

2011-10-17 sep-02
mdi

Människa-dator Interaktion

Inledande kurs, 4t 17

Gå med i grupp på bilder
efter per grupp

Föreläsare på ett antal för läsning

Jan Gulliksen - "Gulen"

- Professor i Människa-datorinteraktion
- Skolchef - Skolan för datavetenskap
och kommunikation

gulliksen@kth.se

Jan Gillgren & Bengt Hövansson:

Användarcentrerad systemdesign

• Finns på Kärhökhandeln, KTH campus

Träts att boken inte är på engelska
så talar han nu på engelska.

Vad innebär det att något är användbart?

Lätt att lära

Nyttigt

Tillfredsställande

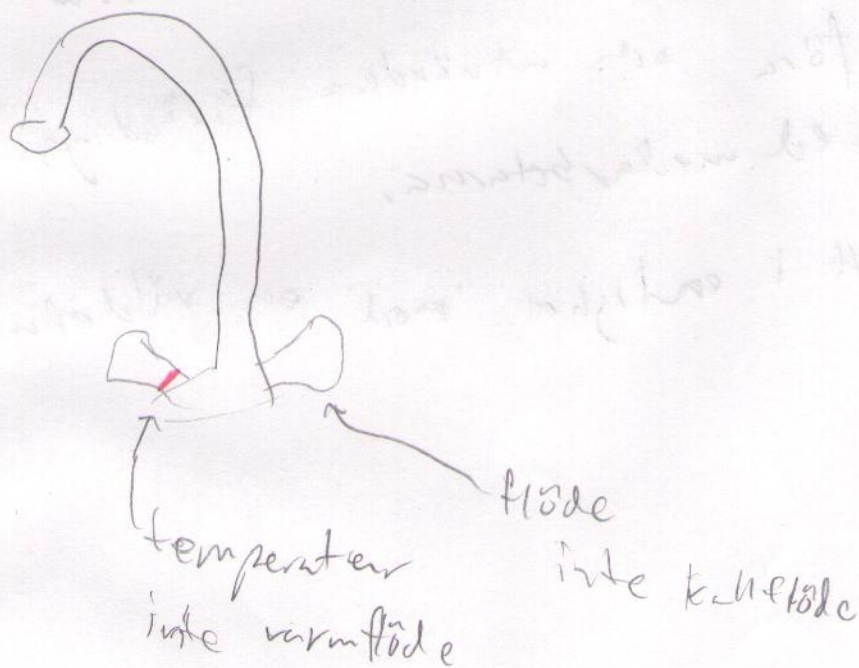
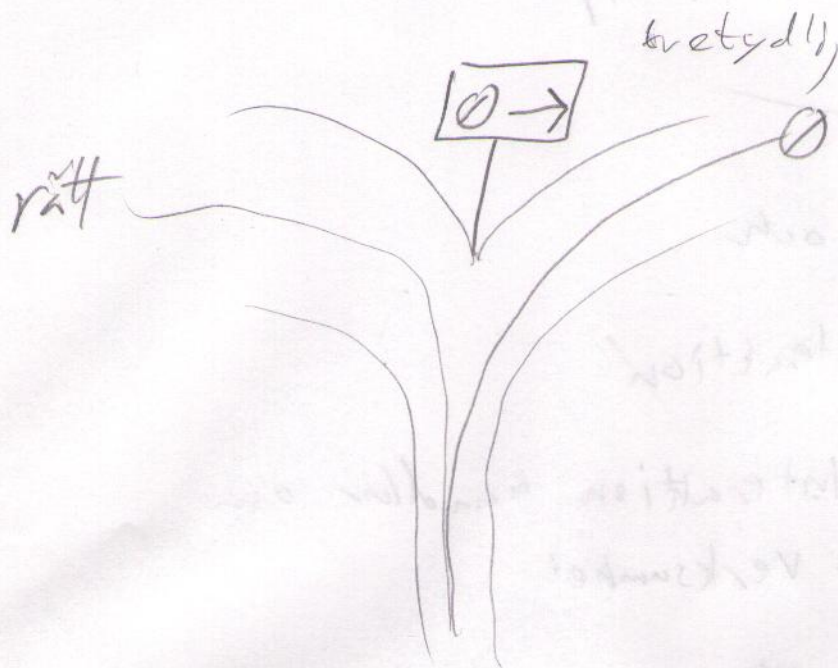
Billigt

Kräver ingen manual

Portabilitet

Läcker design

Vilken väg får jag inte välja?



Vad är användbarhet?

ISO-9247-11

Användbarhet och
Människadatorinteraktion

Människa-datorinteraktion handlar om
att förstå en verksamhet.

... om att omsätta denna kunskap till
konkreter idéer om en framtida förändring...
... införa och utvärdera förändringen tillsammans
med medarbetarna.

Allt i enlighet med en väldefinierad process.

Kognitionspsykologi för Människa-datorinteraktion

Jon Gulliksen

Definition av MDI

Människa - Datorinteraktion

Kognitionspsykologi

Gestalt lagar

Märkelslagen

Likhetslagen

Kontinuitetslagen

Figur-bakgrundseparation

Manuskripts in 'me

35B5FK-W

7

24

GL 4 B.5. - zet

11

0

stomach moment!