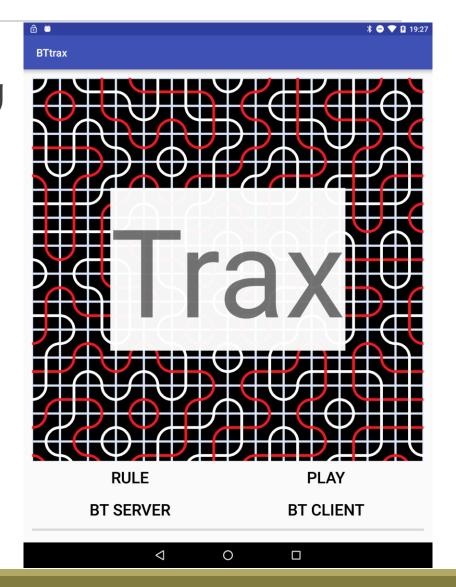
# BTtrax

東京工業大学 情報理工学院 情報工学系中野 真明貴

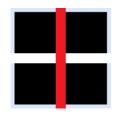
#### BTtrax

- Bluetoothで通信して、 Traxゲームをするアプリ
- Bluetoothを使わずに 一台のみでの対戦を する事もできる



#### Traxゲーム

- ・二人対戦用ゲーム
  - ▶ 赤色か白色が割り当てられる
- プレイヤーはタイルを交互に置く
  - ▶ タイルは2種類



十字タイル

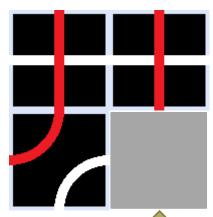


曲線タイル

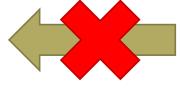
目的:タイルに描かれた線を繋げて相手より 先にループを作る

#### タイルの置き方

- タイルを置く時はすでに置かれているタイルに 接するように置く
  - ➤ 置いた時色がつながっていないとNG



既に置かれているタイルと 色のつながりを合わせる





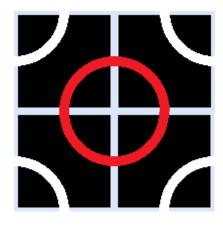
色が合わないので こういうタイルは置けない

#### タイルの自動配置

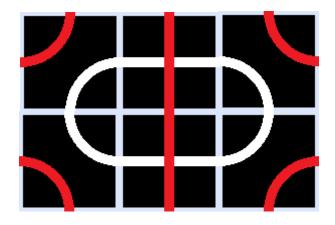
- タイルを置いた時に、置くことのできるタイルが 一種類に決まる部分があればそこに自動配置
  - 今このタイルを配置したとする ここにはこのタイルしか 置くことができない
- •自動配置は連鎖する
  - 自動配置できなくなるまで自動配置を繰り返す

### 勝利条件(1/2)

・自分の色のループを作る



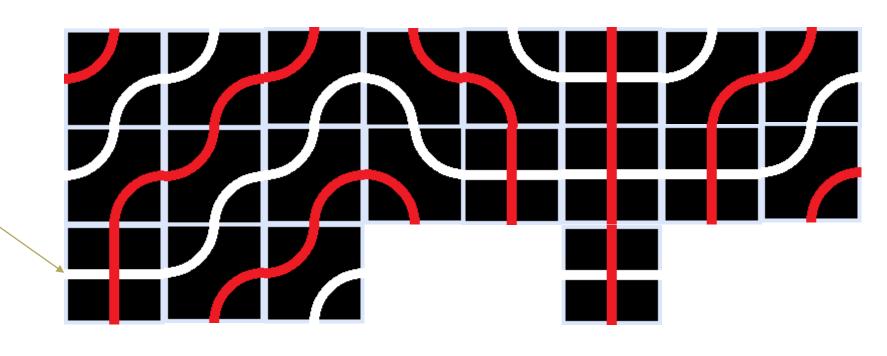
赤色のループ



白色のループ

## 勝利条件(2/2)

•長さ8列以上で端から反対の端までつながって いるラインを作る



#### 今後の課題

- ネット対戦を可能にする
- コンピュータと対戦できるようにする