

DOCUMENTO DE VISÃO DO NEGÓCIO

©2021 RETROGAMES

Finalidade e escopo:

Este documento de visão de negócio tem como finalidade apresentar uma visão de arquitetura do projeto ©2021 *RETROGAMES*, contendo especificações e restrições de design, a fim de manter o leitor informado sobre o sistema desenvolvido. Ele teve início na fase de levantamento de requisitos e deverá ser usado como base para a modelagem de caso de uso.

Visão geral:

A empresa ©2021 *RETROGAMES* solicitou três layouts para seus sites em formato **(I)** desktop (1920p); **(II)** mobile (320p), e **(III)** tablet (768p). Trata-se de uma página de notícias, especializada em jogos retrô que recebem atualizações ou que são restaurados para serem jogados nas mais diversas plataformas emuladas. Esta empresa de notícias insere-se no rol de páginas de retrogaming, tais como *The Indie Gaming Guild* (Youtube, Twitter), *Arcade Press* (várias mídias, mais notadamente podcast e revista eletrônica) e *MyAbandonWare* (Banco de arquivos), entre muitos outros. Tem por objetivo somar esforços em arquivar e notificar o fascinante velho mundo novo de jogos retrô, bem como, junto ao grupo de editores e pesquisas com leitores, rankear, anunciar e formar tendências neste campo da indústria do entretenimento.

Visão geral do produto e posicionamento no mercado:

Nome	©2021 RETROGAMES
Público-alvo	Interessados pelo mundo gamer retrô, o que compreende jovens e, sobretudo, adultos.
Objetivo	Somar esforços em arquivar e notificar jogos retrô, rankear, anunciar e formar tendências neste campo da indústria do entretenimento.

Descrição do problema motivador, alternativas e concorrências:

Problema	<i>Desenvolver um site do zero para atingir pessoas interessadas no mundo de jogos e plataformas retrô.</i>
Impacto	Catalisar interesse em canais digitais de retrogaming e seus usuários e seguidores.
Solução	Site voltado a noticiar informações sobre retrogames.
Alternativas e concorrência	<i>The Indie Gaming Guild</i> (Youtube, Twitter), <i>Arcade Press</i> (várias mídias, mais notadamente podcast e revista eletrônica) e <i>MyAbandonWare</i> (Banco de arquivos)
Diferencial do produto	Rotear por referênciação, resenhas e notícias os conteúdos de tais sites como uma meta-newsletter, coisa que sites famosos tais como Gamespot.com já fazem, mas especificamente na área de jogos retrô, concentrando, assim, o conteúdo em um só sítio.

Descrição do cliente e usuários

Nome	Descrição	Responsabilidades
Cliente	Pessoas responsáveis pela solicitação do produto ou serviço.	Fornecer informações para a equipe de desenvolvimento; realizar o pagamento; validar e solicitar melhorias.
Usuário comum	Jovens e adultos, interessados em retrojogos	Utilizar o produto.

Descrição da equipe desenvolvedora

Representante	Marco Antonio Calil Machado
Descrição	Responsável pela criação e construção do documento de engenharia de software.
Tipo de formação	Graduado em Letras.
Responsabilidade	Desenvolvedor front-end.
Critérios de sucesso	Aprovação, mediante reuniões previstas, dos clientes donos da marca ©2021 RETROGAMES.
Envolvimento	Dedicada integralmente ao projeto.
Produtos liberados	Nenhum.

Restrições e requisitos:

Restrições	Nenhuma.
Padrões	Navegador Chrome, Opera ou Edge, em que foi testado.
Requisitos de sistema	Windows 10 e 11. Processador Intel Pentium 4 ou superior, com compatibilidade SSE3. Requer Windows Server 2008 R2, Windows Server 2012, Windows Server 2012 R2, ou Windows Server 2016.
Requisitos de suporte	Suporte válido somente para Windows. Site ainda não testado rigorosamente para Mac ou Linux.

Definição, acrônimos e abreviações:

Definição do nome do produto por extenso	©2021 RETROGAMES, cuja logomarca extensa será: 
Acrônimo	©2021 RETROGAMES será reconhecida também pelo seu acrônimo R, cuja logomarca reduzida será: 
Abreviações	Não se aplica.

Referências:

- Para o site em desenvolvimento, cf. versões armazenadas no Github pelos links [\(1\)](#) e [\(2\)](#), respectivamente, nas versões sem e com framework (Angular, no caso);
 - Para o site final, ver link, por ora fantasia, www.retrogames.com.br
 - Para mais informações e contato do desenvolvedor, cf. [CV Lattes](#).
-