

# Interpréteur LOGO en OCaml

Maxence AHLOUCHE

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation du projet</b>	<b>1</b>
1.1	Chronologie . . . . .	1

## 1 Présentation du projet

Le but de ce projet était de programmer les analyseurs syntaxiques et sémantiques d'un interpréteur du langage LOGO, le reste des fonctions nécessaires étant fourni. Ce rapport présente la démarche de conception et de programmation qui a été suivie pour ce projet.

### 1.1 Chronologie

J'ai commencé par implémenter les instructions Logo MOVE, ROTATE et COLOR, afin d'obtenir un résultat visible dès que possible.