# Agent文件配置编写

先创建一个名为flumec.conf的文件，

定义agent的名称和source、channel、sink的名称

最后定义source、channel、sink

例子如下：

# 定义agent名称，source、channel、sink的名称  
f1.sources=r1  
f1.channels=c1  
f1.sinks=k1  
  
# 具体定义source  
f1.sources.r1.type=netcat  
f1.sources.r1.bind=192.168.3.101  
f1.sources.r1.port=55555  
f1.sources.r1.max-line-length=1000000  
f1.sources.r1.channels=c1  
  
# channel具体配置  
f1.channels.c1.type=memory  
f1.channels.c1.capacity=1000  
f1.channels.c1.transactionCapacity=1000  
f1.channels.c1.keep-alive=30  
  
#具体定义sink  
f1.sinks.k1.type = hdfs  
f1.sinks.k1.channel=c1  
f1.sinks.k1.hdfs.path =hdfs:/Initial\_Data/%Y%m%d  
#前缀  
f1.sinks.k1.hdfs.filePrefix=%Y%m%d-  
#类型  
f1.sinks.k1.hdfs.fileType=DataStream  
f1.sinks.k1.hdfs.useLocalTimeStamp = true  
#不按照条数生成文件  
f1.sinks.k1.hdfs.rollCount=0  
#HDFS上的文件达到128M时生成一个文件  
f1.sinks.k1.hdfs.rollSize=1048576  
#HDFS上的文件达到60分钟生成一个文件  
f1.sinks.k1.hdfs.rollInterval=3600

# 将写好的flumec.conf文件上传至slave1的/home/下

# 使用Flume-NG运行行写好的agent文件

flume-ng agent -n f1 -c conf -p 55555 -f /home/flumec.conf -Dfume.root.logger=INFO,console