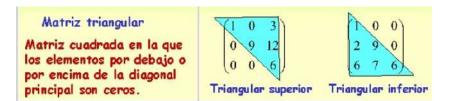
En esta práctica se pide la implementación de un conjunto de funciones y un programa principal para el manejo de matrices de 8x8 enteros. En concreto, las funciones a implementar son:

- rellenar una matriz pasada como parámetro con enteros en el rango [-20,20] usando la función aleatorio de la práctica anterior.
- imprimir una matriz por pantalla.
- multiplicar dos matrices que se pasan por parámetro dejando el resultado en la primera.
- convertir una matriz en triangular superior.
- rellenar una matriz como triangular inferior con valores en el rango [-20,20].
- rellenar una matriz identidad.





El programa principal deberá definir una constante para el tamaño de la matriz y realizar las siguientes operaciones:

- 1. Rellenar la matriz 1.
- 2. Imprimir la matriz 1.
- 3. Rellenar la matriz 2.
- 4. Imprimir la matriz 2.
- 5. Multiplicar la matriz 1 por la matriz 2.
- 6. Imprimir la matriz 1.
- 7. Convertir la matriz 1 en triangular superior.
- 8. Imprimir la matriz 1.
- 9. Convertir la matriz 2 en triangular superior.
- 10. Imprimir la matriz 2.
- 11. Multiplicar la matriz 2 por la matriz 1.
- 12. Imprimir la matriz 2.
- 13. Rellenar como triangular inferior la matriz 1.
- 14. Imprimir la matriz 1.
- 15. Multiplicar la matriz 2 por la matriz 1.
- 16. Imprimir la matriz 2.
- 17. Rellenar como identidad la matriz 2.
- 18. Imprimir la matriz 2.
- 19. Multiplicar la matriz 1 por la matriz 2.
- 20. Imprimir la matriz 1.

Una posible ejecución del programa sería:

| -19 6 4 -15 18 13 19 | 11 6 -19 -11 -3 18 12 -1 | -4 9 6 -20 -7 1 -9 -2 | -2 17 -3 -6 -15 -12 -5 15 | -7 -7 7 -16 17 -14 -14 -5 | -7 19 1 -17 16 6 -9 | -16 2 17 -6 -9 11 -7 -15 | -15 1 -12 17 0 -17 0 -14 | |
|---|--|---|--|--|---|--|---|--|
| 14 15 17 -20 17 8 -10 | 7 -5 13 -19 18 -4 -16 | -9 12 -11 -15 -10 1 -12 -15 | -15 -16 20 16 4 -20 15 10 | 16 -11 -4 19 -8 -6 -13 | -19 -19 -17 1 4 -17 18 15 | -9 -11 -6 18 5 6 -9 18 | -6 -11 -19 -14 -15 18 11 | |
| 21 -11 22 -1130 895 596 153 40 | 49 767 177 –626 –114 484 33 734 | 857 -286 -378 273 58 537 362 171 | -281 -102 459 261 -989 -836 -718 -454 | -216 238 -151 240 -51 -374 370 527 | -204 -664 317 1200 -547 -833 -470 -718 | -165 211 -245 446 -95 -976 -400 142 | -370 -24 -3 849 202 6 -34 -383 | |
| 21 0 0 0 0 0 | 49 767 0 0 0 0 | 857 -286 -378 0 0 0 | -281 -102 459 261 0 0 | -216 238 -151 240 -51 0 | -204 -664 317 1200 -547 -833 0 | -165 211 -245 446 -95 -976 -400 | -370 -24 -3 849 202 6 -34 -383 | |
| 14 0 0 0 0 0 | 758888888888888888888888888888888888888 | -9 12 -11 0 0 0 | -15 -16 20 16 0 0 | 16 -11 -4 19 -8 0 0 | -19 -19 -17 1 4 -17 0 | -9 -11 -6 18 5 6 -9 | -6 -11 -19 -14 -15 18 | |
| 294 0 0 0 0 0 | 6055 -3835 0 0 0 0 | 13398 -3106 4158 0 0 0 | -12694 1842 171 4176 0 0 | -4415 -6281 6665 2871 408 0 | -21282 9768 36862 7974 1044 14161 | 15306 12858 30987 -2845 -5144 14192 3600 | -12334 -11249 23584 22178 3983 -7200 -3907 -6894 | |
| -20 -13 7 11 12 -15 | 0 14 -6 -12 -8 -18 -8 | 0 0 9 -9 -12 20 -10 | 0 0 7 -12 19 15 | 0 0 0 11 -19 -18 | 9 9 9 9 -4 -8 12 | 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 | 0 0 0 0 0 17 | |
| 88551 -226530- 190680- 267843 2685 -192687- -26205 -103410 | 42994 | 610333- 325541 -1168901 -362623 -158910 185908 111070 68940- | 17440 337939- | -55389- -609866- -925405- 175243 121057 -603715- -107777 -75834 | -185328 -276924 -112336- 257000- 84772 -256580 -75684 -82728 | 111006- 101241- 212256 -199602 -35847 64800- 35163 62046- | -191233 400928 377026 67711 | |
| 1 9 9 9 9 | 919999999 | 99. 19999 99 | 99919999 | 999199 | 9 9 9 9 1 9 | 999999919 | 9 9 9 9 9 1 | |
| -20 -13 7 11 12 -15 9 | 0 14 -6 -12 -8 -18 -6 | 0 0 9 -9 -12 20 -10 | 0 0 7 -12 19 15 20 | 0 0 0 11 -19 -18 11 | 9 9 9 9 -4 -8 12 | - - - - - - - | 9 9 9 9 9 17 | |
| Process Press ar | | | | executio | on time | : 0.460 | d s | |

SOLUCIÓN:

// includes y defines

```
/*
PRACTICA REALIZADA POR ESPERANZA MACARENA PLAZA MARTINEZ
NUMERO DE MATRICULA: BR0427
*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#define N 8
```

// prototipos de las funciones

```
int aleatorio(int inf, int sup);
void rellenar(int matrix[][N]);
void imprimir(int matrix[][N]);
void producto(int matrix[][N], int matrix2[][N]);
void triangularSuperior(int matrix[][N]);
void triangularInferior(int matrix[][N]);
void identidad(int matrix[][N]);
```

// main

```
int main(){
    int matriz[N][N];
    int matriz2[N][N];

    srand(time(NULL));
    printf("\n\t\tImprimir primera matriz\n");
    rellenar(matriz);
    imprimir(matriz);
    printf("\n\n");
    printf("\t\tImprimir segunda matriz\n");
    rellenar(matriz2);
    imprimir(matriz2);
    imprimir(matriz2);
    printf("\n\n");
    printf("\n\n\n");
    printf("\t\t\tProducto de la primera matriz por la segunda\n");
    producto(matriz, matriz2);
    imprimir(matriz);
```

```
printf("\n\n\n");
printf("\t\tTriangular superior primera matriz\n");
triangularSuperior(matriz);
imprimir(matriz);
printf("\n\n\n");
printf("\t\tTriangular superior segunda matriz\n");
triangularSuperior(matriz2);
 imprimir(matriz2);
printf("\n\n\n");
printf("\t\tProducto de la segunda matriz por la primera\n");
producto(matriz2, matriz);
 imprimir(matriz2);
printf("\n\n\n");
printf("\t\tTriangular inferior de la primera matriz\n");
triangularInferior(matriz);
 imprimir(matriz);
printf("\n\n\n");
printf("\t\tProducto de la segunda matriz por la primera\n");
producto(matriz2, matriz);
imprimir(matriz2);
printf("\n\n\n");
printf("\t\t\segunda matriz identidad\n");
 identidad(matriz2);
 imprimir(matriz2);
printf("\n\n\n");
printf("\t\t\tProducto de la primera matriz por la segunda\n");
producto(matriz, matriz2);
imprimir(matriz);
printf("\n\n\n");
```

// Implemntación de las funciones

```
int aleatorio (int inf, int sup){
   int aux = inf;

if (inf > sup){
   inf = sup;
   sup = aux;
  }
  return (rand() % (sup - inf + 1) + inf);
}

/*

Esta función se encarga de rellenar el array bidimensional con la función de aleatorio en el rango de [-20] y [20]
Se crean dos variables para ir recorriendo el array y rellenandolo
*/
```

```
void rellenar(int matrix[N][N]){
    int i, j;
    int randomNum = aleatorio(-20, 20);
    for(i = 0; i < N; i++){
        for(j = 0; j < N; j++){
            randomNum = aleatorio(-20, 20);
            matrix[i][j] = randomNum;
        }
    }
Esta función imprime la matriz
Se crean dos variables para recorrer la matriz y una para hacer espacios y que quede
cuadrada la matriz con %*d -> de los espacios y la matriz
Al salir del bucle for de j haces un salto de linea
void imprimir(int matrix[N][N]){
    int i, j;
    int espacios = 10;
    for(i = 0; i < N; i++){
        for(j = 0; j < N; j++){
            printf("%*d ", espacios, matrix[i][j]);
        printf("\n");
    }
Esta función se encarga de hacer el producto de dos matrices (fila * columna)
Se crean tres vbles para recorrer las dos matrices, se crea una matriz auxiliar en la que
se mete los resultados (la i es la fila de la primera matriz, la j es la fila de la segunda
matriz y la k son las columnas)
void producto(int matrix[N][N], int matrix2[N][N]){
    int i, j, k;
    int result[N][N];
    for(i = 0; i < N; i++){
        for(j = 0; j < N; j++){
            result[i][j] = 0;
            for(k = 0; k < N; k++){
                result[i][j] += matrix[i][k] * matrix2[k][j];
        }
```

```
Se hace de nuevo los dos bucles for para rellenar la primera matriz pasada por
parametro e igualarla a la matriz auxiliar
    for(i = 0; i < N; i++){
        for(j = 0; j < N; j++){
            matrix[i][j] = result[i][j];
        }
Esta función rellena de '0' en a partir de la diagonal principal hacia abajo
Se crean dos vbles para los bucles for y
void triangularSuperior(int matrix[][N]){
    int i, j = 0;
    for(i = 0; i < N; i++){
        for(j = 0; j < i; j++){
            matrix[i][j] = 0;
    }
Esta función tienes que conseguir la triangular inferior de una matriz
Se hacen dos bucles for para recorrer el array bidimensional
se crea una condicion en la que diga que si la j (columnas) es menor que la i (filas) o si
son iguales genere la triangular inferior con numeros aleatorios sino que la rellene con {\it 0}
void triangularInferior(int matrix[][N]){
    int i = 0;
    int j = 0;
    for(i = 0; i < N; i++){
        for(j = 0; j < N; j++){
            if(j \ll i)
                matrix[i][j] = aleatorio(-20, 20);
            else
                matrix[i][j] = 0;
        }
    }
```

```
Esta función consiste en sacar la identidad de una matriz
Se crean dos bucles for para recorrer el array y lo rellenas con 1 en la diagonal principal
*/

void identidad(int matrix[][N]){
   int i , j;
   i = j = 0;

   for(i = 0; i < N; i++){
      for(j = 0; j < N; j++){
        matrix[i][j] = (i == j); //si i = j entonces matrix[i][j] imprimirá 1
      }
   }
}</pre>
```