## Maple-laboration, ED1100

Ur ditt personnummer hittar du de tre parametrarna (a,b,c). Välj dina tre sista siffror som är skilda ifrån 0. Tag också bort dubbletter och a skall inte vara 1. Välj parametrarna så att a<br/>b<c.

1) Sätt in varablerna a, b och c i Maple, med deras respektive värde. Det vill säga, att om du efter det skriver a; b; c; så ska Maple skriva ut de tre värden som beskrivs ovan.

Dessa värden ska användas i övriga uppgifter om inte annat sägs.

- 2) Be Maple beräkna:
  - 1. a + b
  - 2. a · b<sup>c</sup>
  - 3. c/a
  - 4. |a b| Det vill säga absolutbeloppet av a b.
  - 5.  $\sqrt{c}$  på decimalform.
- 3) Utveckla uttrycket (x + p)(x + q)(x + r).
- 4) Förenkla uttrycket  $x^2 + (ab c)x abc$ .
- 5) Betrakta funktionen  $f(x) = ax^2 + bx c$ .
  - 1. Plotta f(x).
  - 2. Testa att plotta den inom ett annat intervall, till exempel från –c till c.
  - 3. Testa även att ändra intervallet för y.
  - 4. Hitta nollställena för f(x). Det vill säga lös ekvationen f(x) = 0.
- 6) Beräkna

$$\int_{11}^{\infty} \frac{1}{ab + (a-b)x - x^2} dx$$

7) Beräkna

$$\sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{c^{i}}$$

8) Derivera

$$\frac{x-\sin(x)\cdot\cos(x)}{2}$$

9) Beräkna

$$\lim_{n\to\infty} \frac{n}{\sqrt[n]{n!}}$$

- 10) Betrakta ekvationen  $sin(ax) + e^{-bx} cx = 0$ 
  - 1. Lös ekvationen grafiskt.
    - Ledning: Du kan ändra axlarna med hjälp av menyvalet axes → properties.
  - 2. Kontrollera din lösning med fsolve.
  - 3. Plotta funktionerna  $sin(ax) + e^{-bx}$  och cx i samma graf, och notera skärningspunkt.
- 11) Deklarera tvåvariabelfunktionen  $g(x, y) = xy^a$ .
  - 1. Plotta g(x, y) med kommandot plot3d med axes=boxed.
  - 2. Vad är värdet för g(b, c)?