Лабораторная работа №10

Алиева Милена Арифовна, НКАбд-01-22, РУДН

Содержание

- 1) Цель
- 2) Задания
- 3) Порядок выполнения
- 4) Вывод

Цель

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

- 1. Написать скрипт, который при запуске будет делать резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в вашем домашнем каталоге. При этом файл должен архивироваться одним из архиваторов на выбор zip, bzip2 или tar.
- 2. Написать пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов.

- 3. Написать командный файл аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir). Требуется, чтобы он выдавал информацию о нужном каталоге и выводил информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.
- 4. Написать командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt, .doc, .jpg, .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории.

Порядок выполнения

- 1. Создали каталог backup длля выполнения первого задания, а также файл prog.sh
- 2. Написали скрипт для первого задания
- 3. Запустили prog.sh, проверили, что всё корректно работает. Создали файл для выполнения второго задания
- 4. Написали скрипт для второго задания

Порядок выполнения

- 5. Запустили prog1.sh, вывелись введённые нами значения. Создали файл для выполнения третьего задания
- 6. Написали скрипт для третьего задания
- 7. Запустили скрипт к третьему заданию, смогли увидеть файлы и директории, права у них

Порядок выполнения

- 8. Создали файл для четвертого задания. Написали скрипт
- 9. Запустили скрипта к четвертому заданию, убедились, что всё корректно работает, отображается количество найденных файлов

В ходе данной лабораторной работы я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux, научилась писать небольшие командные файлы.