

P222 — Projet Android

DA RE Thibaut, CATHALA Marin

Application de transfer de fichiers entre mobile & ordinateur

« Nom de l'application »

Problématique/thématique du projet:

On se pose ici la problématique de créer une application permettant de simplement, et rapidement, pouvoir mettre en ligne n'importe quel fichier depuis son smartphone, afin de pouvoir le rendre accessible depuis son ordinateur.

Cette application remédie en un sens au recours au Bluetooth ou à diverses cables afin de procéder à ce transfer.

Les fichiers mis en ligne peuvent être au préalable choisi comme étant accessible pour un temps limité ou par défaut jusqu'à ce que l'infrastructure serveur juge que le fichier a été en ligne suffisamment longtemps. (Cela permet d'éviter un surplus d'informations sur le serveur)

Il s'agit d'avoir un transfer dit à usage unique, celui-ci pourra cependant, grâce à cette option, être utilisé pour des fichiers qui doivent être rendu accessibles pour une plus longue durée.

Le serveur ne garderait également pas de traces des fichiers mis en ligne, et, ces derniers, pourrait être rendu accessibles sur des urls complexes dont seul l'utilisateur aurait connaissance. (Eventuellement, le fait que ces URLs soient complexes ne poserait pas de soucis car l'utilisateur pourrait accéder à ces même liens via une interfaces où il pourrait visionner tous ses « uploads »).

Un compte pourra être utilisé, mais ne serait **pas nécessaire**, auquel cas le lien serait le seul moyen d'identifier de manière unique les fichiers (il ne serait pas associer à un utilisateur et on pourrait imposer qu'un fichier partagé de la sorte n'ait qu'une durée de vie inférieure à 12 heures par exemple)

Description de l'interface utilisateur (conceptuelle):

Écran(s) de bienvenue:

Présente brièvement l'application à l'utilisateur, ainsi que les fonctionnalités de manière succincte (« partagez vos fichiers instantanément vers votre ou vos ordinateurs! »)

L'utilisateur serait présenté avec un écran de création de compte, lequel ne serait pas obligatoire (possibilité d'opter pour ne pas laisser l'utilisateur choisir son mot de passe, il serait envoyer par email, et lors après la création du compte, l'utilisateur serait directement identifié)

Écran principal, identifié ou non:

Bouton mis à l'avant avec un label « mettre en ligne », ainsi qu'une liste des fichiers récemment mis en ligne par l'utilisateur, la session (si l'utilisateur ne crée pas de compte) serait maintenue intacte jusqu'à ce que l'utilisateur demande une remise à zéro ou que son téléphone soit éteint (on ne considère pas ça comme une contrainte car il aurait eu le temps de télécharger le fichier sur son ordinateur)

Une fois le fichier (en train d'être) mis en ligne, on dirige l'utilisateur vers un différent écran où il peut visualiser la progression, arrêter la mise en ligne, récupérer le lien de son fichier une fois mis en ligne, retourner en arrière, etc.

Un bouton « hamburger » permettrait d'accéder à un menu emmenant vers différents autres écrans, tel qu'un écran pour quelconques plaintes qu'un utilisateur ayant repéré un contenu illicite aurait à signaler ; ou encore un écran de création de compte, si l'utilisateur avait opté initialement pour un « compte anonyme »

Les différentes options lors de l'upload seraient également présentées en dessous du bouton « mettre en ligne », cependant, si l'utilisateur était emmené à ne pas modifier celles-ci, des options par défaut seraient utilisées (ex: upload disponible pendant 15-30 minutes, nom crypté, etc)

(Le serveur s'occuperait par la suite de la suppression du fichier, on peut imaginer que celle-ci se ferait pas cronjobs sur Linux par exemple)

Écran de signalement de contenu:

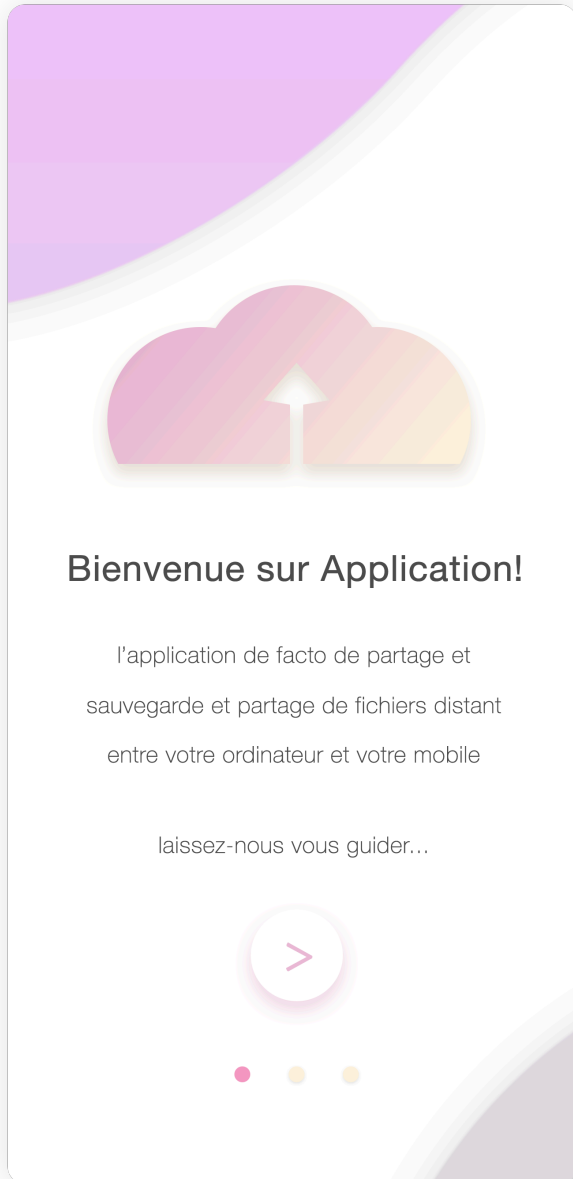
Un champs de texte y serait présent, accueillant soit un nom d'utilisateur, soit un lien, auquel cas quelqu'un aurait trouvé une personne ou un certain lien menant ou mettant en ligne du contenu non accepté sur l'application.

Un bouton s'y trouverait également permettant de soumettre la requête de suppression du compte ou du lien enfreignant les règles. (Avec popup de confirmation, si un utilisateur était emmené à abuser ce système une sanction serait mise en place)

Autres écrans à développer...

On compterait, théoriquement, un total de 6-8 écrans différents. (Bienvenue, login/création de compte, menu principal, vue détaillées des fichiers mis en ligne, signalement, écran de « track » de l'upload en cours, vue détaillée d'un upload donné)

Exemple d'écrans



Écran de bienvenue, en 3 points (ou plus)
(comme montré en bas)

Ils constituaient une introduction à l'application, son concept, ses règles en termes de contenu accepté, etc

source inspiration UI:

<https://dribbble.com/shots/10268319-Mobile-App-Honest-trip/attachments/2158613?mode=media>