**Постановка задания:**

Разработать 2д-игру про выживание на загадочном острове.

Пользователь одерживает победу, в случае выполнения поставленных задач (сбор ресурсов и ликвидация главного злодея), проигрывает в случае смерти игрового персонажа.

**Рекомендации к выполнению задания:**

1. Создать персонажа и его механику (ходьба, удар и пр.).

2. Создать камеру, которая следует за игроком.

3. Создать игровую среду (карта острова).

4. Добавить объекты (деревья, камни) и механику их взаимодействия с персонажем.

5. Добавить сущности:

а) нейтральные сущности – овцы и приведения;

б) враждебные сущности – маленькие черти и их босс.

6. Создать пользовательский интерфейс и инвентарь, в котором будут храниться собранные ресурсы.

7. Добавить ресурсы (дерево, железо, золото) со случайным местоположением.

8. Создать механику сбора ресурсов и добавления их в инвентарь.

9. Добавить игровое время, реализовать смену дня и ночи.

10. Создать меню игры:

а) главное меню;

б) меню аудио настроек;  
в) меню настроек клавиатуры.

11. Добавить аудио эффекты и музыку в игру.

12. Добавить окна с результатами для выигрыша и проигрыша.

13. Создать уровни игры.

**Базовые требования к реализации игры:**

1. Игра должна соответствовать тематике из раздела «Постановка задания».
2. Игра должна работать в Desktop формате.
3. В игре должен быть реализован удобный UX/UI, позволяющий новому пользователю без дополнительных материалов (вне приложения) ориентироваться в задачах.
4. В игре должен присутствовать файл-пояснительная записка, requirements.txt.