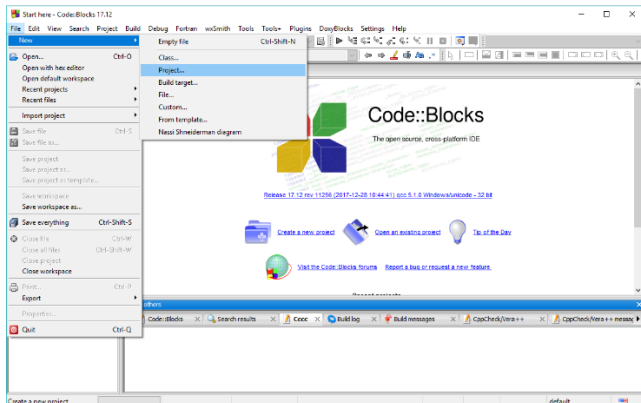
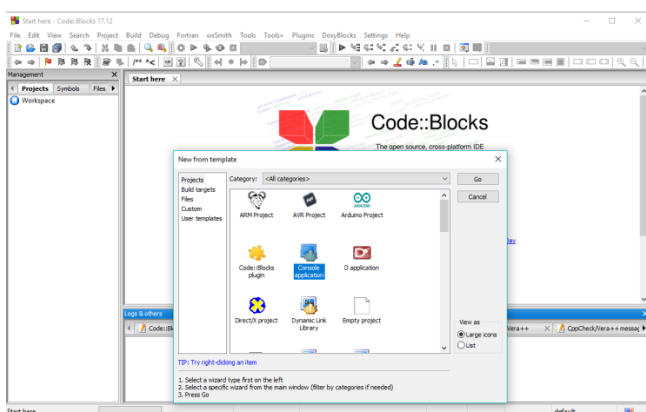


## El entorno Code::Blocks. Empezando a programar en C.

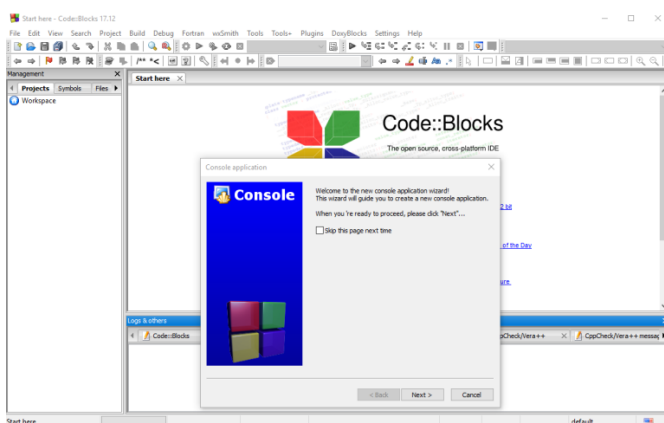
**1.** Ejecutar la aplicación Code Blocks y crear un nuevo proyecto en un directorio de tu pendrive, para ello seleccionar **File /New / Project**:



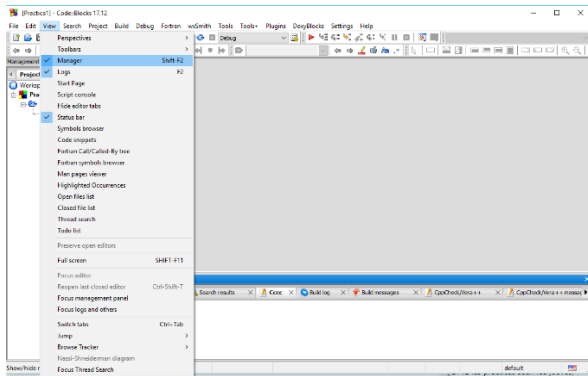
Seleccionar **Console Application**:



Continuar..., seleccionar como **Lenguaje C**, como título por ejemplo **practica1** e indica el directorio dónde quieres almacenarlo:

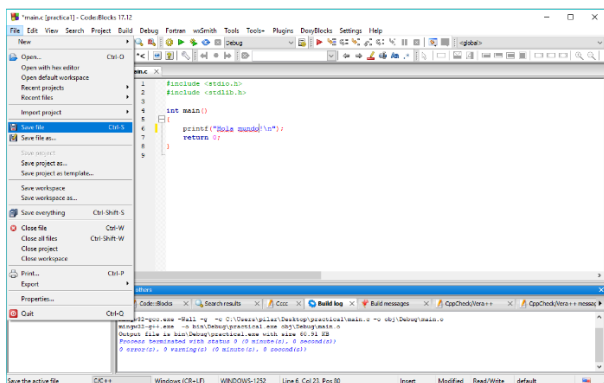


Cuando has creado el proyecto, si no puedes ver la ventana **Management** para trabajar con los ficheros del proyecto, puedes seleccionarla desde **View /Manager**:



**2.-** Abrir la carpeta **Sources** y el archivo **main.c** para editarlo, compilarlo y posteriormente ejecutarlo (bien desde la opción **Build** o desde los iconos):

### Menús:



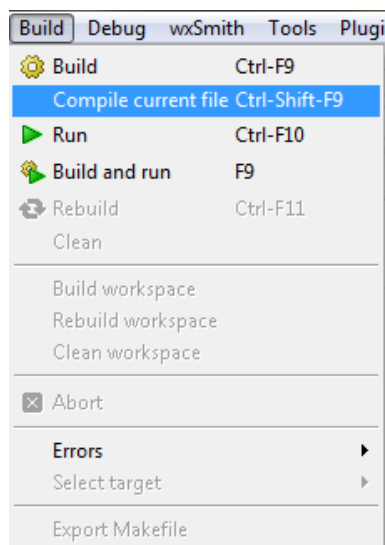
### Iconos:



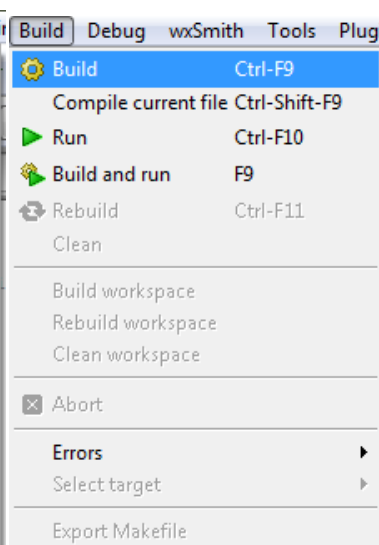
Nuevo    Abrir    Guardar    Guardar  
                 fichero    todo

\n provoca un salto de línea


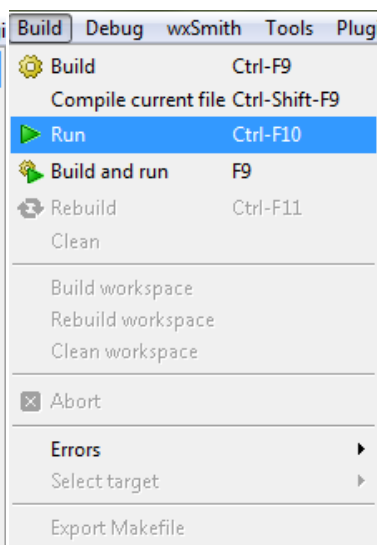
Compilar y ejecutar el programa anterior, desde la barra de menús opción **Build**. Corregir errores si fuese necesario.

**A) Menú Build>Compile**


Abreviado: Ctrl+Shift+F9

**B) Menú Build>Build**

Abreviado: Ctrl+F9

Icono: **C) Menu Build>Run**

Abreviado: Ctrl+F10

Icono: **B) y C)** en un paso: **Menú Build> Build and run**, abreviado F9, icono 

**Comprueba** que se han creado los ficheros **.o** y **.exe** en las carpetas correspondientes del proyecto creado.

**3.** Escribir un programa, compilarlo, si hubiera errores corregirlos y volverlo a compilar, guardarlo y ejecutarlo.

Guardar el programa, opciones de *salvar* (**Save**) del menú **File** de la barra de menús

```
// este comentario ocupa una línea
/* este comentario ocupa
varias líneas */

#include <stdio.h>

int main()
```

```
{  
    // instrucciones  
}
```

Incluir el programa en el siguiente recuadro:

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main () {  
    float precio;  
    float resultado;  
  
    printf("Introduzca un precio en euros: ");  
    scanf("%f€", &precio);  
  
    if(precio > 10 && precio < 100) {  
        resultado = precio - precio * 0.1;  
        printf("Como el precio introducido es mayor que 10€, el precio total  
es de %.2f€", resultado);  
    }  
    else if (precio > 100) {  
        resultado = precio - precio * 0.25;  
        printf("Como el precio introducido es mayor que 100€, el precio  
total es de %.2f€", resultado);  
    }  
    else {  
        printf("Como el precio introducido es menor que 10€ no se aplica  
ningun descuento, por lo que el precio total es de %.2f€", precio);  
    }  
}
```

#### 4. Utilizar el debugger en el programa anterior.

Explicar en el siguiente recuadro, o mediante capturas de pantalla, cómo se ha utilizado el debugger:

```
4  int main () {
5      float precio;
6      float resultado;
7
8      printf("Introduzca un precio en euros: ");
9      scanf("%f€", &precio);
10
11     if(precio > 10 && precio < 100) {
12         resultado = precio - precio * 0.1;
13         printf("Como el precio introducido es mayor que 10€, el precio t
14     }
15     else if (precio > 100) {
16         resultado = precio - precio * 0.25;
17         printf("Como el precio introducido es mayor que 100€, el precio
18     }
19     else {
20         printf("Como el precio introducido es menor que 10€ no se aplica
21     }
22 }
```

PROBLEMAS

SALIDA

TERMINAL

...

clang compilar archivo activo ✓ + ▢ 🗑 ^ ×

Iniciando la compilación...

```
/usr/bin/gcc -fdiagnostics-color=always -g /Users/maaaaquiii/UNI/1/PrimerSemestre/TALLER_PROGRMACION/Practica22:23/Practical/practical.c -o /Users/maaaaquiii/UNI/1/PrimerSemestre/TALLER_PROGRMACION/Practica22:23/Practical/practical
```

La compilación finalizó correctamente.

\* Las tareas reutilizarán el terminal, presione cualquier tecla para cerrarlo.

Iniciando la compilación...

```
/usr/bin/clang -fcolor-diagnostics -fansi-escape-codes -g /Users/maaaaquiii/UNI/1/PrimerSemestre/TALLER_PROGRMACION/Practica22:23/Practical/practical.c -o /Users/maaaaquiii/UNI/1/PrimerSemestre/TALLER_PROGRMACION/Practica22:23/Practical/practical
```

La compilación finalizó correctamente.

\* Las tareas reutilizarán el terminal, presione cualquier tecla para cerrarlo.

