

Escribe un programa en C que lea un nº entero positivo entre 0 y 10 y, a continuación, una letra mayúscula. Deberá imprimir por pantalla tantas líneas como indica el nº leído con el contenido como se muestra en los siguientes ejemplos.

Si el nº leído es 6 y la letra K

K

KL

KLM

KLMN

KLMNO

KLMNOP

Si el nº leído es 4 y la letra Z

Z

ZA

ZAB

ZABC

Cuando el nº leído sea 0 no se hará nada y acabará el programa. Si no es así, después de imprimir el resultado se volverá al principio para repetir el proceso. Es decir, el 0 indica que se ha acabado el programa, cualquier otro entre 1 y 10 implica repetirlo.

Una vez que el programa se ejecute correctamente, copiar el código en el siguiente espacio y subirlo a moodle.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){
    int num;
    int i, j;
    i = j = 0;
    char character;

    while(num < 0 || num > 10){
        printf("Escriba un numero entre 0 y 10: ");
        scanf("%d", &num);
    };
    if(num == 0)
        printf("%d", num);

    else{
        while(character < 'A' || character > 'Z'){
            printf("Introduce un caracter: ");
            fflush(stdin);
            scanf ("%c",&character);
        };

        for(i = 0; i < num; i++){
            for(j = 0; j <= i; j++){
                if(character + j > 90){ // Si la letra introducida mas la j es mayor de 90
en ASCII
                    printf("%c ", character + j - 26); //Para que te imprima otra vez la
'A' hay que sumar la j y restar 26 en el valor ASCII
                }
            }
        }
    }
}
```

```
        else
            printf("%c ", character + j);
        }
        printf("\n");
    }
}
```