### **Clase Coche:**

```
| Controllerjava | D Viewjava | D Modeljava | D Cochejava × | Cochejava
```

#### **Clase Model:**

```
Controller.java
                             View.java
                                                  Model.java × D Coche.java
   1 package ejercicio.mvc;
      import java.util.ArrayList;
            private ArrayList<Coche> parking;
            public Model() {
   parking = new ArrayList<>();
  90
 13⊜
            public void crearCoche(String marca, String modelo, String color) {
               Coche coche = new Coche(marca, modelo);
                parking.add(coche);
           public void cambiarVelocidad(String marca, int nuevaVelocidad) {
   for (Coche coche : parking) {
      if (coche.getMatricula().equals(marca)) {
         coche.setVelocidad(nuevaVelocidad);
    }
}
 18●
            public int getVelocidad(String marca) {
   for (Coche coche : parking) {
      if (coche.getMatricula().equals(marca)) {
 270
                            return coche.getVelocidad();
                  return -1; // Marca de coche no encontrada
```

## **Clase View:**

## **Clase Controller:**

```
🛘 Controller.java 🗡 🔼 View.java
                                         Model.java
                                                                Coche.java
    package ejercicio.mvc;
             public static void main(String[] args) {
    Model model = new Model();
    View view = new View();
60
                  // Crear instancias de Coche
                 Coche coche1 = new Coche("Ferrari","LX300");
Coche coche2 = new Coche("BMW","M4");
Coche coche3 = new Coche("Tesla","SX400");
                  // Acelerar los coches
                  coche1.acelerar(250);
17
                  coche2.acelerar(200);
                  coche3.acelerar(320);
                  // Mostrar información de los coches
                  view.mostrarCoche(coche1);
                  view.mostrarCoche(coche2);
                  view.mostrarCoche(coche3);
              // Cambiar velocidad de los coches
                  coche1.setVelocidad(120);
                  coche2.setVelocidad(100);
                  coche3.setVelocidad(100);
              // Mostrar información actualizada de los coches
                  view.mostrarCoche(coche1);
                  view.mostrarCoche(coche2);
                  view.mostrarCoche(coche3);
```

# Salida del programa:

