# Sesión 2 del Taller de Git

# Guion de la segunda sesión

### Repaso de la sesión anterior

Creación de un repositorio mediante el comando git init o git clone <repo-url>

Flujo de estados que tiene que ir sufriendo un conjunto de ficheros de los que se quiere hacer *commit*:

- 1. Primero lo añadiremos al Área de Stage, usando el comando git add <fichero>
- 2. Segundo confirmamos el commit mediante el comando git commit –m "texto".

Estos cambios se realizan sobre nuestro repositorio local, si queremos propagarlos a nuestro repositorio remoto o si queremos obtener los cambios introducidos por otros colaboradores se deben ejecutar los comandos:

- 1. Obtener los cambios del repositorio: git pull
- 2. Propagar nuestros cambios al repositorio remoto: git push

Recordar que podemos bifurcar nuestro desarrollo de la rama principal para experimentar cómodamente con las ramas:

- 1. Crear una rama: git branch <nombre\_rama>
- 2. Cambiarse de rama: git checkout <nombre\_rama>
- 3. Traer los cambios de una rama a la actual: git merge <nombre\_rama>

Por último existe el fichero .gitignore, en el que incluiremos la lista de los ficheros que serán ignorados por Git. Podemos establecer directamente los nombres de los directorios y ficheros a ignorar o podemos crear reglas para ignorarlos dinámicamente.

#### Ejemplo sencillo de un fichero .gitignore

```
# Esta línea se ignora que es un comentario
# Esta línea hace que git ignore el fichero llamado hola.txt
hola.txt
# Esta línea hace que git ignore todos los ficheros .class
*.class
# Esta línea hace que git ignore el contenido de la carpeta bin
bin/
```

### Resetting, Checking Out & Reverting

https://www.atlassian.com/git/tutorials/resetting-checking-out-and-reverting

En las futuras sesiones veremos algunos detalles avanzados como:

- 1. Diferentes estrategias de Branching: Git Flow vs Feature Flags.
- 2. Resetting, Checking Out & Reverting.
- 3. Github en profundidad (Github actions, Github pages, Issues etc).
- 4. Forks, Pull requests y code review.
- 5. Introducción a cómo contribuir a un proyecto Open Source.