



CHAPTER 6 UI DESIGN



UI Design

User Interface + Design



คือ การออกแบบส่วนประสานสำหรับให้คนมาใช้งาน เป็นการออกแบบที่เน้นหน้าตาหรือรูปแบบ เพื่อให้ผู้ใช้สามารถได้ลองสัมผัส ได้ลองใช้งาน ได้ลองกด และให้มันเกิดผลลัพธ์ต่าง ๆ ที่ผู้ใช้กับผลิตภัณฑ์ หรือบริการสามารถสื่อสารกันได้และทำให้เกิดผลลัพธ์ตามที่ต้องการ



เป้าหมายหลักของการออกแบบ UI Design

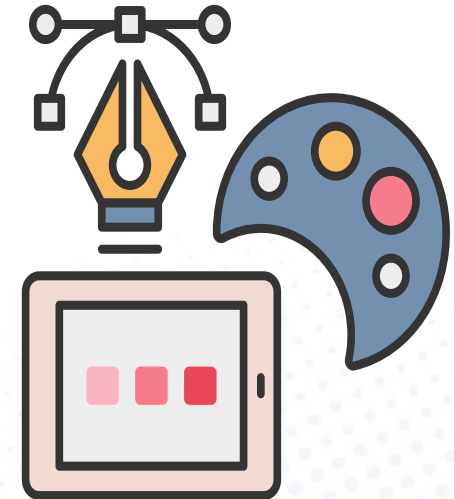
ผู้ใช้สามารถเข้าถึงข้อมูล เข้าถึงคอนเทนต์ที่ตัวเองต้องการผ่าน Graphic User Interface หรือ GUI และทำให้ผู้ใช้เกิดความเข้าใจ ว่าต้องใช้งานอย่างไร ต้องคิดอย่างไร กำลังรับรู้อะไร และควรจะทำอย่างไรต่อไป





สิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการออกแบบ User Interface Design

- การออกแบบข้อมูล
- การออกแบบการตอบโต้
- การออกแบบภาพ





พื้นฐาน 3 อย่างของจิตวิทยา

- การเข้าใจการมองเห็น
- การเข้าใจระบบการคิด
- การเข้าใจระบบของความรู้สึก





จิตวิทยาการออกแบบด้านการมองเห็น

จิตวิทยาในเรื่องของการมองเห็นหรือการรับรู้ภาพ

- ตารับรู้ภาพแบบตรง ๆ
- สมองเมื่อได้รับรู้ข้อมูลของภาพที่มาจากตาสมองจะต้องทำการตีความ





การรับรู้การมองเห็น

ตาและสมองจะแบ่งการรับรู้ออกมาได้ 2 ส่วน

- ตรงกลาง - การมองเห็นรายละเอียด
- ส่วนรอบนอก - การมององค์ประกอบโดยรวมของภาพ



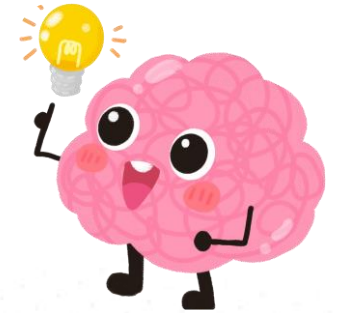


จิตวิทยาการออกแบบด้านการคิด

งานหลักๆของสมองจะแบ่งออกได้เป็น 3 อย่าง

- 1. ภาระที่เกี่ยวกับการคิด คือ การจดจำการคิด การตัดสินใจ
- 2. ภาระเรื่องของการมอง คือการรับรู้ด้วยภาพ รับรู้สิ่งที่เห็น
- 3. ภาระการลงมือทำ เมื่อเห็นแล้วก็ต้องลงมือทำบางอย่าง
เคลื่อนไหวบางอย่าง

❖ เวลาออกแบบจึงต้องคำนึงถึงการใช้พลังงานของสมอง





สิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการออกแบบ User Interface Design

ช้อปออนไลน์



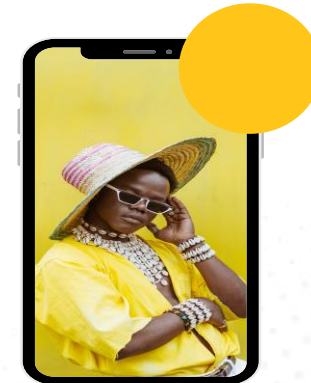
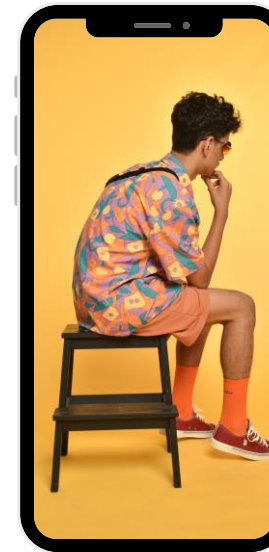
- มองหาสินค้า



- มือขยับเพื่อกด



- คิดว่าสินค้าไหนเหมาะสมและดี





จิตวิทยาการออกแบบด้านความรู้สึก

- ความรู้สึกกับอารมณ์ เป็นคนละอย่างกัน เพราะความรู้สึกกับอารมณ์มันไม่เหมือนกัน





ความรู้สึก

- ความรู้สึก เป็นสิ่งที่เกิดขึ้นจากบางสิ่งบางอย่างหรือเหตุการณ์บางอย่างและทำให้เกิดการกระทำเป็นการแสดงออกถึงความรู้สึกนั้นๆ





อารมณ์

- เป็นสิ่งที่ไม่มีการแสดงออก มันอาจไม่เกิดผลอะไรเลยและอารมณ์อยู่กับเราไปได้หลายวัน



ความรู้สึกรู้ 7 อย่าง



- สุข
- กลัว
- เศร้า
- ขยะแยะง
- โกรธ
- ดุฉุก
- ประหลาดใจ



เราสามารถที่จะรับรู้ความรู้สึกได้





แนวคิดในการออกแบบ

- เรื่องราว หรือ Story 60%
- สารสำคัญในการนำเสนอ 40%

จะทำให้สมองรับรู้ได้ดีขึ้น เพราะเกิดความรู้สึกและเกิดการคิดไปพร้อมๆกัน



UI Design Process

01

เริ่มต้นระดมไอเดีย ใช้ความคิด ใช้
ความคิดสร้างสรรค์ และเริ่มต้นร่างแบบ
หยาบๆ เพื่อใช้สิ่งนั้นเป็นต้นแบบ
สำหรับการพัฒนา



UI Design Process

02

ให้ลองคิดว่าขั้นตอนการทำงานต่าง ๆ ของ User เมื่อเข้าใช้งานแอปพลิเคชัน เขามีขั้นตอนการใช้งานอย่างไร เขาต้องทำอะไรก่อน และเขาต้องทำอะไรบ้าง เพื่อให้ทราบว่าสิ่งที่เกิดขึ้นจะมีอะไรบ้าง จะได้เตรียมตัวไว้

เราสามารถใช้ User Flow Diagram หรือ User Journey Map มาใช้เขียนกระบวนการใช้งานของผู้ใช้ หรือเขียนเป็นภาพร่างง่าย ๆ ก็ได้



UI Design Process

03

เมื่อเราเห็นภาพร่างเสร็จ เราจะต้องเอาสิ่งนั้น ไปทดลอง ไปทดสอบ เพื่อรู้ถึงผลลัพธ์ของการออกแบบว่าให้ผลลัพธ์เป็นอย่างไร เป็นไปตามสิ่งที่เราออกแบบไว้หรือไม่



UI Design Process

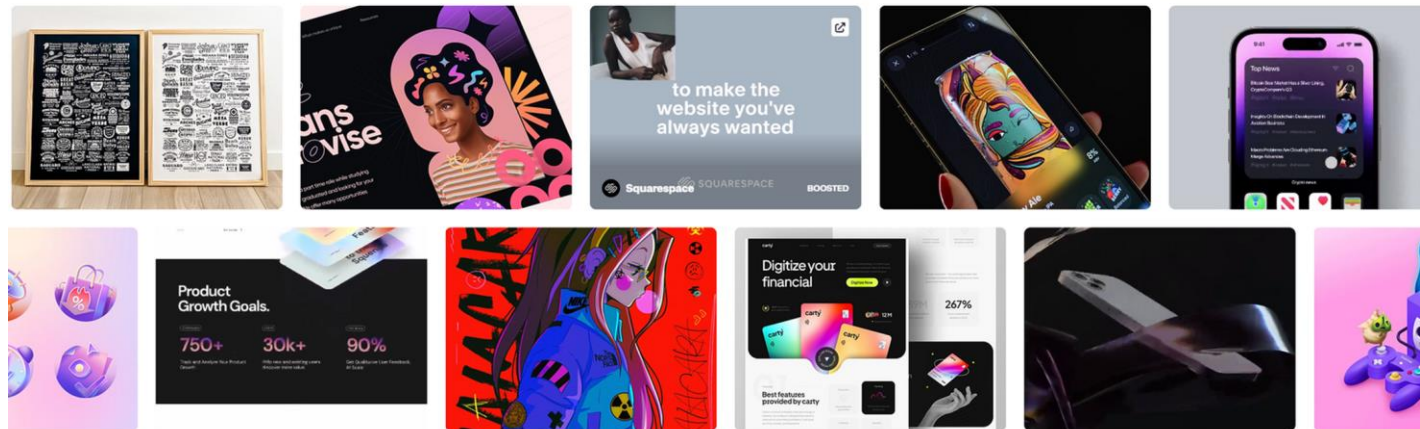
04

ต้องกำหนดทิศทางของการออกแบบหรือกำหนดสไตล์ที่จะใช้ในการออกแบบ โดยสามารถหาต้นแบบไอเดียได้ จาก Application อย่าง Dribbble, Behance หรือ Pinterest เพื่อเป็นต้นแบบไอเดียสำหรับการกำหนดสไตล์สำหรับการออกแบบ



Dribbble

Plus, top quality work



Behance



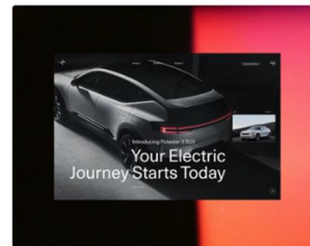
Behance For You Discover Hire Assets Jobs

Log I

Search the creative world at work

Projects Assets Images Pre

Creative Fields Tools Color Location Schools Assets Subscriptions



Polestar Experimental UX/UI
Andrew Aden 181 1.2k



Fill Your Space | LG
Multiple Owners 242 2.9k



Eletrimar Brand Identity
David Silva 1.1k 11k



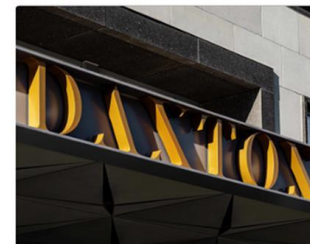
FLOODED
Mariajo Ilustrajo 183 1.3k



GOOGLE DEEPMIND •
Visualizing AI 1k 11.9k



Velvet Studio | Visual Identity
Multiple Owners 1.5k 10.5k

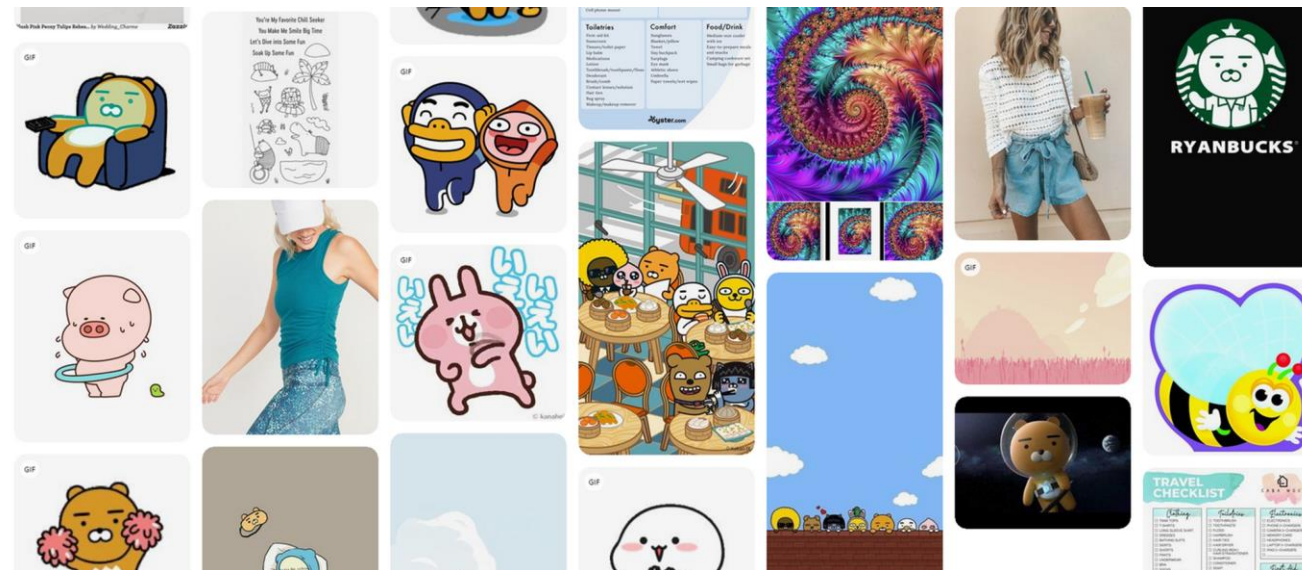


Daxton Hotel
Multiple Owners 534 6.3k



SENSES | Magazine
Multiple Owners 656 8k

Pinterest





UI Design Process

05

การนำสไตล်ไปทดสอบ นำไปให้ลูกค้า ทีมงาน เพื่อพิจารณาว่าสไตล်ที่เราจะกำหนดนั้นมันเข้ากับสิ่งที่เราต้องการจะออกแบบหรือมันเข้ากับสไตล်หรือรูปแบบของผลิตภัณฑ์ที่เราแค่นั้น



UI Design Process

06

เริ่มสร้าง wi-frame, mockup, Prototype หรือแม้แต่ animate ui เพื่อใช้ในการทดสอบ ด้วยเครื่องมือและโปรแกรมต่าง ๆ โดยผู้ออกแบบอาจจะสร้างทั้งหมดทั้ง 4 แบบ หรือทำแค่บางอย่างให้เหมาะสม กับเป้าหมายของเราหรือลองพูดคุยกับลูกค้า ว่าเขาต้องการอะไรเป็นพิเศษ



UI Design Process

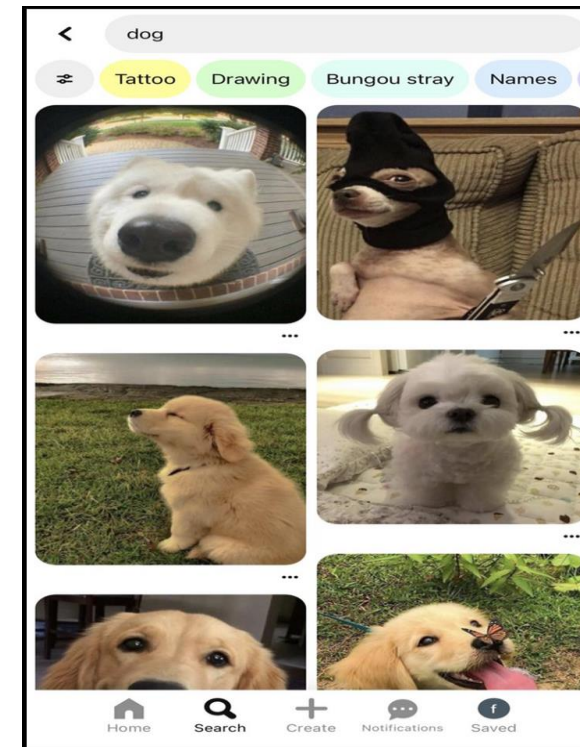
07

จากนั้นให้เอาสิ่งที่เราออกแบบจนเสร็จแล้วไปลองทำการทดสอบดู แล้วลองดู feedback ที่เกิดขึ้นกับผู้ใช้เป็นอย่างไร



องค์ประกอบของ UI

- Component
- Element
- Symbol





องค์ประกอบของ UI

■ Component

- Element
- Symbol

Information
Component

Card View
Component

Navigation
Component



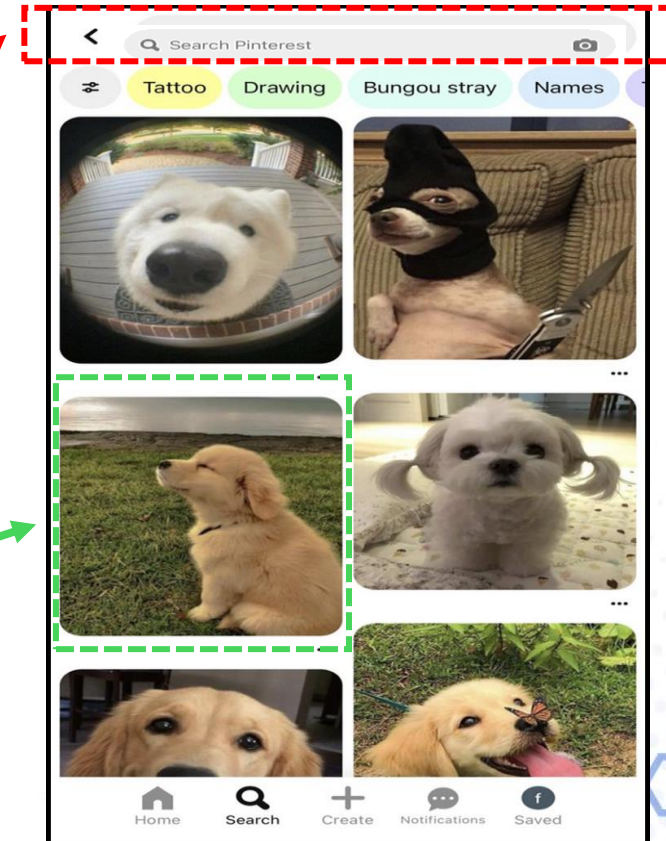


องค์ประกอบของ UI

- Component
 - Element
- Symbol

Search Element

Card Element





องค์ประกอบของ UI

- Component
- Element
 - Symbol



Q&A