



FIS'eat



Martin Thibaut
Martin Moguet



Sommaire

1

Fonctionnalités

Que fait la borne ?

2

Choix techniques

Par où commencer ?

3

Répartition

Qui fait quoi ?

4

Difficultés

AIIIE !

5

Démonstration

Que du bonheur :)

6

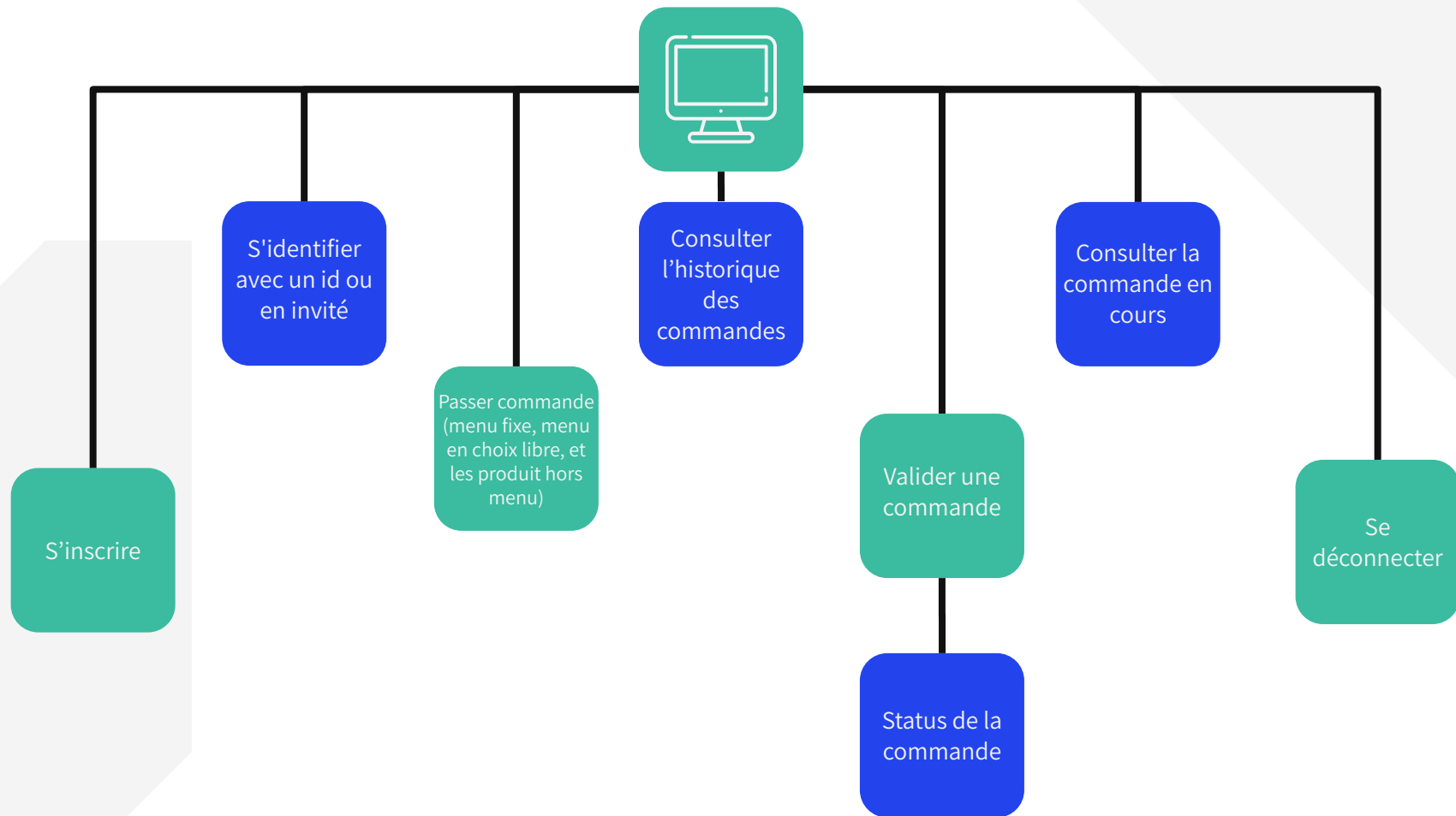
Conclusion

01

Les fonctionnalités

Les fonctionnalités implémentées





02

Choix techniques

Choix techniques et architecture du système



Client	
serialVersionUID	long
nom	String
numero_client	int
historique_commandes	List<Commande>
exist(int)	boolean
getHistorique_commandes()	List<Commande>
getHistorique_commandes_to_String()	String
get_client_by_id(int)	Client
get_nom()	String
get_nombres_clients()	int
get_numero_client()	int
sauvegarder_client()	void

+effectue

Commande	
serialVersionUID	long
numero_commande	int
client	Client
date	LocalDate
prix	double
menus	List<Menu>
plats	List<Plat>
accompagnements	List<Accompagnement>
boissons	List<Boisson>
afficher_commande_en_cours()	String
afficher_commande_list()	String
ajouter_accompagnement(Accompagnement)	void
ajouter_boisson(Boisson)	void
ajouter_menu(Menu)	void
ajouter_plat(Plat)	void
getClient()	Client
getNumero_commande()	int
get_commande_prix()	double
get_duree_commande()	int
setPrix(double)	void
toString()	String

+est composé de

Menu	
serialVersionUID	long
nom	String
numero_menu	int
boisson	Boisson
plat	Plat
accompagnement	Accompagnement
prix	double
getAccompagnement()	Accompagnement
getBoisson()	Boisson
getNom()	String
getPlat()	Plat
getPrix()	double
get_menu_by_id(int)	Menu
get_nombres_menus()	int
sauvegarder_menu()	void
toString()	String

Ingredient	
serialVersionUID	long
numero_ingredient	int
nom	String
cuit	boolean
type_cuisson	String
temps_preparation	int
getTemps_preparation()	int
get_nombres_ingredients()	int
sauvegarder_ingredient()	void
toString()	String

+est composé de

+est composé de

Plat	
serialVersionUID	long
ingredients	List<Ingredient>
numero_plat	int
hors_menu	boolean
prix	double
getIngredients()	List<Ingredient>
getIngredients_toString()	String
getPrix()	double
isHors_menu()	boolean
sauvegarder_plat()	void
toString(boolean)	String

Produit	
serialVersionUID	long
nom	String
getNom()	String
get_nombres_produits(String)	int

+est composé de

Boisson	
serialVersionUID	long
numero_boisson	int
prix	double
getNom()	String
getPrix()	double
sauvegarder_boisson()	void
toString()	String

Accompagnement	
serialVersionUID	long
numero_accompagnement	int
prix	double
temps_preparation	int
getNom()	String
getPrix()	double
getTemps_preparation()	int
sauvegarder_accompagnement()	void
toString()	String

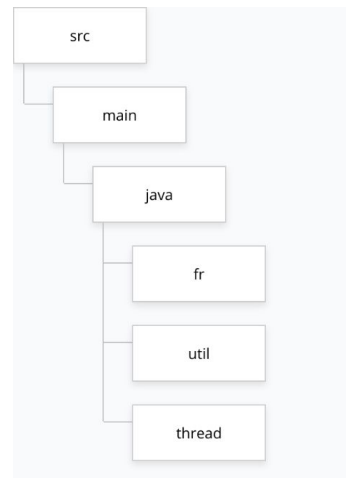
Architecture de la base de données



Fichier JSON ?

Fichier binaire ?

Architecture des fichiers Java



03

Répartition

Répartition du travail





Martin Thibaut

- Dev

- Mise en commun
- Choix de l'architecture



Martin Moguet

- Gestion de la BDD

04

Difficultés

Les difficultés rencontrées durant le projet



75%

Erreurs liées aux fichiers
(ClassNotFoundException...)



Basile
Thiry

15%

Incompréhension dans
les Threads



Théo
Barbary

10%

Le reste des erreurs
(IndexOutOfBoundsException,
FileNotFoundException...)

05

Conclusion



06

Démonstration

Démonstration en direct du système

