

Marco Aurelio Quirino

maqsmarco@gmail.com | (11) 97168-0134

EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE

SÃO JUDAS TADEU

BACHAREL EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

2014 - 2017

São Paulo, SP

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Instituto de Matemática e Estatística

EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA

2016

São Paulo, SP

CURSOS

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Tópicos de Programação em C

Jan-Fev 2016

São Paulo, SP

CAELUM

Java para Desenvolvimento Web

LINUX FOUNDATION

Introduction to Linux

HABILIDADES

PROGRAMAÇÃO

Java • Spring • SOLID

REST • TDD • JAX-RS

JavaScript • VRaptor • MySQL

Maven • CSS • Shell • \LaTeX

AWS • Docker • Sensu

• GCP

Familiar:

Android • C • Ruby • Angular

Kubernetes • Node • Terraform

GTM(Google Tag Manager)

EXPERIÊNCIA

ITAÚ UNIBANCO | ENGENHEIRO DE SOFTWARE

Maio 2020 - Presente | São Paulo, SP

- Tech Lead Squad Ev. de Plataformas - Processo de análise de requisitos e solução de arquitetura para ferramenta de comprovantes utilizando de serviço em nuvem(AWS), bem como equalização de comprovantes entre plataformas; Auxílio na evolução de plataformas CDN(Content Delivery Network).
- Tech Lead Squad Pix - Acompanhamento de entregas de sistemas produtos bem como refinamentos técnicos para trazer início a esteira de desenvolvimento do time.
- Tech Lead - Contribuição em tarefas de liderança e tomada de decisão de tecnologia para novos requisitos de produto. Acompanhamento de entregas em produção
- Squad Pix - Entregas: Transferência Pix via internet banking, Devolução Pix e a central Pix; Utilizando Java para implementações de backend e Angular para o frontend com Voxel(Itaú).
- Squad de Pagamentos com foco voltado para transferências e implementação do projeto PIX, servindo as aplicações mobile com API's. Participando de atividades como:
- Viabilização de documentação para todo o time de engenharia contendo a resolução de problemas mais comuns que ocorrem em servidores que utilizam JBoss como servidor de aplicação.
- Modernização da aplicação de TED utilizando Java com o framework Spring.
- Desenvolvimento de API's PIX para as aplicações.

ELO7 | ENGENHEIRO DE SOFTWARE

Julho 2019 - Abril 2020 | São Paulo, SP

- Time de sistema produto com foco em integrações com os serviços de frete dos Correios, onde foram feitas resoluções de bugs do sistema que nos eram reportados.
- Time de backend com foco em pagamentos onde haviam integrações com terceiro que é adquirente(MOIP), projetos como a utilização da nova API do parceiro para a efetuação de pagamentos na plataforma do marketplace de produtos fora de série.
- Time de backend com foco em marketing onde são cuidadas as integrações com as ferramentas: GTM(Google Tag Manager) e Sales Force (Exact Target).

POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO

Dezembro 2017 - Junho - 2019 | São Paulo, SP

ELO7 | ENGENHEIRO DE SOFTWARE

Novembro 2015 - Novembro 2017 | São Paulo, SP

- Time de busca e métricas
- Time de sistema produto focado em melhorias para os vendedores do marketplace e integrações com Correios
- Time de DevOps e Infraestrutura onde foram desenvolvidas diversas melhorias para todo o time de engenharia da empresa como por exemplo monitorações com Sensu e automatizações com Jenkins.

Marco Aurelio Quirino

IDIOMAS

Português	Nativo
Inglês	Intermediário
Espanhol	Básico

LINKS

Github:// [maaark11](#)
LinkedIn:// [marcoquirino](#)

KPIT TECHNOLOGHIES | TRAINEE CONSULTOR TÉCNICO **JDEEDWARDS**

Janeiro 2015 – Outubro 2015 | São Paulo, SP

- Projetos de grandes empresas como Volvo Penta, Biolab e Latex utilizando Oracle JDEdwards(ERP)
- Projetos de visualizações de dados com o BI Publisher

HONDA ESTEVÃO ADVOGADOS | ESTÁGIO ANALISTA DE **SUPORTE**

Junho 2014 – Novembro 2014 | São Paulo, SP

PROJETOS PARTICULARES E VOLUNTÁRIOS

JOGOU! | APLICAÇÃO ANDROID

Jan 2014

Projeto particular para estudos com Android; Onde números são gerados para jogos das loterias Caixa. Atualmente parado e não lançado na Play Store

CODE CREW | VOLUNTÁRIO

Março 2013 – Março 2013 | Praia Grande, SP

Projeto que visava levar lógica de programação e construção de páginas web para alunos de um colégio no município de Praia Grande

CARGA360 | APLICAÇÃO WEB

Dezembro 2019

Sistema para aprimorar habilidades com SpringBoot, Node e Angular. Consiste em rastreamento de cargas para empresas de transportes.