

# **Лабораторная работа №8**

**Дисциплина: Операционные системы**

Алиева Милена Арифовна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Ответы на контрольные вопросы</b>	<b>14</b>
<b>6</b>	<b>Вывод</b>	<b>17</b>

## Список иллюстраций

4.1	Создание файла hello.sh . . . . .	8
4.2	Ввод текста . . . . .	9
4.3	Сделали файл исполняемым . . . . .	9
4.4	Вызвали vi на редактирование . . . . .	10
4.5	Продолжили редактирование . . . . .	11
4.6	Удаление последней строки . . . . .	12
4.7	Отмена изменений . . . . .	13

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## 2 Задание

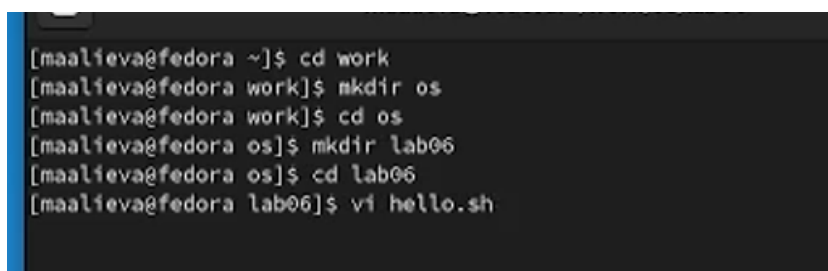
1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором vi.
3. Выполнить упражнения, используя команды vi.

### 3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc . Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : —двоеточие), затем: – набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; – набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения. Замечание. Следует помнить, что vi различает прописные и строчные буквы при наборе (восприятии) команд.

## 4 Выполнение лабораторной работы

1. Создали каталог с именем ~/work/os/lab06, перешли во вновь созданный каталог, вызвали vi и создали файл hello.sh (рис. [4.1])



```
[maalieva@fedora ~]$ cd work
[maalieva@fedora work]$ mkdir os
[maalieva@fedora work]$ cd os
[maalieva@fedora os]$ mkdir lab06
[maalieva@fedora os]$ cd lab06
[maalieva@fedora lab06]$ vi hello.sh
```

Рис. 4.1: Создание файла hello.sh

2. Нажали клавишу i и ввели текст, нажали клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста, нажали : для перехода в режим последней строки и внизу экрана появилось приглашение в виде двоеточия, нажали w (записать) и q (выйти), а затем нажали клавишу Enter для сохранения текста и завершения работы (рис. [4.2])



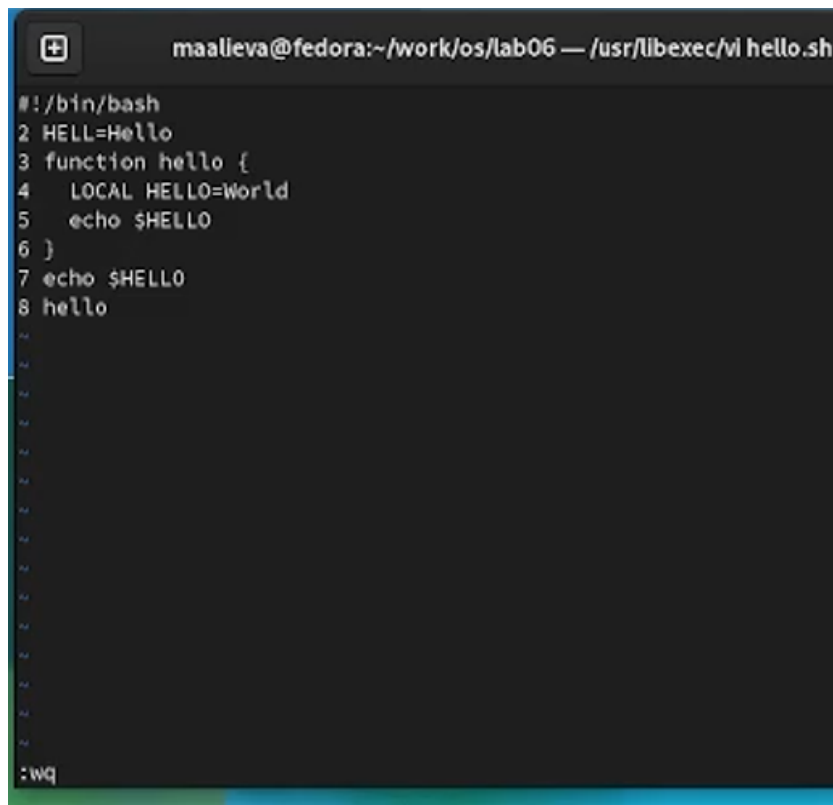


Рис. 4.2: Ввод текста

3. Сделали файл исполняемым (рис. [4.3])

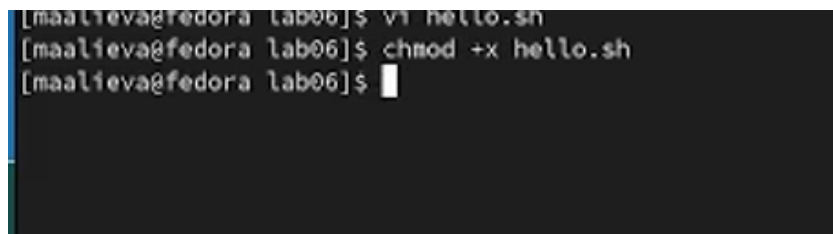
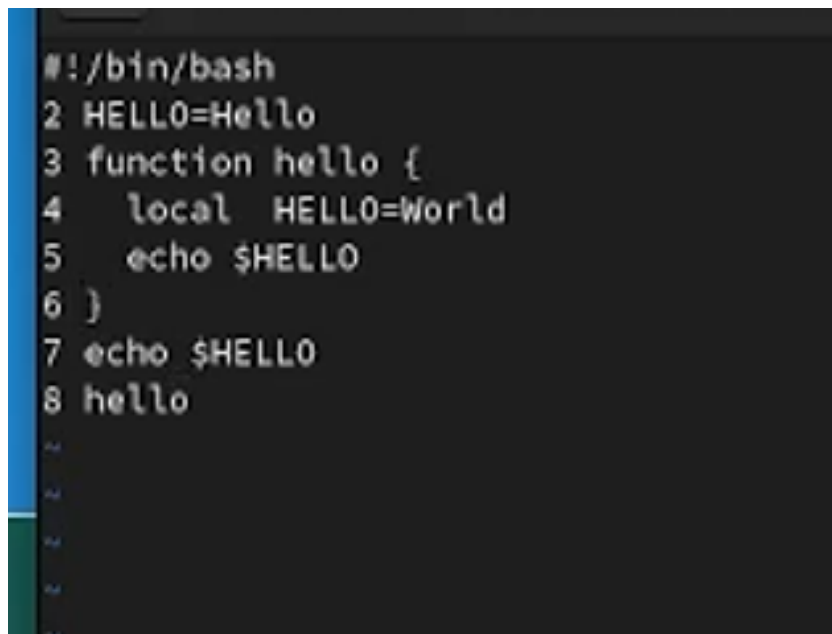


Рис. 4.3: Сделали файл исполняемым

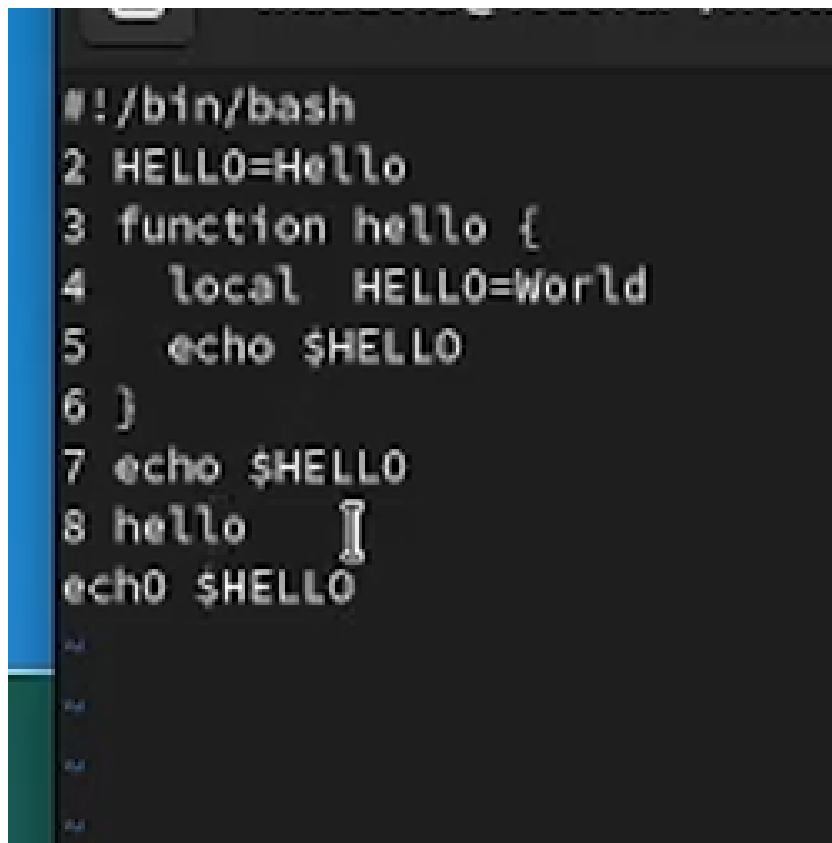
4. Вызвали ві на редактирование, установили курсор в конец слова HELL второй строки, перешли в режим вставки и заменили его на HELLO. Затем установили курсор на четвертую строку и стёрли слово LOCAL, перешли в режим вставки и набрали local, нажали esc для перехода в командный режим (рис. [4.4])



```
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4     local HELLO=World
5     echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
```

Рис. 4.4: Вызвали vi на редактирование


5. Установили курсор на последней строке файла, вставили после неё строку содержащую следующий текст: echo \$HELLO, нажали esc для перехода в командный режим (рис. [4.5])



```
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4     local HELLO=World
5     echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
echo $HELLO
```

Рис. 4.5: Продолжили редактирование

6. Удалили последнюю строку (рис. [4.6])



```
maalleva@fedora:~/work/os/lab06 — /usr/
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4     local HELLO=World
5     echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
:9,9d
```

Рис. 4.6: Удаление последней строки

7. Ввели команду отмены изменений и для отмены последней команды, затем ввели символ : для перехода в режим последней строки, записали изменения с помощью wq (рис. [4.7])

```
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4     local HELLO=World
5     echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
echo $HELLO
```

Рис. 4.7: Отмена изменений

## 5 Ответы на контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

Командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; Режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла; Режим последней (или командной) строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Можно нажимать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.

0 — переход в начало строки; \$ — переход в конец строки; G — переход в конец файла; n G — переход на строку с номером n.

4. Что для редактора vi является словом?

Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

С помощью G — переход в конец файла

6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

Вставка текста – а – вставить текст после курсора; – А – вставить текст в конец строки; – і – вставить текст перед курсором; – n і – вставить текст n раз; – І – вставить текст в начало строки. Вставка строки – о – вставить строку под курсором; – О – вставить строку над курсором. Удаление текста – х – удалить один символ в буфер; – d w – удалить одно слово в буфер; – d \$ – удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 – удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d – удалить в буфер одну строку; – n d d – удалить в буфер n строк. Отмена и повтор произведённых изменений – u – отменить последнее изменение; – . – повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер – Y – скопировать строку в буфер; – n Y – скопировать n строк в буфер; – u w – скопировать слово в буфер. Вставка текста из буфера – p – вставить текст из буфера после курсора; – P – вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста – c w – заменить слово; – n c w – заменить n слов; – c \$ – заменить текст от курсора до конца строки; – r – заменить слово; – R – заменить текст. Поиск текста – / текст – произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст – произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Перейти в режим вставки.

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

С помощью u – отменить последнее изменение

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Режим последней строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

\$ — переход в конец строки

11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): – : set all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора vi?

В редакторе vi есть два основных режима: командный режим и режим вставки. По умолчанию работа начинается в командном режиме. В режиме вставки клавиатура используется для набора текста. Для выхода в командный режим используется клавиша Esc или комбинация Ctrl + c .



## 6 Вывод

Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.