

# 2021 赛季细则（草稿）

---

2021.7.18

## 暑假训练

---

- 7月20日至8月21日，每周一、二、四、六下午12:00 至 17:00训练，周三、周五自行补题，周日休息
- 训练地点：新金博 701
- 训练安排：7 月随机组队确定队友；8 月固定组队，积分确定比赛名额

## 积分赛

---

- 比赛积分
  - 每场比赛积分基准分70分
  - $S_{max}$  当场参加本场训练的复旦队伍最高题数
  - $s_i$  队伍*i*在比赛中通过的题数
  - $t_i$  队伍*i*在比赛中的罚时
  - $t_{i_{max}}$  所有通过 $s_i$ 题及以上的队伍中，在题数 $s_i$ 题时的罚时中最多的罚时
  - $t_{i_{min}}$  所有通过 $s_i$ 题及以上的队伍中，在题数 $s_i$ 题时的罚时中最少的罚时
  - $Score_i = \frac{s_i * 10 - 5 * \frac{t_i - t_{i_{min}}}{t_{i_{max}} - t_{i_{min}}}}{s_{max} * 10} * 70$
- 补题积分
  - 每场比赛补题基准分30分
  - Line 15
    - 原始比赛榜单（多校比赛中去掉中学队）的第十五名通过的题数和所有参加本场训练的复旦队伍中第三名通过的题数中较多的为Line 15的补题数，补题达到此题数的，获得15分补题积分
  - Line 30
    - 原始比赛榜单（多校比赛中去掉中学队）的第五名通过的题数和所有参加本场训练的复旦队伍中第一名通过的题数中较多的为Line 30的补题数，补题达到此题数的，获得30分补题积分
- 总积分
  - 所有积分赛积分中去掉最低的一场，加全部的补题积分，即为队伍的总积分

## 赛区分配规则

---

此部分根据每年情况而定。

计划根据 7 月队员们的训练情况确定，并于积分赛开始前公布。

原则：积分越高，比赛机会越多，挑选赛区的优先权越高。

## 暑假训练要求

---

- 赛后需要补题并书写比赛报告（以队伍为单位完成，随机组队和积分赛都需要完成）
- 比赛期间全员上交通讯设备
- 组队赛比赛报告提交截止日期为次周三晚 23:59 前
  - 随机组队请在比赛结束后第二天 12:00 前先提交一份队内分工说明，以便教练组了解情况
  - 比赛报告最终将在 github 上公开
- 比赛报告需要包含：
  - 训练时间
  - 当场过题数
  - 赛后补题数
  - 每题的简要题意和题解
  - 训练总结
- 将比赛报告与所有通过题目的代码，以及通过题目的截图打包发送到[acm@fudan.edu.cn](mailto:acm@fudan.edu.cn)
- 如果无法按时提交，需要及时请假
  - 需要包含期望的提交时间、当前补题情况、迟交理由
  - 最迟可以推迟到 **2021.8.25 23:59**

## 赛季训练要求

---

- 请假事先在微信告知我，同意请假后发邮件到 [acm@fudan.edu.cn](mailto:acm@fudan.edu.cn)
  - 请假未经批准缺席，均视作无故缺席
  - 请假需要收到批准回复才生效
  - 请假由教练组决定是否批准，未批准即无效
    - 请假人个人认为理由的充分程度，与请假是否通过无关
  - 如非特殊原因，请在训练前一天或之前请假
    - 教练组不保证能及时回复，所以务必先在微信上告知我
  - 暑假训练非必要原因原则上不接受请假，组队赛请假必须和队友协商一致，并提供队友同意的聊天截图
- 本赛季组队结果将由教练组决定，如有异议可以和教练组联系协商

## 邮件须知

---

由于上学期部分同学的邮件只有学号，没有注明名字，导致邮件查找十分困难，因此做出以下规定：

- 关于邮件标题：
  - 请假：【请假】[请假人] + [请假日期]
  - 训练报告：【报告】[报告队伍] + [训练日期]
- 邮件内容
  - 请假：注明请假原因即可

## 违纪处理

---

- 作弊（包括但不限于抄代码、搜题解、代打），永久退队
- 赛季分组后放弃参赛，永久退队
- 无故缺席，一次警告，两次退队

- 迟到、早退、长时间离场，酌情处理
  - 永久被退队者，在 ACM 队公告
  - 其他情况，酌情处理
- 
- ICPC队教练组人员较少，不会确立详尽规则
  - 如对教练组处理结果有意见，请与教练组成员进行交流
  - 如果交流结果不如意，请和教练孙未未老师沟通

## 外出参赛纪律要求

---

- 教练仅需将**自己**带到赛区，完成报到手续，将**自己**带回学校
- 其他参赛同学可以跟随教练，也可以自由出行
- 因个人原因造成的后果自负
  - 例如去错机场、睡过头错过飞机等
- 参赛期间：
  - 不支持赛前进行异校聚餐
  - 禁止赛前、返程前吃烧烤、海鲜等容易导致疾病的食物
  - 热身赛结束当晚需要全员参加赛前交流会
- 赛区结束后7天内需要全员进行赛区报告（特殊情况，如：连续两周外出比赛），并完成
- 不支持有比赛任务的同学在参赛赛区比赛结束前进行实习
  - 队内成员请相互达成共识

## 关于比赛

---

- 三人组队、共用一台电脑，比赛时间5小时
- 最大化利用上机时间
- 养成打印代码、读代码找错误的习惯
- 除非没有可做题，否则不要依赖gdb和IDE debugger
- 需要频繁观察、沟通比赛情况：
  - 哪些题已经有队伍看过（并初步判断难易程度）
  - 哪些题已经有队友看过（并相互确认题意无误）
  - 哪些题已经有可做思路（并初步估计所需机时）
- 建议借助一张表格用于记录信息
- 签到题可以单独完成
- 中期题和至少一名队友确认题意和思路
- 遇到无法自行解决的问题使用讨论区向出题方提问
- 排名规则：以过题数为第一关键字，罚时为第二关键字
- **罚时**：所有通过题目通过时间之和，一次失败的提交会产生20分钟的额外罚时（如果最终未通过则不计入总罚时）
- 先做简单题目可以使得总罚时最小

## 一些推荐的训练网站

---

codeforces, atcoder, topcoder, 洛谷, loj, poj, zoj, ...