#### Numeriska metoder F/CL 2010 DN1240

Lärare i kursen:

Ninne Carlsund Katarina Gustavsson Johan Hoffman Johan Jansson Matthias Sandberg Jeannette Hiromi Spühler Rodrigo Vilela de Abreu

Gemensam e-mail-adress för kursen (denna omgång):

numfcl-2010@csc.kth.se

Vi kommer använda Python 2.6 (status quo ante) som är installerat på NADA:s datorer (färgsalarna).

Numeriska metoder?

Computational Science/Beräkningsvetenskap

Scientific Computing/Vetenskapliga beräkningar

**High Preformance Computing** 

Numerisk analys

Simuleringsteknik

Beräkningsmatematik

Matematiska modeller + dator

Modellering och simulering

Bygg en matematisk modell (ekvation) av verkligheten

En ekvation från verkligheten är ofta alltför komplex för att lösa med penna och papper

Simulera verkligheten (lös ekvationen): numerisk metod + dator

## Datorspel och film

Upplevelsen är ofta viktigare än realismen

Fysikmotor

Bräkningsfel är okej.

#### Klimatmodeller

Politiska beslut baseras på simuleringar

Vilken modell?

Noggrannhet?

#### Denna kurs

Matematiska modeller

Numeriska metoder

**Implementering** 

Simulering

Uppskatta fel i simuleringen

#### Differentialekvationer

Beskriver kontinuum/fält/funktioner: temperatur, hastighet, tryck, densitet, &c.

Finita element metoden: approximera lösningen med enkla funktioner på en triangulering.

### Eulers ekvationer (1755)

$$\partial u / \partial t + u \cdot \nabla u + \nabla p = f$$
  
 $\nabla \cdot u = 0$ 

Strömningsmekanik

#### Maxwells ekvationer (1873)

$$\partial B/\partial t + \nabla \times E = 0$$
 Elektromagnetism  $\partial D/\partial t + \nabla \times H = 0$   $\nabla \cdot D = 0, \nabla \cdot B = 0$ 

## Schrödingers ekvation (1925)

$$i\partial \psi/\partial t = H\psi$$
 Kvantmekanik

## Simulering är ofta nödvändigt

- För små skalor för experiment
- För stora skalor för experiment
- Oetiska experiment
- Dyra experiment
- Simulera framtiden
- Simulera virtuell verklighet

. . .

## 5-dygnsprognos

- Samla in data från väderstationer
- Simulera vädret med Eulers ekvationer

Varför inte 10-dygnsprognos?

Diskussionsforum på BILDA.

Kolla på kurshemsidan!!!

http://www.csc.kth.se/utbildning/kth/kurser/DN1240/numfcl10/

Kursmaterial på 6 moduler.

Laborationstillfällen med bonuspoäng till tentamen i slutet på varje modul.

Material för Python-programmering.

Schema

E-bok

#### Moduler:

Modul 1: Fundamental satsen
Modul 2: Funktionsapproximation

Modul 3: ODE 1 (explicita/implicita metoder)

Modul 4: ODE 2

Modul 5: Fixpunktiteration

Modul 6: PDE

Projekt — 3 delar

Supplementär kurs för F: DN1242

Grundexamination Projektexamination Vi ska få en enkel partikel, en boll, att studsa.

### Vi behöver:

Gravitation Partikel:

Koordinat  $x \in [x_0; x_N]$ 

Massa M <del>Radie</del>

**Elastisitet** 

Tid  $t \in [t_0 = 0; \infty[$ 

# Diskreta tidssteg, dt

$$t_{n+1} = t_n + dt$$

tidskoordinat:  $t_n = n dt$ 

koordinat:  $x^n = x(n dt)$  ( $x^n \ddot{a}r x med index n, alltså <math>x_n$ )

hastighet:  $v^n = v(n dt)$ 

acceleration:  $a^n = a(n dt)$ 

kraft:  $F^n = F(n dt)$ 

massa: M

# Newtons 2:a lag:

$$F = Ma$$

# Rörelselagar:

• 
$$v = \frac{dx}{dt}$$

• 
$$a = \frac{dv}{dt}$$

# Diskretiserade förändingar:

$$dt = t_{n+1} - t_n$$

$$dx^n = x^{n+1} - x^n$$

$$dv^n = v^{n+1} - v^n$$

( 
$$d = \Delta$$
;  $d()^n = \Delta_n()$ )

# Newtonsrörelselagar (för M = 1):

$$v^{n+1} = v^n + F^n dt$$

$$x^{n+1} = x^n + v^n dt$$

