# Reflektion över Brukshundsklubben

## Planering

Det första jag börjar med är att skriva ner kundens krav och funktion med papper och penna; sedan uppgiftens mål och innehåll. Jag gör det i den ordningen för att få struktur då jag själv har svårt för att läsa texter, misstolkar eller tar saker för givet. Jag återkommer några gånger till den ursprungliga ”beställningen” för jämförelse.

Denna uppgift försökte jag tänka annorlunda mot vad jag har gjort tidigare. Jag försökte strunta i all styling tills jag visste att jag mer eller mindre alla funktioner som behövdes och som jag ville ha samt själva ”skelettet” av innehållet.

Ritade upp en liten enkel skiss på inloggnings ”rutan” och hur kommande rutor ska se ut. Och vid detta stadie försökte jag måla upp en bild och ge lite kommentarer till mig själv om uppbyggnaden av skelettet i HTML samt JavaScript. Till exempel användningen av ”form”, ”fieldset”, antal ”div” och så vidare, så jag vet vad som behövs innan kodningen.

Det mesta i denna uppgift fick jag använda mig av google, och kolla igenom mina anteckningar för att se vilka metoder man kan använda; hur funktioner och syntax används framför allt i JavaScript. Även om jag hade en klar bild av vad jag ville göra så visade det sig att jag hade väldigt svårt att förstå hur saker hänger ihop kodmässigt. Största felet för mig är att jag inte är duktig grundläggande funktioner och vart jag ska lägga saker vart.

A piece of paper with writing on it

Description automatically generated

## Sidans funktion

*På min brukshundsklubbs nås man först av:*

* Heading med namnet på sidan.
* En ”aside” element innehållandes en bild på en hund, tillsammans med text om föreningens regler. Detta element finns kvar även vid övriga ”sidor”.
* En inloggnings ruta; en ”form” innehållandes ett ”fieldset” med ”inputs” samt en ”submit” knapp. Här skriver man in sitt användarnamn, lösenord och trycker logga in.
* En ”footer” med en email adress.

*Inloggnings koden fungerar på följande sätt:*

1. Först har vi konstanterna namn och lösenord.
2. Deklarationer för allt som ska användas.
3. (Test för att se om man redan är inloggad) Om konstanten namn har densamme värde som eventuellt finns sparad som key/value namn i localStorage; gå direkt till ”välkomstsidan”, annars ignorera och bara gå vidare till nästkommande funktion.
4. Om användaren loggar in med rätt namn och lösenord, skicka vidare personen till välkomstsidan samt spara namn och lösenord i localStorage. Om inte, skicka vidare användaren till ”sidan” som visar ogiltigt lösenord.
5. Under huvudfunktionen, har vi två funktioner som behandlar välkomstsidan och den som visar ogiltigt lösenord.
   1. Välkomstsidan lägger till en klass som gör inloggningsformuläret osynligt och i stället visar en välkomstruta, byter bild till en glad hund, samt lägger till en logga ut knapp som rensar i localStorage.
   2. Sidan för ogiltigt lösenord gör på liknande sätt. Gör formuläret osynligt, visar en ruta om fel, byter bild till ledsen hund, samt lägger till en tillbaka knapp.

## Hur jag gick till väga

Så i detta fall började jag med att deklarera allt i en enda stor funktion, och där fanns även mina ”if statements”. Och jag hade misstolkat uppgiften med localStorage, då jag satte ”setItem” allra först utanför någon funktion för det var det jag trodde man skulle göra (det vill säga att ”key/value” paret redan fanns satt i koden och att vi skulle utgå från det). Problemet då är att jag inte kunde få någon som helst lösning på hur man stannar kvar på en sida; vilket för övrigt jag också hade missat att man skulle göra, då jag trodde man menade att nycklarna skulle endast finnas kvar och inte användaren i sig.

Jag visste för lite om bland annat localStorage, hur det funkar och att vi ens kunde ”lösa” att stanna kvar på en sida om än inte optimalt i det verkliga livet. Så efter att ha kodat och deklarerat det mesta som behövs finnas på sidan, så kände jag bara för att börja om allt. Men efter mycket om och men, så började jag portionera upp min kod i olika delar, i olika funktioner. Mestadels för att jag själv ska kunna läsa vad det faktiskt är jag gör, samt att det medförde att jag kunde använde min funktion för att komma till välkomstsidan även utanför de andra funktionerna för att testa om jag redan var inloggad.

Under resans gång så kommenterar jag i princip varje rad i JavaScript (känner inte att det behövs i HTML och CSS). Detta endast för min egen skull då jag är novis samt inte har det bästa minnet om vad som är vad. Några gånger hjälpte kommentarerna mig då det resulterade i att jag bytte namn på variabler för att det ska passa bättre till ändamålet eller kunna användas mer generellt i olika situationer. Att kommentera på detta sätt är inget jag hade gjort med mer kött på bena eller om jag kommer ut i arbetslivet.

Antingen kan ja låta mina kommentarer vara kvar för jag vet att det är studenter i min grupp som ska kodgranska den (och de är på liknande nivå). Kan också skapa en ”branch” som har väldigt lite kommentarer i sig, som de andra kan se. Eller så kan man installera en extension till VS Code som tillfälligt gömmer alla kommentarer; vilket man kan be sin grupp att göra.

## Verktyg

Denna gång så använde jag mig av ChatGPT för att förklara för mig hur jag kan stanna på en sida med localStorage. Sen var det flera i klassen som hade satt namn och lösenord utanför funktionerna i form av konstanter, så då förstod jag att jag hade kunnat göra det hela uppgiften annorlunda.

ChatGPT’s lösning innebar att man skapade ett till ”key/value pair” som sätts i samband med inloggninsnycklarna och är endast där för att se om man fortfarande är inloggad. Då jag inte gillar att använda mig av något som jag inte kunde kommit på själv så i stället deklarerade jag en const utanför innan funktionerna börjar. Konstanten hämtar ”key: namn” från localStorage, och sedan testar den variabeln i en ”if-statement” om den är lika med den deklarerade konstanten ”namn”; om det är det så går den direkt till min välkomstsida på direkten innan något annat exekveras.

## Länk till GitHub Pages och repot:

### GitHub Pages: <https://maakusj.github.io/brukshundsklubben>

### Repot: <https://github.com/maakusj/brukshundsklubben>