

```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Random_ASCIIART_pattern
8 {
9     class Program
10    {
11        static void Main(string[] args)
12        {
13            Console.Title = "Random_ASCII ART_Pattern - VERSION 2.0";
14            Console.WriteLine(" ASCII ART PATTERN " + "(Playing With Me :) || ↗
15                || n || || = | ■ // \\ f | || )");
16            Console.WriteLine(" Choose Two Numbers Between ( 0 to 20 )");
17            Console.WriteLine();
18            //Console.Write("|| || n || || = | ■ // \\ f | ||");
19
20            //input value from user
21            Console.Write(" input your first number : ");
22            string input1 = Console.ReadLine();
23            Console.Write(" input your second number : ");
24            string input2 = Console.ReadLine();
25
26
27            //input
28            int index1 = 0;
29            int index2 = 0;
30
31            // symbols array
32            string[] symbol1 = { " ", "-", "||", "||", "n", "||", "||", "||", "=",
33                "||", "■", "⊥", "\\ ", "f", " |", "||", "‡", "€", "*", "/", "‡" };
34            string[] symbol2 = { "-", "+", "0", "||", "f", "||", "L", "||", "||",
35                "=", "||", "■", "r", "J", "f", " |", "||", "‡", " ", " |", "T" };
36
37            try
38            {
39                index1 = Convert.ToInt32(input1);
40                index2 = Convert.ToInt32(input2);
41                Console.WriteLine();
42                Console.WriteLine($" your choice was : [{symbol1[index1]}] & ↗
43                    [{symbol2[index2]}]");
44
45                // size of canvas (Matrix)
46                int width = 70;
47                int height = 12;
48                Console.WriteLine();
49
50                Random ran = new Random();
51                //Matrix(nested for loops)

```