数据结构课程项目

Data Structure 2020

2020年10月28日

1 问题描述

设计一个合理的数据结构,使用尽量少的时间复杂度和空间复杂度,支持一些常见操作。此外,尽可能多的支持扩展操作。

设计对比实验和测试数据,在不同类型的操作上,比较你的设计与常用 数据结构的性能差异,并进行分析。

允许使用 STL, 但无必要不应使用 STL 以外的库。如有特殊需求,需事先询问助教。

在 OJ(http://10.177.31.231/) 上进行公开测试, 并(可选地)提交自行构造的数据。

最终需要提交代码,测试数据(源数据,构造器,或获取途径),及完善的书面报告。每位同学都将在学期末单独向助教进行实验报告。

鼓励大家在最后一节课上进行课堂展示。

2 基础问题

在最低限度,你设计的数据结构应当是一个线性表(不妨称其 LinearTable),允许存储 int 整型元素,并支持以下操作:

- 1. 构造与析构,即能构造一个空表,并在其生命周期结束时正确释放所使用的内存。LinearTable(), LinearTable()
- 2. 表首单个元素查询 front()
- 3. 表首单个元素插入 push_front()
- 4. 表首单个元素删除 pop_front()
- 5. 表尾单个元素查询 back()
- 6. 表尾单个元素插入 push_back()
- 7. 表尾单个元素删除 pop_back()
- 8. 查询元素数量 size()
- 9. 判断是否为空 empty()
- 10. 随机位置访问与修改 operator[]
- 11. 交换 swap(B)
- 12. 清空数据 clear()

事实上,上述即是一个简化的 STL deque<int>。你的所有代码应被放置到 namespace DS 中。显然你设计的数据结构应保证正确性。此外,你还应当 动态使用内存以节省空间,并尽量减少每种操作的耗时。如多种优化之间出现冲突,还应进行判断和取舍。

3 扩展-对基础操作的扩展

优化你设计的数据结构,使其基础操作(通用情况或在特定情况下)有 更好的表现。请说明你实现的优越之处或困难之处,如果仅仅只是朴素地进 行实现,那么不一定会视为你的额外贡献。

1. 构造, 析构

- (a) LinearTable(n, val) 尝试构造长度 n, 且初始值为 val 的线性表, LinearTable(first, last) 尝试从指针对/迭代器对 (first, last) 进行构造, 等等。注意时空效率。
- (b) 对复杂数据类型进行析构时,可能需要递归调用析构函数以避免 内存泄漏。而对简单数据类型进行析构时,可能可以批量处理以 提升效率。
- 2. 实现随机访问迭代器。
- 3. 分类讨论并优化批量插入删除,如:
 - (a) push_back(n, val)
 - (b) push_front(first, last)
 - (c) pop_front(pop_size)
 - (d) insert(iterator, val) 在指定迭代器前插入元素
 - (e) insert(iterator, n, val)
 - (f) insert(iterator, first, last)
 - (g) erase(iterator)
 - (h) erase(first, last)

等等

- 4. 设计常量对象并阻止各种操作对常量对象不必要的修改。
- 5. 实现深拷贝 deep_copy(),分析在你的设计上,深拷贝与浅拷贝的区别
- 6. 等等,可自行发挥。

4 扩展-区间最值查询

- 1. 增加额外的索引,以支持区间最值查询
- 2. 形式上,对于操作 max(first, last),返回 [first, last)区间内的最大值
- 3. 简化的操作为 max(), 返回线性表内所有元素的最大值
- 4. 对于带修改和不带修改的情况,可以分别使用不同的索引以提升效率
- 5. 如你设计的索引与之前要求的操作有所冲突,可以作出取舍。
- 6. 同样可自由进行扩展,如 max(first, last, k)返回 [first, last)区间内的 第 k 大值, max(first, last, lbound, rbound),返回区间内第 [lbound, rbound) 大值,以及完成 min(),等等。
- 7. 鉴于这是一个被长久研究的问题,再次提醒不要拷贝他人的代码。

5 扩展-排序

- 1. 增加额外的索引,以支持对序列的排序 sort()
- 2. 可以采用多种方式实现对 sort 的扩展,如在插入新元素后使其依然有序 sorted_insert(),合并两个有序表 sorted_merge(),等等。
- 3. 对于不同情况,请分别说明设计的优越之处

6 扩展-复杂度分析

对你设计的数据结构的每个操作均进行时空复杂度分析。

通常而言, 你需要同时考虑最坏复杂度和平均复杂度, 如有必要还应举例说明。

如果大 O 表示法无法展现常数上的优越之处,则需要寻找其他更精细的比较方式。

此外,为了凸显你的设计的精妙之处,还应设计相应的对比实验以展现 其价值。注意控制变量。

7 扩展-实验与测试数据

在 OJ(http://10.177.31.231/) 上预先提供了对基础操作的测试数据及实验代码,注意这些数据没有专门精心设计。测试代码以模板的形式提供,提交文件只需要补全其中 namespace DS 中的内容即可。

为了凸显你设计的优越之处,尤其是支持额外的操作时,应当寻找额外的测试数据及对比实验。测试数据与实验代码应完整提交。如构造的测试数据较大,则可以改为提交数据生成器。注意如需随机化请保留随机化种子(以及其他必需信息),以保证可以重新构造相同的数据。

如有意愿,鼓励大家在课堂展示前提前提交精心构造的测试代码(不妨称其为 hack 数据)。提交 hack 数据,并在 OJ 上被他人所使用,有助于从对比中展现你设计的数据结构的优越性。此外,使用 hack 数据评估你的设计,有助于检验其完备性,并提高设计的说服力。

提交 hack 数据前,请与助教单独交流,给出清晰的文字描述,说明设计思路,并确认想法合理后,再将对应的测试代码以模板的形式单独发给助教。经过检查无误后,助教会将其添加到 OJ 中。具体的数据不会公开,但会公开文字描述。

hack 数据不应包含过多的输出内容,也不要出现行末空格。如输出内容过多,请自行哈希。

受 OJ 功能所限,对每个数据提交不同代码的行为不会受到进制。但很显然的,如果在数据 A 上使用代码 X,在数据 B 上使用代码 Y,可以简单地构造数据 A+B,使得代码 X、代码 Y 与代码 X+Y 均无法通过。精妙的设计会比无脑的堆砌更有用。

此外, OJ 评测性能有限, 因此请不要进行反复无意义的提交, 尤其是单纯的刷性能刷榜。如因个人原因导致其他人无法评测, 将会适度惩罚。

8 评价指标

最终需要在 elearning 上提交代码,自行构造的测试数据(源数据,构造器),及完善的实验报告。根据设计数据结构的理论性能,精巧程度,新颖程度,以及实验结果进行打分。扩展可以任意选做,使用精妙的设计支持越多的扩展操作,将会获得加分。如助教认为你自行设计的扩展操作有意义且实现精妙,那么也会获得加分。

在 OJ 的基础数据和 hack 数据提交你的代码,评测时运行时间和空间消耗将会成为有力证据。虽然你在测试时可以在不同数据上使用不同的代码,但最终提交时应使用同一份代码进行提交,并在实验报告中注明每个数据对应的提交 ID。

每位同学都将在学期末单独向助教进行面谈。面谈时请基于实验报告 清晰准确地讲解你设计的优越之处,这会极大的影响你的得分。必要时,会 要求具体讲解代码实现,此时优秀的注释和合理的组织会极大降低阐述的 难度。

在最后一节课上,会组织进行课堂展示,鼓励大家积极参与,会根据展示获得加分。

ddl 为学期末, 具体时间待定。

9 Test.cpp 示例

```
//PREPEND BEGIN
#include <bits/stdc++.h>
//PREPEND END
//TEMPLATE BEGIN
namespace DS {
    class LinearTable {
    private:
                //TODO
    public:
        LinearTable();
        ~LinearTable();
                //TODO
    };
        //TODO
//TEMPLATE END
//APPEND BEGIN
int main() {
    DS::LinearTable testLinearTable;
    std::cout << (testLinearTable.empty() ? 1 : 0) << std::endl;
    int n;
    std::cin >> n;
    testLinearTable.push_back(n);
    testLinearTable.push_front (2);
    testLinearTable.push_front (3);
    testLinearTable.push_back(4);
    std::cout << testLinearTable.size() << ' ' << testLinearTable.front()
    testLinearTable.pop_back();
    testLinearTable.pop_front();
```

```
std::cout << testLinearTable.size() << ' ' << testLinearTable.front()
    testLinearTable[0] = 5;
   DS::LinearTable testLinearTable2;
    testLinearTable2.push_back(6);
    testLinearTable2.push_front (7);
    testLinearTable2.push_back(8);
    testLinearTable2.push_front (9);
    testLinearTable2[1] = 10;
    std::cout << (testLinearTable2.empty() ? 1 : 0) << std::endl;
    testLinearTable.swap(testLinearTable2);
    int len = testLinearTable.size();
    for (int x = 0; x < len; x++)
        std::cout << testLinearTable[x] << ' ';
    std::cout << std::endl;
    len = testLinearTable2.size();
    for (int x = 0; x < len; x++)
        std::cout << testLinearTable2[x] << ' ';
    std::cout << std::endl;
    return 0;
//APPEND END
```