DispatcherServlet 返回一个 ModelAndView 对象。
- 8) 此时将开始执行拦截器的 postHandle(...)方法【逆向】。
- 9) 根据返回的 ModelAndView(此时会判断是否存在异常: 如果存在异常,则执行 HandlerExceptionResolver 进行异常处理)选择一个适合的 ViewResolver 进行视图解析,根据 Model和 View,来渲染视图。
- 10) 渲染视图完毕执行拦截器的 afterCompletion(...)方法【逆向】。
- 11) 将渲染结果返回给客户端。