

DOCUMENTO DE VISÃO DO NEGÓCIO

©2021 RETROGAMES

Finalidade e escopo:

Este documento de visão de negócio tem como finalidade apresentar uma visão de arquitetura do projeto ©2021 RETROGAMES, contendo especificações e restrições de design, a fim de manter o leitor informado sobre o sistema desenvolvido. Ele teve início na fase de levantamento de requisitos e deverá ser usado como base para a modelagem de caso de uso.

Visão geral:

A empresa ©2021 RETROGAMES solicitou três layouts para seus sites em formato **(I)** desktop (1920p); **(II)** mobile (320p), e **(III)** tablet (768p). Trata-se de uma página de notícias, especializada em jogos retrô que recebem atualizações ou que são restaurados para serem jogados nas mais diversas plataformas emuladas. Esta empresa de notícias insere-se no rol de páginas de retrogaming, tais como *The Indie Gaming Guild* (Youtube, Twitter), *Arcade Press* (várias mídias, mais notadamente podcast e revista eletrônica) e *MyAbandonWare* (Banco de arquivos), entre muitos outros. Tem por objetivo somar esforços em arquivar e notificar o fascinante velho mundo novo de jogos retrô, bem como, junto ao grupo de editores e pesquisas com leitores, rankear, anunciar e formar tendências neste campo da indústria do entretenimento.

Visão geral do produto e posicionamento no mercado:

| | |
|---------------------|---|
| Nome | ©2021 RETROGAMES |
| Público-alvo | Interessados pelo mundo gamer retrô, o que compreende jovens e, sobretudo, adultos. |
| Objetivo | Somar esforços em arquivar e notificar jogos retrô, rankear, anunciar e formar tendências neste campo da indústria do entretenimento. |

Descrição do problema motivador, alternativas e concorrências:

| | |
|------------------------------------|---|
| Problema | <i>Desenvolver um site do zero para atingir pessoas interessadas no mundo de jogos e plataformas retrô.</i> |
| Impacto | Catalisar interesse em canais digitais de retrogaming e seus usuários e seguidores. |
| Solução | Site voltado a noticiar informações sobre retrogames. |
| Alternativas e concorrência | <i>The Indie Gaming Guild</i> (Youtube, Twitter), <i>Arcade Press</i> (várias mídias, mais notadamente podcast e revista eletrônica) e <i>MyAbandonWare</i> (Banco de arquivos) |
| Diferencial do produto | Rotear por referênciação, resenhas e notícias os conteúdos de tais sites como uma meta-newsletter, coisa que sites famosos tais como Gamespot.com já fazem, mas especificamente na área de jogos retrô, concentrando, assim, o conteúdo em um só sítio. |

Descrição do cliente e usuários

| Nome | Descrição | Responsabilidades |
|---------------|--|---|
| Cliente | Pessoas responsáveis pela solicitação do produto ou serviço. | Fornecer informações para a equipe de desenvolvimento; realizar o pagamento; validar e solicitar melhorias. |
| Usuário comum | Jovens e adultos, interessados em retrojogos | Utilizar o produto. |



Descrição da equipe desenvolvedora

| | |
|----------------------|---|
| Representante | Marco Antonio Calil Machado |
| Descrição | Responsável pela criação e construção do documento de engenharia de software. |
| Tipo de formação | Graduado em Letras. |
| Responsabilidade | Desenvolvedor front-end. |
| Critérios de sucesso | Aprovação, mediante reuniões previstas, dos clientes donos da marca ©2021 <i>RETROGAMES</i> . |
| Envolvimento | Dedicada integralmente ao projeto. |
| Produtos liberados | Nenhum. |

Restrições e requisitos:

| | |
|-----------------------|---|
| Restrições | Nenhuma. |
| Padrões | Navegador Chrome, Opera ou Edge, em que foi testado. |
| Requisitos de sistema | Windows 10 e 11. Processador Intel Pentium 4 ou superior, com compatibilidade SSE3. Requer Windows Server 2008 R2, Windows Server 2012, Windows Server 2012 R2, ou Windows Server 2016. |
| Requisitos de suporte | Suporte válido somente para Windows. Site ainda não testado rigorosamente para Mac ou Linux. |

Definição, acrônimos e abreviações:

| | |
|--|--|
| Definição do nome do produto por extenso | ©2021 RETROGAMES, cuja logomarca extensa será:  |
| Acrônimo | ©2021 RETROGAMES será reconhecida também pelo seu acrônimo R, cuja logomarca reduzida será:  |
| Abreviações | Não se aplica. |

Referências:

- Para o site em desenvolvimento, cf. versões armazenadas no Github pelos links [\(1\)](#) e [\(2\)](#), respectivamente, nas versões sem e com framework (Angular, no caso);
 - Para o site final, ver link, por ora fantasia, www.retrogames.com.br
 - Para mais informações e contato do desenvolvedor, cf. [CV Lattes](#).
-